

E13863



FOR THOSE WHO DREAM OF JOINING THE REPUBLIC OF GAMERS  
THE WORLD'S MOST ENTHUSIASTIC REPUBLIC OF GAMERS

# ROG SWIFT OLED PG49WCD

USER GUIDE

ASUS

**Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, za wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

# Spis treści

Uwagi .....	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....	v
Dbanie i czyszczenie .....	vi
Usługa odbioru zużytego sprzętu .....	vii
<b>Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu</b>	
1.1 Witamy! .....	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora .....	1-2
1.3.1 Widok z przodu .....	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual.....	1-6
<b>Rozdział 2: Ustawienia</b>	
2.1 Zakładanie wspornika.....	2-1
2.2 Prowadzenie kabli .....	2-2
2.3 Odłączanie wspornika (do montażu ściennego VESA) .....	2-2
2.4 Podłączanie kabli .....	2-3
2.5 Włączanie monitora .....	2-4
2.6 Regulacja monitora.....	2-5
<b>Rozdział 3: Ogólne instrukcje</b>	
3.1 Menu OSD (menu ekranowe) .....	3-1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD .....	3-2
3.2 Specyfikacje .....	3-9
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-11
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-12
3.5 Lista obsługiwanych taktowania .....	3-13

# Uwagi

## Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. Urządzenie to generuje, wykorzystuje, może emitować energię częstotliwości radiowej, zakłócającą komunikację radiową, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami producenta. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



---

Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

---

## Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

**EAC**

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.

- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/nagłownych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

## Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za wspornik lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszcz powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

### Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przetwornik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

## Konwencje stosowane w tym podręczniku



**OSTRZEŻENIE:** Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



**PRZESTROGA:** Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



**WAŻNE:** Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

## Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

### 1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

### 2. Opcjonalna dokumentacja

W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja, dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

### 3. Informacje o miganiu

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się pod adresem <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

**HDMI**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

<sup>TM</sup> Przyjęte znaki towarowe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, nazwa handlowa HDMI i logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

## 1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie tego monitora gamingowego OLED firmy ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor OLED ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

## 1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1x kabel HDMI Ultra-High Speed
- ✓ 1x kabel DisplayPort
- ✓ 1x kabel USB 3.2
- ✓ 1x kabel Type-C
- ✓ 1x zestaw do montażu na ścianie ROG
- ✓ Woreczek ROG
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów



---

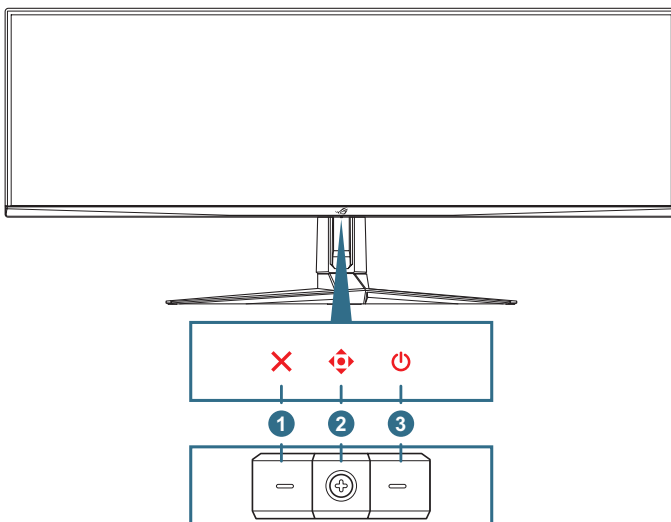
Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

---



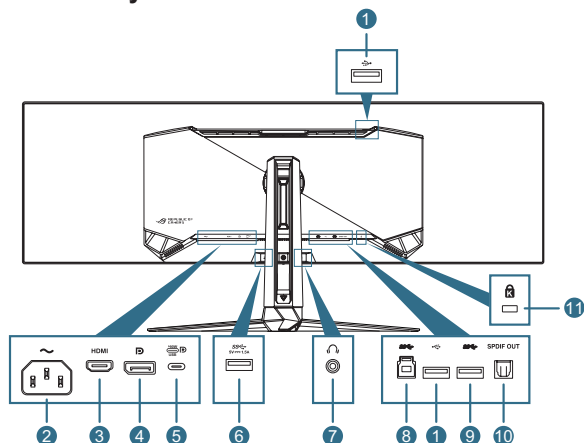
## 1.3 Wprowadzenie do monitora

### 1.3.1 Widok z przodu



1. **✕ Przycisk Zamknij:**
  - Opuszczanie menu OSD.
  - Włącz menu OSD, gdy monitor przejdzie do trybu gotowości lub wyświetli komunikat "BRAK SYGNAŁU".
2. **⬆️ Przyciski sterowania.**
  - Włączanie menu OSD. Uaktywnianie wybranej pozycji OSD.
  - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. **🔌 Przycisk zasilania:** Włączanie/wyłączanie monitora.

