




# Monitor Alienware AW2723DF

## Przewodnik użytkownika

Model monitora: AW2723DF  
Numer identyfikacyjny modelu: AW2723DFb

A L I E N W A R E™ 

# Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2022 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

2022 - 08

Rev. A01

# Spis treści


<b>Instrukcje bezpieczeństwa</b> .....	<b>6</b>
<b>Informacje o monitorze</b> .....	<b>8</b>
Zawartość opakowania .....	8
Cechy produktu .....	10
Identyfikacja części i elementów sterowania .....	12
Widok z przodu .....	12
Widok z tyłu .....	13
Widok z tyłu i od spodu .....	15
<b>Specyfikacje monitora</b> .....	<b>17</b>
Specyfikacje rozdzielczości .....	19
Obsługiwane tryby video .....	20
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort .....	20
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI .....	21
Specyfikacje elektryczne .....	22
Charakterystyki fizyczne .....	23
Charakterystyki środowiskowe .....	24
<b>Przydział pinów</b> .....	<b>25</b>
Złącze DisplayPort .....	25
Złącze HDMI .....	26
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową) .....	27
<b>Możliwości Plug-and-Play</b> .....	<b>29</b>
<b>Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli</b> .....	<b>29</b>
<b>Ergonomia</b> .....	<b>29</b>
<b>Obsługa i przenoszenie wyświetlacza</b> .....	<b>31</b>
<b>Wskazówki dotyczące konserwacji</b> .....	<b>33</b>
Czyszczenie monitora .....	33


<b>Ustawienia monitora</b> .....	<b>35</b>
Podłączanie podstawy monitora .....	35
Podłączanie komputera .....	39
Zdejmowanie podstawy monitora .....	40
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny) .....	42
<b>Obsługa monitora</b> .....	<b>43</b>
Włącz monitor .....	43
Korzystanie z dżojstika .....	43
Używanie menu ekranowego (OSD) .....	44
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu .....	44
Dostęp do systemu menu .....	46
Tryb konsoli .....	69
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego .....	70
Blokowanie przycisków sterowania .....	72
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości .....	73
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtworzenie treści HDR .....	74
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia .....	75
Nachylenie i wydłużenie w poziomie .....	75
Wydłużenie w pionie .....	76
Obracania wyświetlacza .....	76
Obrót w prawo .....	77
Obrót w lewo .....	77
Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu .....	78
<b>Korzystanie z aplikacji AlienFX</b> .....	<b>79</b>
Wymagania wstępne .....	79
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows .....	79


Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell .....	80
Nawigacja w oknie AlienFX.....	80
Tworzenie kompozycji .....	83
Ustawianie efektów podświetlenia.....	84
Ustawienia .....	89
Dostosowanie AlienVision.....	89
Lista przełączników .....	90
Wykrywanie i usuwanie usterek.....	91
<b>Wykrywanie i usuwanie usterek .....</b>	<b>92</b>
Autotest .....	92
Typowe problemy .....	93
Problemy specyficzne dla produktu.....	96
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus) .....	98
<b>Informacje prawne .....</b>	<b>100</b>
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów .....	100
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów .....	100
<b>Kontaktowanie się z firmą Dell.....</b>	<b>100</b>

# Instrukcje bezpieczeństwa

Poniższe instrukcje bezpieczeństwa mają na celu ochronę monitora przed potencjalnymi uszkodzeniami oraz zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w niniejszym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone wraz z monitorem.

 **UWAGA: Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy przeczytać dołączone do niego i umieszczone na nim informacje o bezpieczeństwie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.**

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (w przypadku obsługującego je monitora) może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny, więc upuszczenie go lub uderzenie ostrym przedmiotem może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Należy się upewnić, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilania należy podłączyć do monitora oraz do znajdującego się w pobliżu i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz rozdział [Podłączanie komputera](#).
- Nie należy umieszczać ani użytkować monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

- Prosimy o uważne przeczytanie niniejszych instrukcji. Niniejszy dokument należy zachować do użytku w przyszłości. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie za pomocą uchwytu montażowego VESA, który należy nabyć oddzielnie. Należy przy tym przestrzegać prawidłowej specyfikacji montażu VESA podanej w rozdziale Przewodnika użytkownika dotyczącym montażu ściennego.

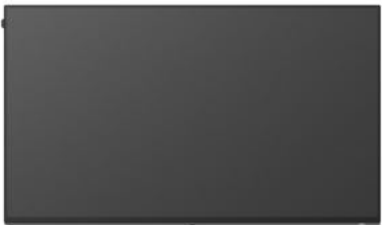



Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w dokumencie *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI)*, dostarczonym wraz z monitorem.

# Informacje o monitorze







## Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych wraz z monitorem. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

**UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka
	Pokrywa wejścia/wyjścia



	<p>Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1,80 metra)</p>
	<p>Kabel Mini-DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1 metr)</p>
	<p>Kabel HDMI 2.0 (1 metr)</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (pozwała korzystać z portów USB na monitorze, 1,80 m)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Instrukcja szybkiego uruchamiania</li> <li>▪ Raport kalibracji fabrycznej</li> <li>▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych</li> <li>▪ Naklejka Alienware</li> </ul>

**UWAGA:** Monitory dostarczane od października 2022 będą miały naklejkę Alienware zamiast karty powitalnej Alienware.

## Cechy produktu

Monitor **Alienware AW2723DF** ma wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą, i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 68,47 cm (27 cali). Rozdzielczość: Do 2560 x 1440 poprzez DisplayPort z pełnoekranową obsługą niższych rozdzielczości, z obsługą dużej szybkości odświeżania 240 Hz (280 Hz, **Overclock (Przetaktowanie)**). HDMI obsługuje rozdzielczość do 2560 x 1440 przy 144 Hz.
- Funkcje AMD FreeSync Premium Pro Technology, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification i VESA AdaptiveSync Display przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwianie i zacianianie, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.
- Obsługuje AMD FreeSync Premium Pro Technology, z częstotliwością odświeżania 240 Hz i szybkim czasem odpowiedzi 1 ms od szarego do szarego w trybie **Extreme (Ekstremalny)\***.
- Paleta kolorów 100% sRGB i 95% DCI-P3.
- Możliwość nachylania, obracania w poziomie i obrócenia wyświetlacza oraz regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez jeden port DisplayPort i dwa porty HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
  - Jeden port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
  - Jeden port pobierania danych ładowania SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
  - Trzy porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP), Obraz w obrazie (PIP) i Console Mode (Tryb konsoli).
- AW2723DF zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
  - Kreator

- FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby)
- MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)
- RPG (gry z podziałem na role)
- SPORTS (wyścigi)
- Trzy konfigurowalne tryby gier

Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak Timer (Czasomierz), Frame Rate (Liczba klatek na sekundę), oraz Display Alignment (Wyrównanie obrazu), co poprawiło wydajność i jakość grania.

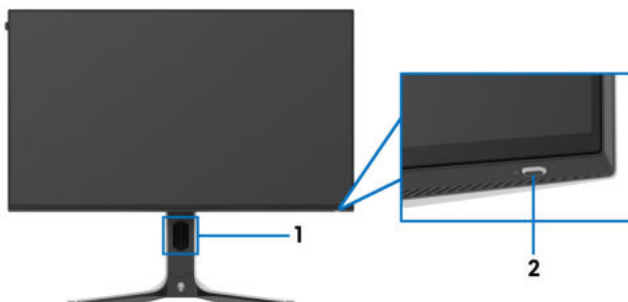
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Pobór energii  $\leq 0,5$  W w trybie gotowości.
- VESA DisplayHDR 600.
- Zoptymalizuj komfort oczu dzięki ekranowi bez migotania i funkcji ComfortView Plus.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez poświęcania realistycznych kolorów.

**⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie i nadwyrężenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView Plus umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.**

\*Tryb szarości do szarości 1 ms jest osiągalny w trybie **Extreme (Ekstremalny)** w celu zredukowania widocznego rozmycia ruchu i zwiększenia szybkości reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie delikatnych, lecz zauważalnych, artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby użytkowników, dlatego zalecamy eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.

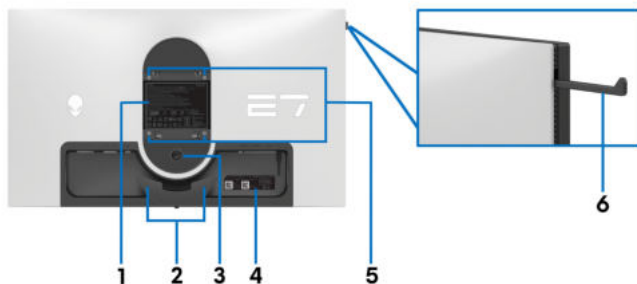
## Identyfikacja części i elementów sterowania

### Widok z przodu



Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina do prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka)	Porządkowanie kabli.
2	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

## Widok z tyłu



## Widok z tyłu bez stojaka monitora

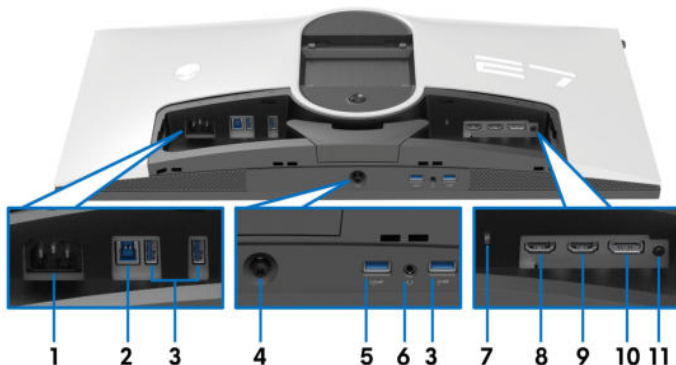


## Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
2	Zaciski do porządkowania kabli (2)	Porządkowanie kabli.
3	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.





<b>4</b>	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
<b>5</b>	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za pokrywą VESA)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
<b>6</b>	Wieszak na słuchawki	Naciśnij, aby zwolnić wieszak na słuchawki w celu zawieszenia zestawu słuchawkowego.
<b>7</b>	Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka)	Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę.
<b>8</b>	Pokrywa wejścia/wyjścia	Ochrona porty wejścia/wyjścia.

## Widok z tyłu i od spodu



Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
3	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A (3)	<p>Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p> <p><b>UWAGA:</b> Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</p> <p><b>UWAGA:</b> Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.</p>
4	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Obsługa monitora</b> .

Etykieta	Opis	Użyj
5	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A z funkcją ładowania	<p>Podłącz, aby naładować urządzenie USB.</p> <p> <b>UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</b></p> <p> <b>UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.</b></p>
6	Port słuchawek	<p>Podłącz słuchawki lub głośniki.</p> <p> <b>PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki może spowodować uszkodzenie słuchu.</b></p>
7	Gniazdo blokady zabezpieczenia (przy użyciu gniazda Kensington Security Slot)	<p>Zabezpiecz monitor przy użyciu blokady zabezpieczającej (nie znajduje się w zestawie).</p>
8	Port HDMI (HDMI 1)	<p>Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).</p>
9	Port HDMI (HDMI 2)	<p>Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).</p>
10	DisplayPort	<p>Podłącz komputer za pomocą jednego z następujących kabli dostarczonych z monitorem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kabel DisplayPort-DisplayPort</li> <li>▪ Kabel Mini-DisplayPort-DisplayPort</li> </ul>
11	Port Line-out	<p>Podłącz głośniki.</p> <p> <b>UWAGA: Ten port nie obsługuje słuchawek.</b></p>



## Specyfikacje monitora

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna:	684,70 mm (27 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	596,74 mm (23,49 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	335,66 mm (13,21 cali)
Obszar całkowity	200301,74 mm <sup>2</sup> (310,30 cali <sup>2</sup> )
Podziałka pikseli	0,23 mm x 0,23 mm
Pikseli na cal (PPI)	108,96
Kąt widzenia:	
Pionowo	178° (typowe)
Poziomo	178° (typowe)
Wyjście luminancji	450 cd/m <sup>2</sup> (typowe) 600 cd/m <sup>2</sup> (wartość szczytowa w trybie HDR)
Współczynnik kontrastu	1000: 1
Powłoka płyty	Powłoka antyodblaskowa filtra polaryzacyjnego (zamglenie 25%, 3H)
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi białymi diodami LED