## 1.3.2 Widok z tyłu



1. **Porty USB2.0 pobierania danych:** Te porty służą do połączenia z urządzeniami USB 2.0, takimi jak klawiatura/mysz USB, napęd flash USB, itd.
2. **Gniazdo wejścia prądu zmiennego:** To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.
3. **Port HDMI:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI HDMI V2.1.
4. **DisplayPort:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z DisplayPort.
5. **Port USB type-C.** Ten port służy do połączenia z kablem USB type-C. Połączenie obsługuje sygnał wideo (tryb DP Alt), power delivery i transmisję danych.



- Port oferuje maks. 20V/4,5A (włącznie z 5V/3A,9V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A). Port USB Type-C obsługuje power delivery i transmisję danych. Podłączenie kabla USB Type-C do to Type-A, udostępnia w monitorze tylko porty USB Type-A (pobieranie danych).
- Wyjaśnienie: Podłączone urządzenia USB Type-C wymagają obsługi trybu DP Alt.








6. **Port pobierania danych USB3.2 Gen 1:** Gdy jest podłączony port przesyłania danych. Połączenie udostępnia port USB 3.2 monitora oraz power delivery 5V/1,5A.
7. **Gniazdo słuchawek:** To gniazdo umożliwia podłączenie słuchawek (Impedancja: 32Ω przy 1 kHz).
8. **Port przesyłania danych USB3.2 Gen 1:** Ten port służy do połączenia z kablem USB przesyłania danych. Połączenie włącza w monitorze funkcję huba USB.
9. **Port pobierania danych USB3.2 Gen 1:** Gdy jest podłączony port przesyłania danych. Połączenie udostępnia port USB 3.2 monitora oraz power delivery 5V/0,9A.

10. **Wyjście SPDIF (Optyczne cyfrowe wyjście audio):** Ten port wyjścia służy do połączenia z urządzeniem, które ma wejście SPDIF.
11. **Gniazdo blokady Kensington**

### 1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus dostarcza zestaw narzędzi oraz tworzy lepsze środowisko gier dla użytkowników podczas grania w różnego rodzaju gry. Nakładanie celownika z 6 różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępne są także timer ekranowy i stoper, które można ustawić w lewej części wyświetlacza, dzięki czemu można śledzić czas gry; a licznik FPS (liczba klatek na sekundę), umożliwiał uzyskanie informacji o płynności uruchomionej gry. Funkcja Snajper (dostępna wyłącznie po wyłączeniu HDR w używanym urządzeniu) jest dostosowywana dla graczy w grach typu FPS (first-person shooter). Wybrać można kolejno współczynnik powiększenia i typ wyrównania.

W celu uaktywnienia GamePlus:

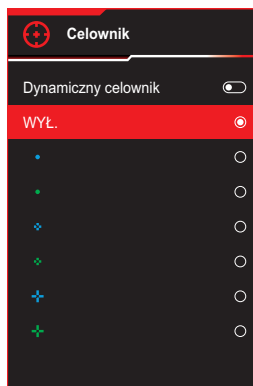
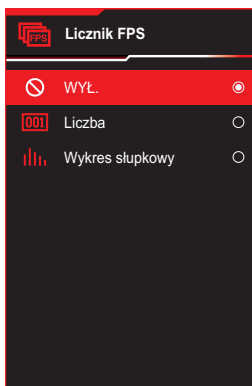
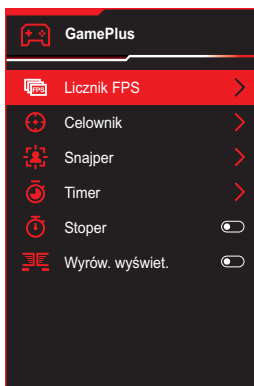
1. Przesuń przycisk  w prawo.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk  w prawo w celu potwierdzenia wybranej funkcji i przesuń przycisk  w górę/w dół, przemieszczając się przez ustawienia. Przesuń przycisk  w lewo w celu przejścia do tyłu, wyłączenia lub wyjścia.
4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk  w celu jego uaktywnienia.

Naciśnij przycisk  w celu wyłączenia.

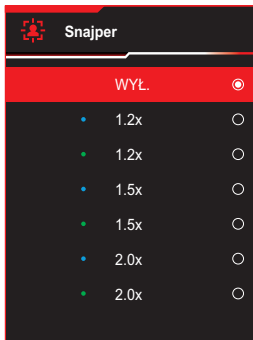
Menu główne  
GamePlus

GamePlus - Licznik  
FPS

GamePlus - Celownik  
(celownik zmieni kolor  
w zależności od koloru  
tła)



## GamePlus - Snajper



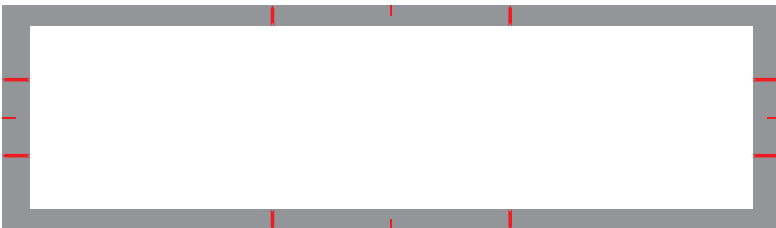
## GamePlus - Timer



## GamePlus - Stoper






## GamePlus - Wyrównanie obrazu wyświetlacza



### 1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

W celu aktywacji GameVisual:

1. Przesuń przycisk  w górę.
2. Przesuń przycisk nawigacji  w górę/w dół, aby wybrać wymagane ustawienie.
  - **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb kalibracji sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
  - **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
  - **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor można regulować więcej elementów.
3. Naciśnij przycisk  w celu aktywacji ustawienia.



- 
- W Trybie wyścigów, użytkownik nie może konfigurować funkcji 6-osiowe nasycenie i VividPixel.
  - W trybie sRGB, użytkownik nie może konfigurować funkcji Temp. barwowa, 6-osiowe nasycenie i Kontrast. Przestrzeń kolorów wyświetlacza będzie ograniczona do sRGB, a rozmiar ekranu nie spowoduje pogorszenia jasności ekranu.
-

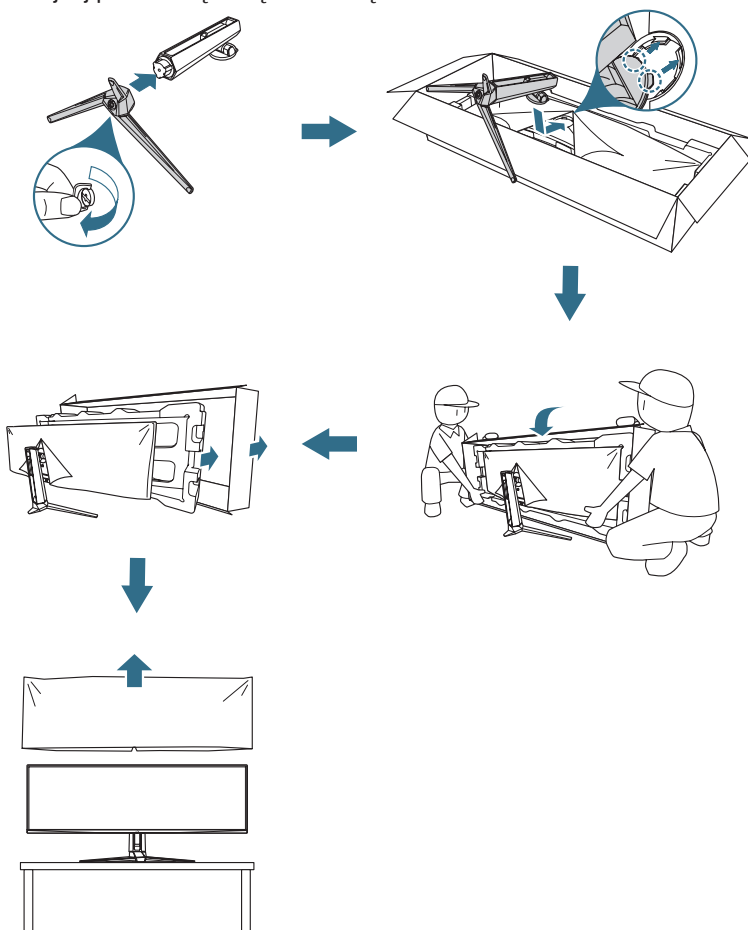
## 2.1 Zakładanie wspornika

1. Załóż i przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dostarczoną śrubę.
2. Dopasuj i zamontuj wspornik (ramię) z tyłu monitora.
3. Do umieszczenia monitora na stabilnej powierzchni w pozycji pionowej potrzebne są dwie osoby.
4. Ostrożnie wyjmij monitor z opakowania i styropianu opakowaniowego EPS.



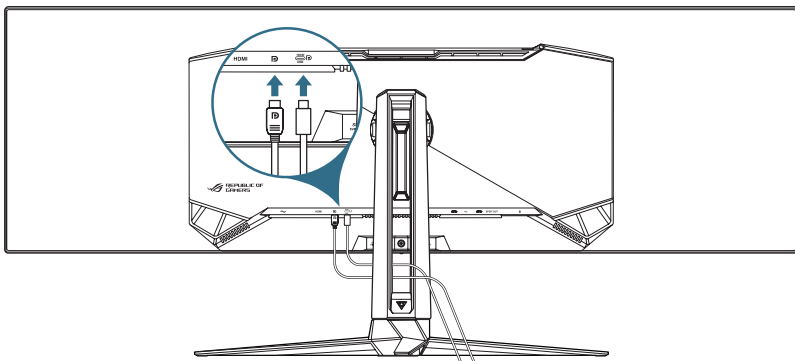
Podczas rozpakowywania należy unikać przechylania monitora do tyłu lub do przodu.