Opis	Wartość
Czas reakcji	<p>1 ms szary do szarego w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)*</b></p> <p>2 ms szary do szarego w trybie <b>Super Fast (Superszybki)</b></p> <p>4 ms szary do szarego w trybie <b>Fast (Szybki)</b></p> <p>*Tryb szarości do szarości 1 ms jest osiągalny w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)</b> w celu zredukowania widocznego rozmycia ruchu i zwiększenia szybkości reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie zauważalnych, delikatnych artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego firma Alienware zaleca użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.</p>
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów, 10 bitów (8 bitów + A FRC)
Paleta kolorów	sRGB 100% i DCI-P3 95% (typowe)
Zintegrowane urządzenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koncentrator SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (z jednym portem przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s))</li> <li>• 4 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (w tym jeden port z funkcją ładowania)</li> </ul>
Połączenie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 DisplayPort wersja 1.4 z HDCP 2.2 (tył)</li> <li>• 2 porty HDMI w wersji 2.0 z HDCP 2.2 (tył)</li> <li>• 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (tył)</li> <li>• 4 porty pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (spód: 2; tył: 2)</li> <li>• 1 port słuchawek (spód)</li> <li>• 1 port wyjścia liniowego audio (tył)</li> </ul>
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	4,92 mm
Lewo/prawo	4,93 mm/4,93 mm
Spód	13,70 mm

<b>Opis</b>	<b>Wartość</b>
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 110 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Obrót wyświetlacza	Od -90° do 90°
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)
Zgodność Dell Display Manager	Funkcje Łatwa aranżacja i inne

### **Specyfikacje rozdzielczości**

<b>Opis</b>	<b>Wartość</b>
Zakres skanowania poziomego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort 1.4: Od 27 kHz do 389 kHz (automatyczny)</li> <li>▪ DisplayPort 1.4: od 27 kHz do 415 kHz (automatycznie) (z przetaktowaniem)</li> <li>▪ HDMI 2.0: Od 27 kHz do 223 kHz (automatyczny)</li> </ul>
Zakres skanowania pionowego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort 1.4: Od 48 Hz do 240 Hz (automatyczny)</li> <li>▪ DisplayPort 1.4: od 48 Hz do 280 Hz (automatycznie) (z przetaktowaniem)</li> <li>▪ HDMI 2.0: Od 48 Hz do 144 Hz (automatyczny)</li> </ul>
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DisplayPort: 2560 x 1440 przy 239,97 Hz (włączone DSC, wizualnie bezstratne)</li> <li>▪ DisplayPort: 2560 x 1440 przy 279,96 Hz (z przetaktowaniem) (włączone DSC, wizualnie bezstratne)</li> <li>▪ HDMI: 2560 x 1440 przy 144 Hz</li> </ul>

## Obsługiwane tryby video

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania video (DisplayPort)	1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Możliwości wyświetlania video (HDMI)	1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p


## Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 przy 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,12	239,76	567,36	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-
2560 x 1440	406,98	249,99	1106,99	+/-

2560 x 1440	384,72	259,95	1046,44	+/-
2560 x 1440	399,57	269,98	1086,82	+/-
2560 x 1440	414,33	279,96	1126,99	+/-

### Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 przy 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję NVIDIA G-SYNC Compatible. Aby uzyskać więcej informacji o kartach graficznych z obsługą funkcji NVIDIA G-SYNC Compatible, przejdź do strony [www.geforce.com](http://www.geforce.com).

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję AMD FreeSync Premium Pro Technology.

## Specyfikacje elektryczne

Opis	Wartość
Sygnaly wejścia video	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 120 V: 40 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)</li><li>▪ 240 V: 80 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)</li></ul>
Zużycie energii	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 0,3 W (tryb wyłączenia)<sup>1</sup></li><li>▪ 0,4 W (tryb gotowości)<sup>1</sup></li><li>▪ 22,1 W (tryb włączenia)<sup>1</sup></li><li>▪ 105 W (Maksymalnie)<sup>2</sup></li><li>▪ 22,4 W (P<sup>on</sup>)<sup>3</sup></li><li>▪ 70,7 kWh (TEC)<sup>3</sup></li></ul>

<sup>1</sup> Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.


<sup>3</sup> P<sup>on</sup>: Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

## Charakterystyki fizyczne

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Cyfrowe: HDMI, 19 pinów</li> <li>▪ Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów</li> <li>▪ Uniwersalna magistrala szeregowo: USB, 9 pinów</li> </ul>
<p> <b>UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy, ani nad procesu zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.</b></p>	
<b>Wymiary (ze stojakiem):</b>	
Wysokość (po rozłożeniu)	516,25 mm (20,32 cali)
Wysokość (obniżony)	406,25 mm (15,99 cali)
Szerokość	606,60 mm (23,88 cali)
Głębokość	268,02 mm (10,55 cali)
<b>Wymiary (bez stojaka):</b>	
Wysokość	354,29 mm (13,95 cali)
Szerokość	606,60 mm (23,88 cali)
Głębokość	67,00 mm (2,64 cali)
<b>Wymiary podstawy:</b>	
Wysokość (po rozłożeniu)	411,80 mm (16,21 cali)
Wysokość (obniżony)	382,13 mm (15,04 cali)
Szerokość	399,53 mm (15,73 cali)
Głębokość	268,02 mm (10,55 cali)
<b>Waga:</b>	
Waga z opakowaniem	12,64 kg (27,86 funtów)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	9,34 kg (20,59 funtów)

Opis	Wartość
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	5,71 kg (12,58 funtów)
Waga stojaka	3,20 kg (7,05 funtów)