5. Umieść monitor na stabilnej powierzchni w pozycji pionowej. Zdejmij plastikową torbę ochronną.



## 2.2 Prowadzenie kabli

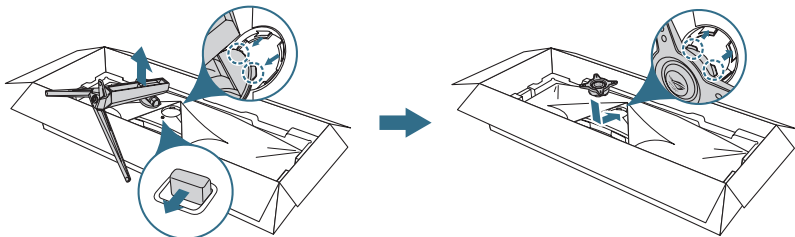
Kable można uporządkować, układając je w sposób pokazany na ilustracji poniżej:



## 2.3 Odłączanie wspornika (do montażu ściennego VESA)

Odłączany wspornik tego monitora, jest przeznaczony do montażu na ścianie w standardzie VESA.

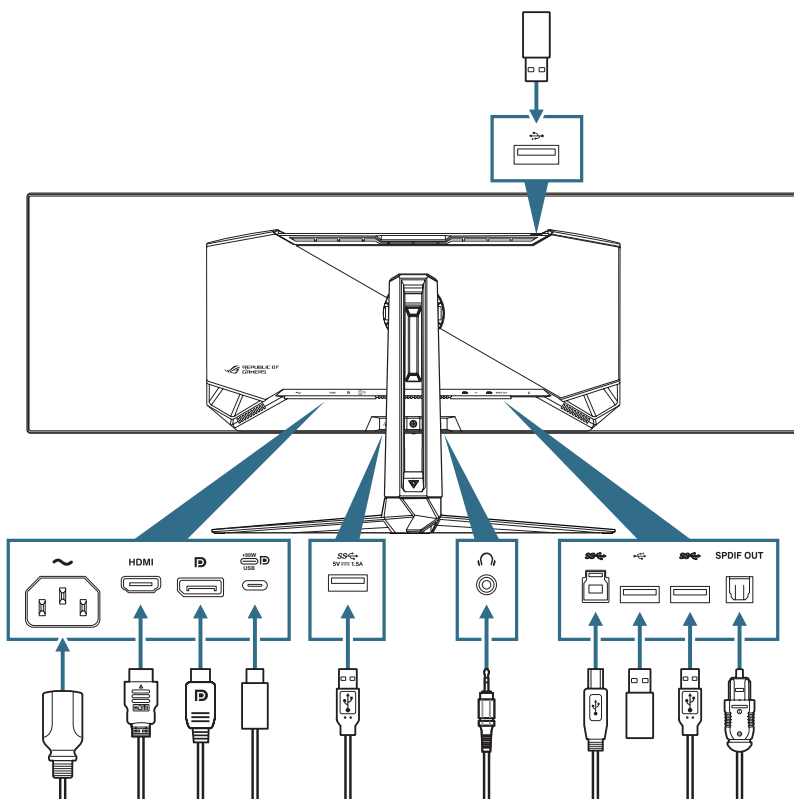
1. Naciśnij przycisk zwolnienia, aby odłączyć od monitora wspornik (ramię).
2. Zdejmij wspornik. Następnie zainstaluj z tyłu monitora wspornik do montażu na ścianie.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/obciążeniu 22,7kg (Rozmiar śrub: M4 x 10 mm).

## 2.4 Podłączanie kabli

Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:



- **W celu podłączenia przewodu zasilającego:**
  - a. Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do gniazda wejścia prądu zmiennego monitora, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **W celu podłączenia kabla DisplayPort/HDMI:**
  - a. Podłącz jeden koniec kabla DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/ HDMI monitora.
  - b. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/ HDMI komputera.



- **Aby używać porty USB type-A/B:** Użyj dostarczony kabel USB 3.2 i podłącz koniec z mniejszym złączem (type-B) kabla USB przesyłania danych do portu USB przesyłania danych monitora, a koniec z większą wtyczką (type-A) do portu USB 3.2 komputera. Upewnij się, że w używanym komputerze jest zainstalowany najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Włączy to działanie funkcji huba USB monitora.
- **Aby używać port USB type-C:**
  - a. Podłącz jeden koniec kabla USB type-C do portu USB type-C monitora.
  - b. Podłącz drugi koniec kabla USB type-C do portu USB type-C swojego urządzenia.
- **Aby podłączyć optyczny cyfrowy kabel audio S/PDIF:** Podłącz głośnik do portu wyjścia SPDIF monitora.
- **Używanie słuchawek:** Podłącz koniec z 3,5mm gniazdem audio do gniazda słuchawek monitora.
- **W celu użycia portu USB 2.0 na dole do aktualizacji firmware:** Zapisz nowy firmware na dysku. Następnie podłącz dysk do portu pobierania danych monitora. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu aktualizacji firmware.