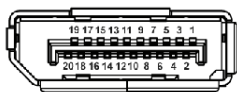
## Charakterystyki środowiskowe

Opis	Wartość
<b>Zgodność ze standardami</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zgodność z przepisami RoHS</li> <li>▪ Monitor o niższej zawartości bromowanego środka opóźniającego i polichloru winylu (za wyjątkiem kabli zewnętrznych)</li> <li>▪ Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu</li> </ul>
<b>Temperatura:</b>	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> <li>▪ Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> </ul>
<b>Wilgotność:</b>	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji)</li> <li>▪ Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)</li> </ul>
<b>Wysokość n.p.m.:</b>	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
<b>Rozpraszanie ciepła</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 359,10 BTU/godzinę (maksymalnie)</li> <li>▪ 75,58 BTU/godzinę (typowe)</li> </ul>



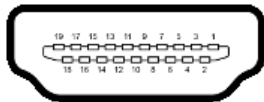
# Przydział pinów

## Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Złącze HDMI




Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

## Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

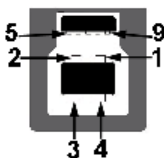
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

**UWAGA:** Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,5 W (maksymalnie, każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maksymalnie, każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maksymalnie, każdy port)

\*Do 2 A w porcie pobierania danych USB (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

### Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


## Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)





Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

## Porty USB

Port	Lokalizacja
1 port przesyłania danych	tył
2 porty pobierania danych	tył
2 porty pobierania danych	spód

Port ładowania - port oznaczony ikoną ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

-  **UWAGA:** Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) wymaga komputera obsługującego standard SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).
-  **UWAGA:** Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.

## Możliwości Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie; w razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części **Obsługa monitora**.

## Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

## Ergonomia

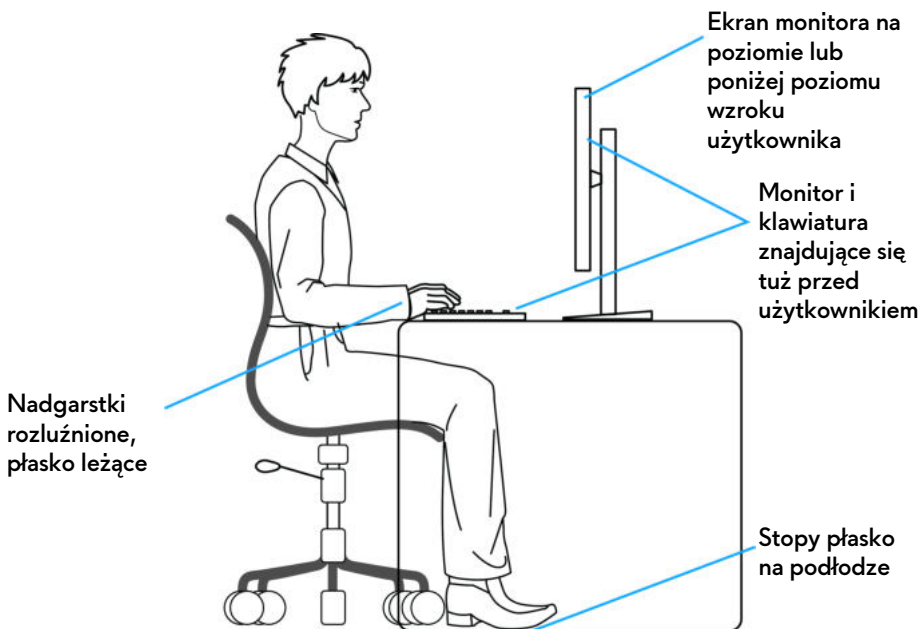
- △ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**
- △ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy stosowanie się do poniższych rad:
  1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20–28 cali) od oczu.
  2. Mrugaj często, aby nawilżać oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
  3. Rób regularne i częste przerwy - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
  4. Podczas przerw nie patrz na monitor i skupiaj wzrok na obiekcie oddalonym o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.

5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.

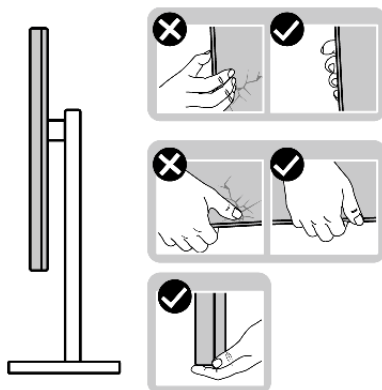
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika siedzącego przed nim lub nieco niżej.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



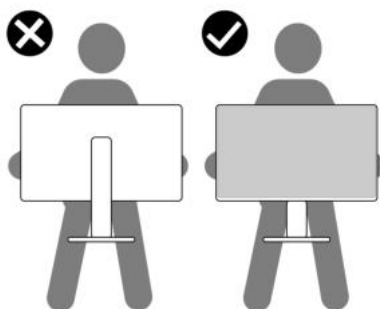
## Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

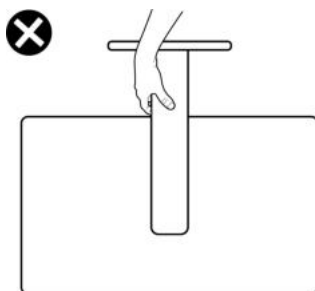
- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsoms lub drganioms.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.





## Wskazówki dotyczące konserwacji

### Czyszczenie monitora

**⚠ PRZESTROGA:** Stosowanie niewłaściwych metod podczas czyszczenia monitora może spowodować fizyczne uszkodzenie ekranu lub obudowy monitora firmy Dell.

**⚠ OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcji bezpieczeństwa](#).

**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Aby wyczyścić ekran monitora Dell, lekko zwilż miękką, czystą szmatkę wodą. Jeśli to możliwe, użyj specjalnej chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonego do ekranu monitora Dell.

**⚠ OSTRZEŻENIE:** Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierny środek czyszczący lub sprężone powietrze.

**⚠ OSTRZEŻENIE:** Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mleczny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.

**⚠ PRZESTROGA:** Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.

**✍ UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów doprowadzi do uszkodzenia wywołanego przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.

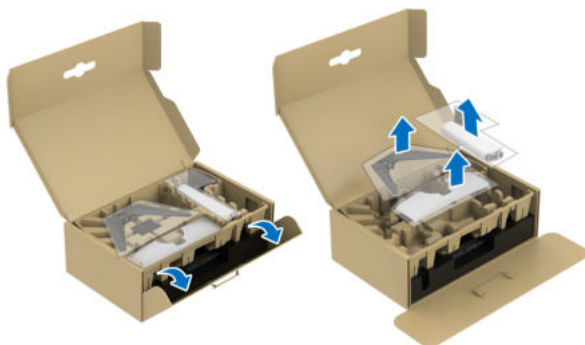
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.

- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

# Ustawienia monitora

## Podłączanie podstawy monitora

- ✎ **UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.
  - ✎ **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.
  - △ **OSTRZEŻENIE:** W celu zabezpieczenia ekranu ważne jest wykonanie poniższych czynności. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.
1. Wyciągnij ramię stojaka, podstawę stojaka i osłonę we/wy z poduszki w opakowaniu.



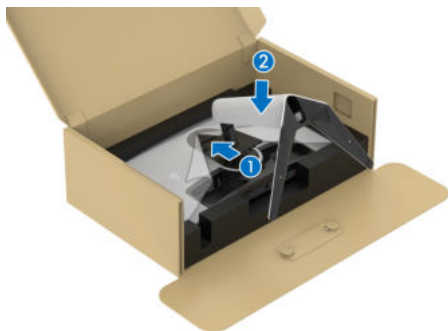
- ✎ **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić.
2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
  3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
  4. Zamknij uchwyt śruby.



5. Otwórz osłonę ochronną na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w tylnej osłonie wyświetlacza.



6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.



7. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



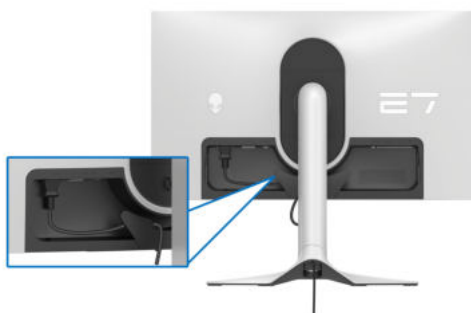
**△ OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.**

8. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



9. Podłączenie kabla zasilającego do monitora.

10. Poprowadź kabel zasilający przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku oraz przez zaciski z tyłu ekranu.



11. Podłącz wymagane kable do monitora, m.in. kabel HDMI, kabel DisplayPort, kable przesyłania danych i pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) itd.

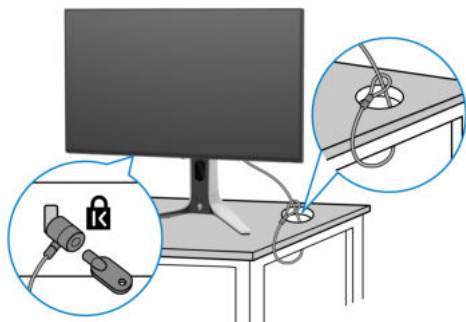
**UWAGA:** Kable pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) nie są dołączane do wyświetlacza i są sprzedawane oddzielnie.

**UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.

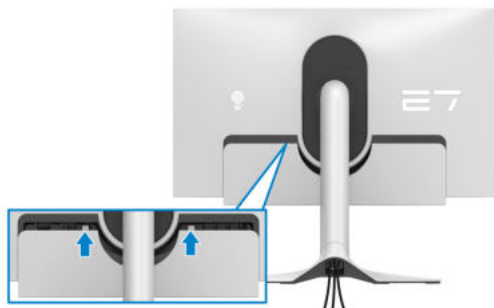
12. Przeprowadź wymagane kable przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku.



- ✎ **UWAGA:** Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.
- △ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- ✎ **UWAGA:** Jeśli chcesz przymocować monitor do stołu za pomocą blokady Kensington, w tym kroku podłącz kabel blokady Kensington do **Gniazdo blokady zabezpieczenia**. Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (do nabycia oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej. Następująca ilustracja służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.



13. Wsuń wypustki w pokrywie wejścia/wyjścia w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu, aż pokrywa zaskoczy we właściwym miejscu.



- UWAGA:** Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez pokrywę wejścia/wyjścia i gniazdo w ramieniu stojaka do porządkowania kabli.

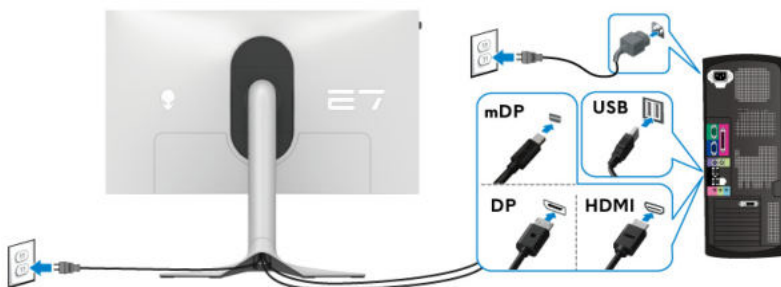
## Podłączanie komputera

- PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

- UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

- UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:



1. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort (lub Mini-DisplayPort do DisplayPort) lub kabla HDMI do komputera.
2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 do odpowiedniego portu USB 3.2 Gen 1 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) na spodzie monitora.

4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.
5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz **Typowe problemy**.

## Zdejmowanie podstawy monitora

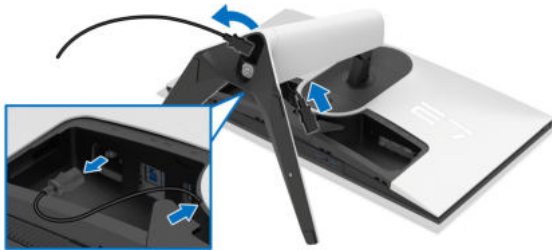
- UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu w czasie zdejmowania podstawy, należy położyć monitor na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność.
- UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie odłączania stojaka dołączonego do monitora. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji dołączonymi do stojaka.

W celu zdjęcia stojaka:

1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz kable od komputera.
3. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
4. Ostrożnie przesunij i zdejmij z monitora pokrywę wejścia/wyjścia.



5. Odłącz kable od monitora i przełóż je przez szczelinę do prowadzenia kabli w ramieniu stojaka.





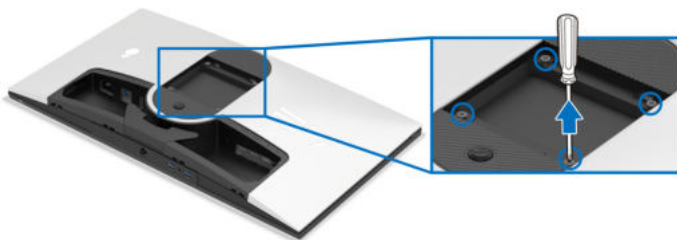
6. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka z tyłu wyświetlacza.



7. Podnieś zespół stojaka i odsuń od monitora.



## Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm)

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

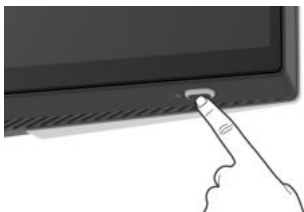
1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora.](#))
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

**UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 22,84 kg.**

# Obsługa monitora

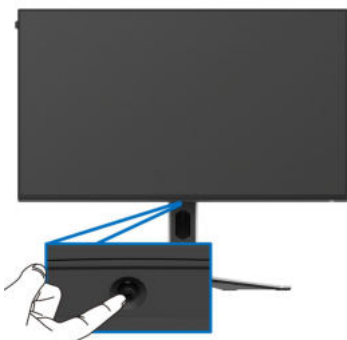
## Włącz monitor

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



## Korzystanie z dżojstika

Użyj dżojstika na dole monitora do regulacji menu ekranowego (OSD).



1. Naciśnij dżojstik lub przesunij go do tyłu/w lewo/w prawo, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij dżojstik ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.





---

### Dżojstik

### Opis



- Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij dżojstik, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia.
  - Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu. Zobacz rozdział [Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu](#).
-

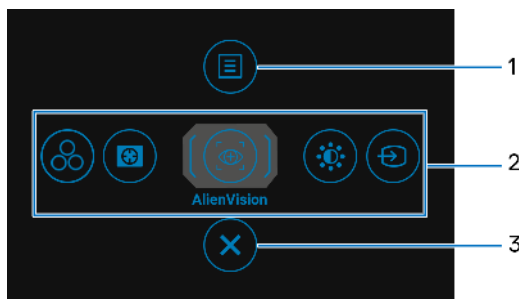
Dżojstik	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nawigacja 4-kierunkowa (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu).</li> <li>▪ Przełącza pomiędzy pozycjami menu.</li> <li>▪ Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.</li> </ul>
	Wybiera i wchodzi do podmenu.
	Powrót do menu wyższego poziomu lub wyjście z bieżącego menu.
	Domyślnie, gdy menu OSD jest wyłączone, przesuwanie dżojstika w kierunku użytkownika powoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami <b>AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)</b> i <b>Off (Wył.)</b> .

## Używanie menu ekranowego (OSD)


### Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu



Po naciśnięciu dżojstika na środku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony Moduł uruchamiający menu, zapewniający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.


Aby wybrać funkcję, przesunąć dżojstik.



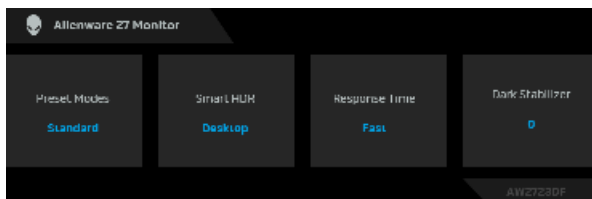
W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

Etykieta	Ikona	Opis
1	 <b>Menu</b>	Aby uruchomić głównego menu ekranowe, patrz <b>Dostęp do systemu menu</b> .

Etykieta	Ikona	Opis
2	 <p><b>Funkcje klawiszy skrótów</b></p>	<p>Gdy przesuniesz dżoistik w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dżoistiku, aby otworzyć podmenu. Po zmianie ustawień przy użyciu dżoistika naciśnij dżoistik, aby przed wyjściem zapisać ustawienia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych):</b> Aby wybrać preferowany tryb kolorów z listy trybów ustawień wstępnych.</li> <li>▪ <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen):</b> Aby uzyskać dostęp do suwaka regulacji <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>.</li> <li>▪ <b>AlienVision:</b> Aby wybrać preferowany tryb wyświetlania dla rozgrywki lub wyłączyć <b>AlienVision</b>.</li> <li>▪ <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast):</b> Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu.</li> <li>▪ <b>Input Source (Źródło wejścia):</b> Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem.</li> </ul> <p> <b>UWAGA: Możesz ustawić preferowane klawisze skrótów. Zobacz <a href="#">Personalize (Personalizowanie)</a>, aby uzyskać więcej informacji.</b></p>

3	 <p><b>Wyjście</b></p>	Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.
---	---	--


Po włączeniu Modułu uruchamiającego menu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.

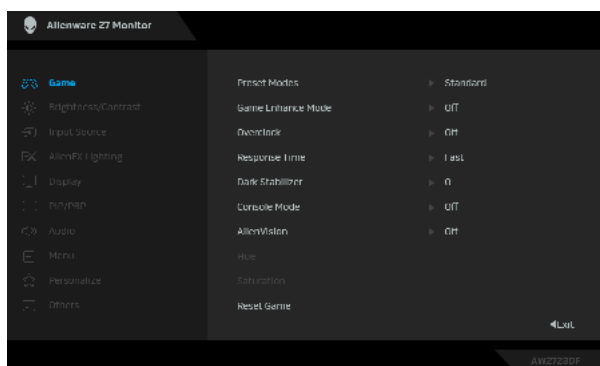


## Dostęp do systemu menu

Po zmianie ustawień naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zapisać zmiany, zanim przejdziesz do innego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego.

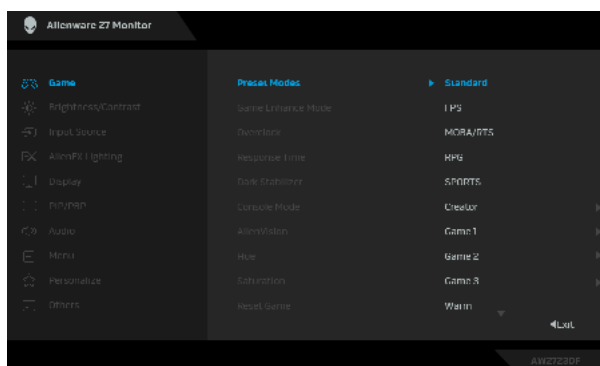
 **UWAGA: Aby wyjść z bieżącego elementu menu i wrócić do poprzedniego menu, przesuń dżojstik w lewo.**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Game (Gra)</b>	To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier.







## Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.

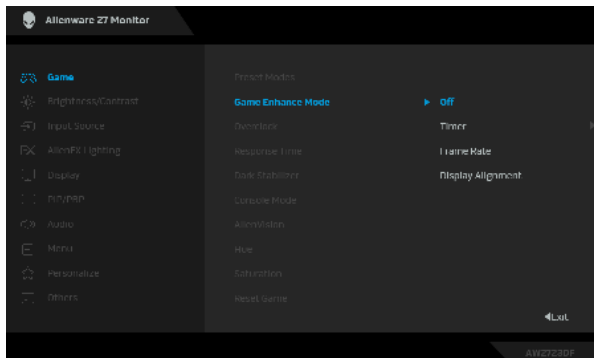


- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>FPS:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).</li> <li>▪ <b>MOBA/RTS:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).</li> <li>▪ <b>RPG:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).</li> <li>▪ <b>SPORTS (SPORT):</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.</li> <li>▪ <b>Creator (Kreator):</b> Umożliwia ustawienie <b>Color Space (Przestrzeń koloru)</b> na <b>sRGB</b> lub <b>DCI-P3</b>, dostosowanie poziomu <b>Gamma</b> (w zakresie od 1,8 do 2,6) i aktywację <b>Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)</b>. Ten tryb jest dostępny tylko w trybie SDR i jest wyszarzony, gdy włączony jest tryb HDR.</li> <li>▪ <b>Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):</b> Umożliwia dostosowanie ustawień <b>Response Time (Czas reakcji)</b>, <b>Gain (Wzmocnienie)</b>, <b>Offset (Przesunięcie)</b>, <b>Hue (Barwa)</b>, <b>Saturation (Nasycenie)</b> i <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b> do potrzeb związanych z grą.</li> <li>▪ <b>Warm (Ciepły):</b> Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.</li> <li>▪ <b>Cool (Chłodny):</b> Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.</li> <li>▪ <b>Custom Color (Kolor dostosowany):</b> Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Użyj dżojstika z opcjami <b>Gain (Wzmocnienie)</b>, <b>Offset (Przesunięcie)</b>, <b>Hue (Barwa)</b> i <b>Saturation (Nasycenie)</b>, aby utworzyć własne wstępnie ustawione tryby kolorów.</li> </ul>
		<p> <b>UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest Console Mode (Tryb konsoli).</b></p>




Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	 <b>UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlane są treści HDR.</b>

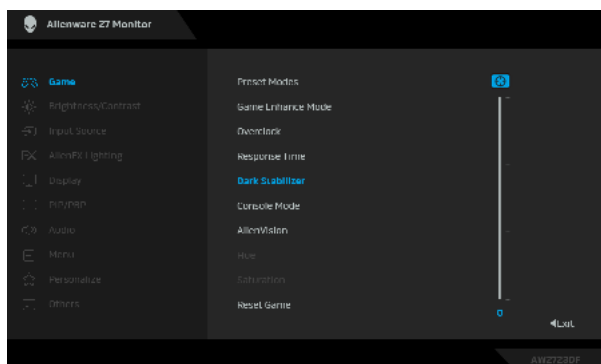
**Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)** To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.




- **Off (Wył.):** Wyłączenie funkcji w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- **Timer (Czasomierz):** Służy do wyłączenia lub włączania czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.
- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę):** Służy do wyświetlania bieżącej liczby klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.
- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu):** Zapewnia idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie dżojstika spowoduje wyjście z trybu **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**.



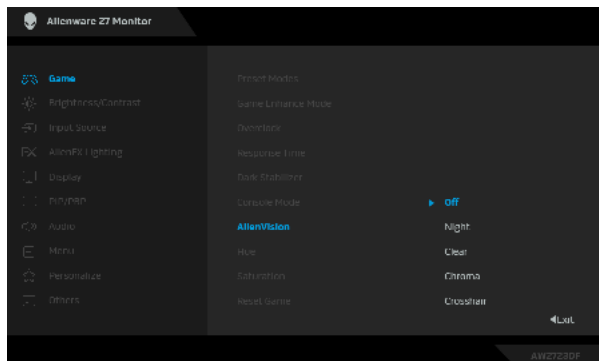
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Overclock (Przetaktowanie)</b>	<p>Umożliwia obsługę monitora przy szybkości odświeżania większej niż określona w specyfikacji panelu. <b>Overclock (Przetaktowanie)</b> ma cztery opcje: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz i 280 Hz. Domyślne ustawienie to <b>Off (Wył.)</b>. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> <p> <b>UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko w przypadku korzystania z wejścia DP (DisplayPort).</b></p> <p> <b>UWAGA: Przetaktowanie może spowodować migotanie ekranu lub nieprawidłowy obraz. Aby uniknąć takich problemów, ustaw tę funkcję na Off (Wył.).</b></p>
	<b>Response Time (Czas reakcji)</b>	<p>Umożliwia ustawienie <b>Response Time (Czas reakcji)</b> na <b>Fast (Szybki)</b>, <b>Super Fast (Superszybki)</b> lub <b>Extreme (Ekstremalny)</b>.</p>
	<b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>	<p>Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.</p>






 **UWAGA: Funkcja ta zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu Smart HDR (Inteligentne HDR) lub PIP/PBP.**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Console Mode (Tryb konsoli)</b>	<p>Pozwala zmienić wartość <b>Console Mode (Tryb konsoli)</b> na <b>On (Wł.)/Off (Wył.)</b>, <b>Color (Kolor)</b> lub <b>Gamma</b>. Aktywacja tej funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <a href="#">Tryb konsoli</a>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>On (Wł.)/Off (Wył.):</b> Wybierz opcję wyłączenie funkcji w obszarze <b>Console Mode (Tryb konsoli)</b>.</li> <li>▪ <b>Color (Kolor):</b> RGB ma domyślnie wartość 100 i w tym trybie można regulować RGB w zakresie od 0 do 100.</li> <li>▪ <b>Gamma:</b> Wartość domyślna <b>Gamma</b> wynosi 2,2. Wybranie tej funkcji umożliwia ręczną regulację współczynnika <b>Gamma</b> w zakresie od 1,8 do 2,6.</li> </ul> <p><b>UWAGA:</b> Tryby ustawień wstępnych są niedostępne, gdy "włączony" jest tryb konsoli.</p>

**AlienVision** **AlienVision** zapewnia kilka trybów wyświetlania scenariuszy gier. Możesz skorzystać z tych opcji, aby wyświetlić podgląd. Domyślne ustawienie to **Off (Wył.)**.