## 2.5 Włączanie monitora

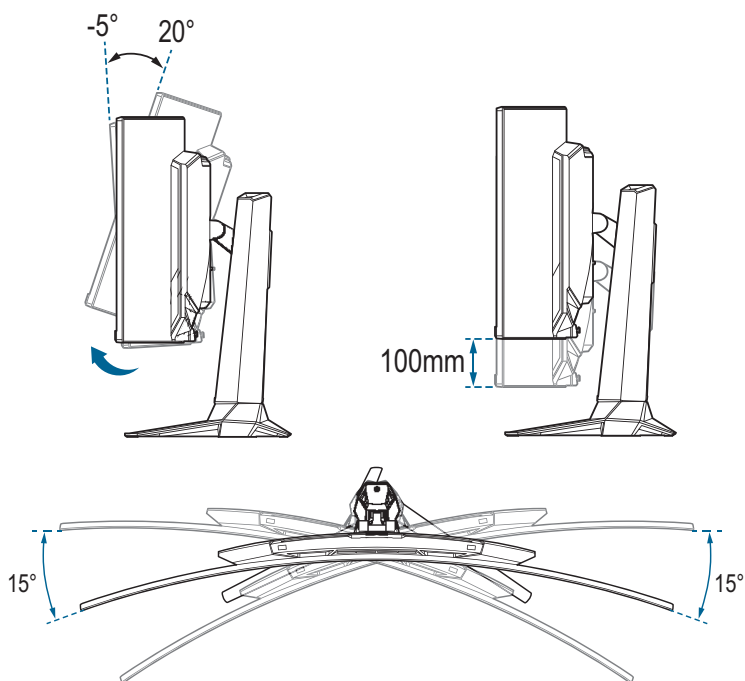
Naciśnij przycisk  na monitorze w celu włączenia monitora.

Jeżeli jest włączona funkcja Wskaźnik zasilania i wykryte zostało źródło wejścia, zaświeci dioda LED zasilania, wskazując włączenie monitora.

Dioda LED zasilania nie zaświeci w Trybie oszcz. energii.

## 2.6 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj wspornik, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie  $-5^{\circ}$  do  $20^{\circ}$  i umożliwia to regulację obrotu od lewej do prawej o  $15^{\circ}$ . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie  $\pm 100\text{mm}$ .












## 3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

### 3.1.1 Jak zmienić konfigurację

Użyj przyciski sterowania na monitorze do poruszania się w menu i wykonywania regulacji.



W celu poruszania się w menu i wykonywania regulacji należy wykonać następujące czynności:

1. Naciśnij przycisk , aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk  w celu jej uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma osiada podmenu, ponownie przesuń przycisk  w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk  w celu jej uaktywnienia.
3. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść i zapisać menu OSD, naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk , aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1 do 3.

## 3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

### 1. Gry

Konfiguracja preferencji gier.



- **Variable Refresh Rate (Wyłącznie DisplayPort/HDMI):** Umożliwia obsługę zmiennej częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą funkcji Zmienna częstotliwość odświeżania w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.



- Ta funkcja może zostać uaktywniona wyłącznie w zakresie 48Hz-144Hz dla HDMI i DisplayPort.
  - W celu uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentem GPU.
  - Gdy funkcja Zmienna częstotliwość odświeżania jest wyszarzona, zmień Kontrolę proporcji na 32:9. Zmienna częstotliwość odświeżania nie jest obsługiwana w innych ustawieniach.
- **GamePlus:** Konfiguracja środowiska gier. Sprawdź 1.3.3 Funkcja GamePlus w celu uzyskania szczegółowych informacji.
  - **GameVisual:** Wybór trybu obrazu. Sprawdź 1.3.4 Funkcja GameVisual w celu uzyskania szczegółowych informacji.
  - **Shadow Boost:** Regulacja krzywej gamma monitora w celu wzbogacenia ciemnych tonacji obrazu, dzięki czemu łatwiej dostrzec ciemne sceny i obiekty.

## 2. Obraz

### Konfiguracja ustawień obrazu.



- **Jasność:** Regulacja poziomu jasności.
- **Jednolita jasność:** Po włączeniu tej funkcji, system nie wyreguluje maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran będzie wyświetlany, przy innym rozmiarze ekranu.
- **Kontrast:** regulacja poziomu kontrastu.
- **VividPixel:** Poprawianie konturów wyświetlanego obrazu i generowanie na ekranie wysokiej jakości obrazów.
- **Ustawienie HDR:** Ustawianie trybu HDR na ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR lub HDR konsoli albo DisplayHDR 400 True Black. Jasność HDR można regulować, po włączeniu funkcji Regulowana jasność.
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji i regulacja pozycji ekranu.
- **Filtr światła nieb.:** Redukcja poziomu energii niebieskiego światła, emitowanego ze szkodliwego niebieskiego światła.
  - **WYŁ.:** Bez zmian.
  - **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszone jest niebieskie światło. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła i jest zgodny z rozwiązaniem sprzętowym TÜV Rheinland Low Blue Light przy przywracaniu ustawień fabrycznych/trybie ustawień domyślnych (Jasność: 65%, Kontrast: 80%, CCT: 6500 K, Tryb ustawień wstępnych: Tryb wyścigów, Ustawienie zasilania: TAK).



Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkakrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

### 3. Kolor

Konfiguracja ustawień koloru obrazu.



- **Przestrzeń kolorów:** Wybór przestrzeni kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
- **Temp. barwowa:** Wybór wymaganej temperatury barwowej.
- **Sześciosiobowe nasycenie:** Regulacja nasycenia dla R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Ustawianie trybu kolorów.

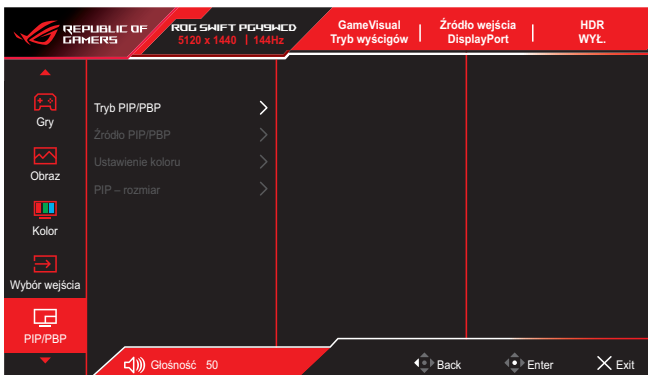
#### 4. Wybór wejścia

Wybierz wymagane źródło wejścia i przełącz pomiędzy włączeniem i wyłączeniem funkcji Automatyczne wykrywanie wejścia. Źródło wejścia monitora nie zostanie automatycznie przełączone, gdy funkcja Automatyczne wykrywanie wejścia jest wyłączona.



#### 5. PIP/PBP

Konfiguracja ustawień dotyczących wielu obrazów. Trybu PBP nie można włączyć, gdy jest włączona funkcja Zmienne odświeżanie.



- **Tryb PIP/PBP:** Włączanie funkcji PIP/PBP i wybór rodzaju podzielonego obrazu.
- **Źródło PIP/PBP:** Wybór źródła wejścia wideo dla określonego podzielonego ekranu.
- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu GameVisual dla określonego podzielonego ekranu.
- **Rozmiar PIP/PBP:** Dostosowywanie rozmiaru wstawianego okna.



Ta opcja jest dostępna wyłącznie dla trybu PIP.

## 6. Efekt oświetlenia

Regulacja koloru RGB LED i wybór innych efektów oświetlenia.



- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, która synchronizuje efekt światła Aura RGB wśród wszystkich obsługiwanych urządzeń.
- **Aura RGB:** W tej funkcji można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia efektu światła. Wybierz “WYŁ.”, aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.



Jeśli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.

## 7. MyFavorite

Przypisywanie funkcji do przycisku skrótu, zapisywanie konfiguracji bieżącego systemu lub przywracanie konfiguracji systemu.

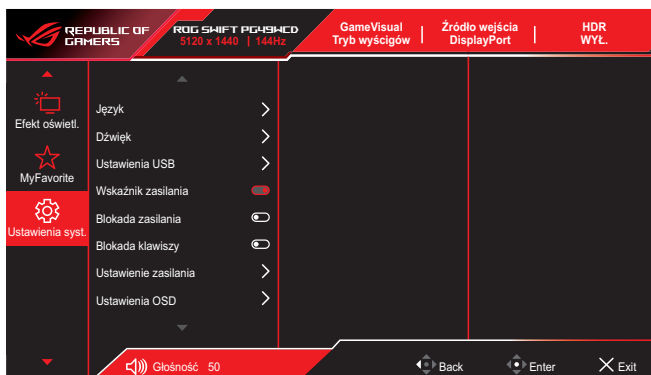


- **Skrót:** Przypisywanie funkcji do określonego przycisku skrótu.
- **Niestandardowe ustawienie:** Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.



## 8. Ustawienia systemu

Dostosowywanie konfiguracji systemu.



- **Język:** wybór języka menu OSD.
- **Dźwięk:** Konfiguracja ustawień dotyczących dźwięku.
  - **Głośność:** Regulacja poziomu głośności.
  - **Wyciszenie:** Włączanie/wyłączanie funkcji wyciszenia.
  - **Źródło dźwięku:** Wybór źródła dźwięku monitora.
  - **Wyjście dźwięku:** Ustawianie wyjścia dźwięku na SPDIF lub słuchawki.

- **Ustawienia USB:** Konfiguracja ustawień portu USB.

- \* **KVM:** Włączenie funkcji KVM poprzez zaznaczenie tego okna.




Upewnij się, że Zmienna częstotliwość odświeżania i funkcja HDR są wyłączone, a jedno ze źródeł PBP jest podłączone przez USB Type-C.

\*W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź [Strona pomocy technicznej ASUS](#).

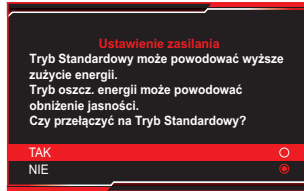
- \* **Type-C Bandwidth:** Wybór dla portu USB Type-C opcji USB 2.0 lub USB 3.2. USB 3.2 obsługuje maks. do 1920x1080-240Hz.
- \* **USB Hub:** Ustawianie dostępności huba USB w trybie gotowości.



Smart KVM umożliwia sterowanie dwoma urządzeniami podłączonymi do monitora za pomocą jednej klawiatury i myszy.

- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Wyłączenie/włączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Funkcję tą należy włączyć, aby wyłączyć wszystkie przyciski funkcji. Aby anulować funkcję blokady przycisku, naciśnij w dół przycisk  na dłużej niż pięć sekund.

- **Ustawienie zasilania:** Wybór trybu ustawienia zasilania. Ustawienie na **Tryb Standardowy**, może spowodować zwiększone zużycie energii. Z drugiej strony, ustawienie na **Tryb oszcz. energii**, może spowodować ograniczenia działania podświetlenia.



- **Ustawienia OSD:** Konfiguracja ustawień dotyczących menu OSD.
  - **Pozycja OSD:** Ustawianie pozycji menu OSD.
  - **Czas zakończenia:** Dostosowanie limitu czasu wyświetlania OSD.
  - **Przezroczystość:** Dostosowanie tła OSD z nieprzezroczystego na przezroczyste.
  - **DDC/CI:** Włączanie lub wyłączenie funkcji DDC/CI.
- **Zabezpieczenie ekranu:** Konfiguracja ustawień dotyczących wygaszacza ekranu. Umożliwia poprawienie problemów z jakością obrazu, związanych z utrzymywaniem się obrazu, gdy ekran jest włączony przez określony czas.
  - **Wygaszacz ekranu:** Włączanie/wyłączenie funkcji wygaszacza ekranu. Przy braku zmian na ekranie, jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona.
  - **Czyszczenie pikseli:** Umożliwia kalibrację wszelkich problemów, które mogą się pojawić na ekranie, gdy monitor był długo włączony. Proces ten trwa około 6 minut. Ta funkcja uaktywni się automatycznie, gdy monitor jest wyłączony. W trakcie jej wykonywania nie należy odłączać przewodu zasilającego. Po włączeniu zasilania monitora, działanie funkcji Czyszczenie pikseli zostanie zatrzymane.
  - **Przypomnienie o czyszczeniu pikseli:** Włączenie lub wyłączenie wyświetlania przypomnienia o czyszczeniu pikseli.
  - **Przesuwanie ekranu:** Wybór poziomu przesuwania ekranu, aby zapobiec utrwalaniu obrazu na panelu wyświetlacza.
  - **Ustaw jasność logo:** Włączenie tej funkcji, umożliwiła automatyczną regulację przez system jasności logo w celu korekcji potencjalnych problemów z jakością obrazu.

- **Strumień DisplayPort:** Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z wersją DP karty graficznej.
- **Obsługa DSC:** Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Display Stream Compression).
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

## 3.2 Specyfikacje

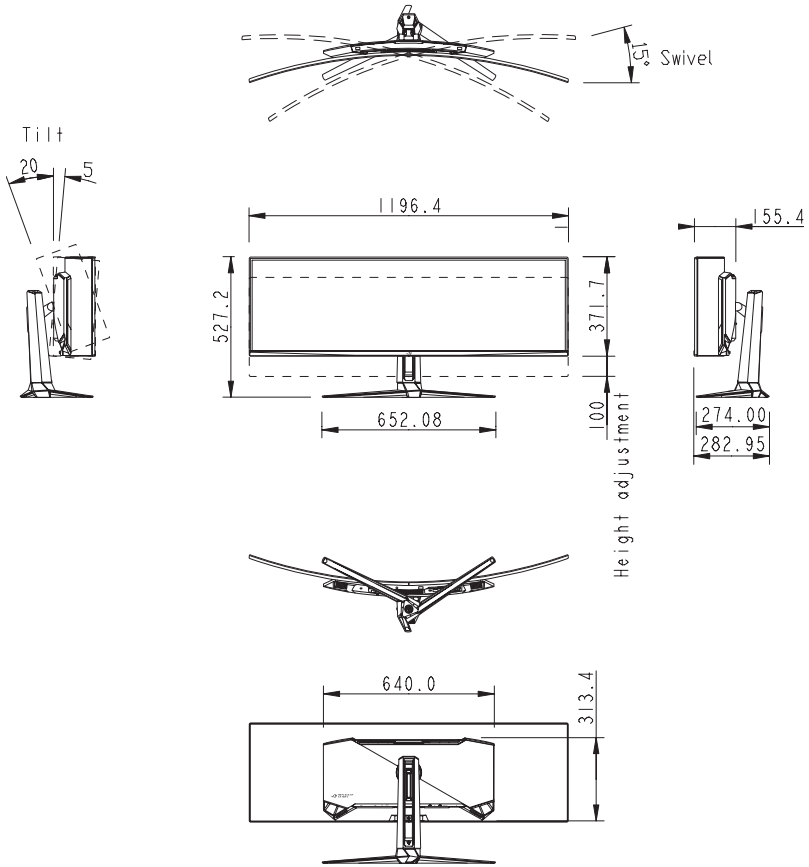
Typ panela	OLED
Rozmiar panela	49" (32:9)
Maks. rozdzielczość	5120 x 1440
Podziałka pikseli	0,233 x 0,233 mm
Jasność (HDR)	250 nitów, 1000 nitów (maks.)
Współczynnik kontrastu	1500000:1
Kąt widzenia (w poziomie/w pionie)	178°(w poziomie) /178°(w pionie)
Kolory wyświetlacza	1073,7M (10 bitów)
Czas odpowiedzi	0,03ms (GTG)
Wybór temperatury barwowej	8 temperatur barwowych
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	DisplayPort v1.4 x1, HDMI v2.1 x1, USB Type-B x1, port USB 2.0 pobierania danych x2, port USB 3.2 Gen 1 pobierania danych x2, USB Type-C x1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wyjście SPDIF	Tak
Głośnik (Wbudowany)	Nie
Port USB3.2 Gen 1	pobierania danych x 2 (5V/1,5A x 1)
Port USB2.0	pobierania danych x 2
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Czerwone (Włączenie) / Pomarańczowe (Gotowość) / Migające pomarańczowe (Czyszczenie pikseli)
Nachylenie	-5° do 20°
Obrót	-15° do 15°
Regulacja wysokości	0 do 100 mm
Montaż na ścianie w standardzie VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz

Zużycie energii	Włączenie zasilania: 50W** Oszczędzanie energii: < 0,5W Wyłączenie zasilania: < 0,3W
Temperatura (Działanie)	0°C do 40°C
Temperatura (Brak działania)	-20°C do 60°C
Wymiary (S x W x G)	1196,4 x 427,2 x 282,95 mm (ze wspornikiem, najniższe) 1196,4 x 527,2 x 282,95 mm (ze wspornikiem, najwyższe) 1196,4 x 371,7 x 155,4 mm (bez wspornika)
Wymiary opakowania (S x W x G)	1320 x 250 x 490 mm
Waga (Przybliżona)	11,7 kg (bez wspornika) 8,5 kg (bez wspornika) 17 kg (Brutto)
Obsługa wielu języków	23 języki (Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski, Indonezyjski, Ukraiński, Wietnamski)
Akcesoria	Podstawa monitora, zawias monitora, przewód zasilający, karta gwarancyjna, instrukcja szybkiej konfiguracji, kabel HDMI Ultra-High Speed, kabel DisplayPort, kabel USB3.2, kabel Type-C, zestaw do montażu na ścianie ROG, woreczek ROG, naklejka ROG, raport testu kalibracji kolorów
Zgodność i standardy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CCC, BSMI, RCM, MEPS, VN MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, E-STANDBY, PSB, RoHS, SIOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV-Flicker Free, TÜV-Low Blue Light

\* Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

\*\* Pomiar jasności ekranu 200 nitów, bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

### 3.3 Wymiary zewnętrzne



## 3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij przycisk <b>⏻</b>, aby sprawdzić, czy monitor jest włączony.</li> <li>Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.</li> <li>Sprawdź funkcję <b>Wskaźnik zasilania</b> w menu OSD. Wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.</li> </ul>
Białe światła diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone.</li> <li>Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li> <li>Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.</li> <li>Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li> </ul>
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyreguluj ustawienia <b>Kontrast</b> i <b>Jasność</b> przez OSD.</li> </ul>
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li> <li>Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li> </ul>
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.</li> <li>Wykonaj funkcję <b>Wyzeruj wszystko</b> przez OSD.</li> <li>Ustaw odpowiednią temperaturę barwową (<b>Temp. barwowa</b>) przez OSD.</li> </ul>
Treść HDR nie odtwarza się prawidłowo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upewnij się, że źródło wejścia obsługuje odtwarzania HDR (z prawidłowymi ustawieniami systemu i najnowszym oprogramowaniem).</li> <li>Upewnij się, że zawartość jest zakodowana w formacie HDR.</li> </ul>
Funkcja Zmienna częstotliwość odświeżania jest wyszarzona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zmień Kontrolę proporcji na 32:9. Zmienna częstotliwość odświeżania nie jest obsługiwana w innych ustawieniach.</li> </ul>

## 3.5 Lista obsługiwanych taktowań

HDMI	DP	Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@67Hz	640x480@67Hz	640x480@67Hz
640x480@72Hz	640x480@72Hz	640x480@72Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x400@70Hz	720x400@70Hz	720x400@70Hz
800x600@56Hz	800x600@56Hz	800x600@56Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@72Hz	800x600@72Hz	800x600@72Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@70Hz	1024x768@70Hz	1024x768@70Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x1024@75Hz	1280x1024@75Hz	1280x1024@75Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1152x864@75Hz	1152x864@75Hz	1152x864@75Hz
1440x900@60Hz	1440x900@60Hz	1440x900@60Hz
1680x1050@60Hz	1680x1050@60Hz	1680x1050@60Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
3840x1080@60Hz	3840x1080@60Hz	3840x1080@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz
3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
3840x2160@24Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
3840x2160@25Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
3840x2160@30Hz	3840x2160@24Hz	3840x2160@24Hz
2560x1440@60Hz	3840x2160@25Hz	3840x2160@25Hz
5120x1440@144Hz	3840x2160@30Hz	3840x2160@30Hz

HDMI	DP	USB Type-C
5120x1440@120Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
5120x1440@75Hz	3440x1440@60Hz	3440x1440@60Hz
3840x2160@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@120Hz	5120x1440@144Hz	5120x1440@144Hz
	5120x1440@120Hz	5120x1440@120Hz
	5120x1440@75Hz	5120x1440@75Hz
	5120x1440@60Hz	5120x1440@60Hz

\* Tryby niewymienione w tabeli mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.





REPUBLIC OF  
GAMERS

CE FC