- **Night (Noc):** Wyraźnie identyfikuje obiekty w ciemnych scenach gier.
- **Clear (Wyczyść):** Usuwa artefakty wizualne, aby zwiększyć przejrzystość scen w ciągu dnia.

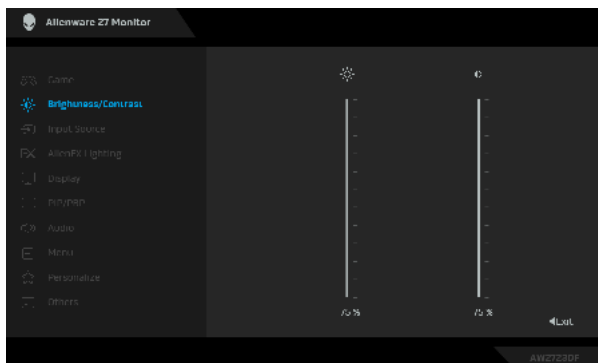
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>AlienVision</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Chroma (Kolor):</b> Stosuje dynamiczne mapy termiczne w różnych scenach, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.</li> <li>▪ <b>Crosshair (Celownik):</b> Pomaga w celowaniu i w celowaniu predykcyjnym z oznaczeniami. Wyświetla celownik krzyżowy w całej grze, pomagając poprawić celowanie w czasie akcji gry.</li> </ul>
	<b>Hue (Barwa)</b>	<p>Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom barwy od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają odcień zieleni obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają odcień fioletu.</p> <p> <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</b></p>
	<b>Saturation (Nasycenie)</b>	<p>Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają wrażenie kolorowości obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają wrażenie monochromatyczności obrazu wideo.</p> <p> <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</b></p>
	<b>Reset Game (Zresetuj gry)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Game (Gra)</b> do domyślnych wartości fabrycznych.</p>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**Brightness/  
Contrast  
(Jasność/  
Kontrast)**

Użyj tego menu, aby uaktywnić ustawienia **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**.



**Brightness  
(Jasność)**

Funkcja **Brightness (Jasność)** umożliwia ustawienie luminancji oświetlenia tylnego.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom jasności (min. 0/maks. 100).


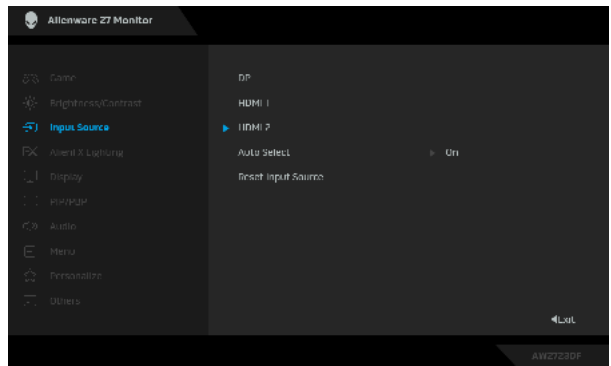
**UWAGA:** Ręczna regulacja ustawienia **Brightness (Jasność)** jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlana zawartość HDR.

**Contrast  
(Kontrast)**

Ustaw najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie ustaw **Contrast (Kontrast)**, ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (min. 0/maks. 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.

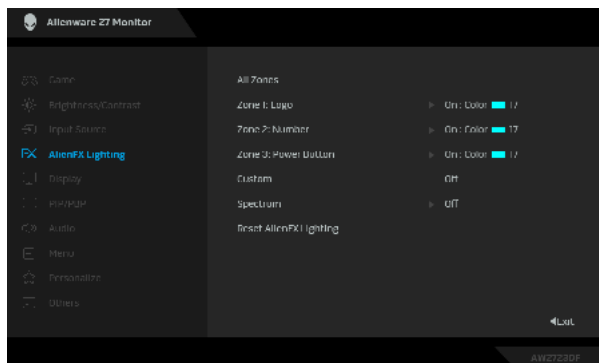
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Input Source</b> <b>(Źródło wejścia)</b>	<p>Użyj tego menu, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.</p>
		
<b>DP</b>	<p>Wybierz wejście <b>DP</b>, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p>	
<b>HDMI 1</b> <b>HDMI 2</b>	<p>Wybierz wejście <b>HDMI 1</b> lub <b>HDMI 2</b>, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p>	
<b>Auto Select</b> <b>(Autom. źródło)</b>	<p>Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p>	
<b>Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.</p>	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**AlienFX Lighting**  
(Oświetlenie AlienFX)

Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware, grafiki numeru i przycisku zasilania.



Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie 3 strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.

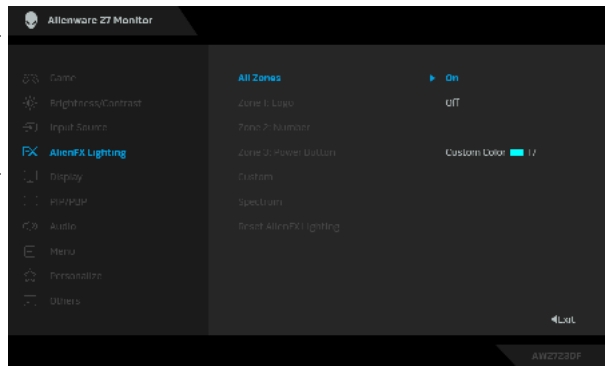


Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------

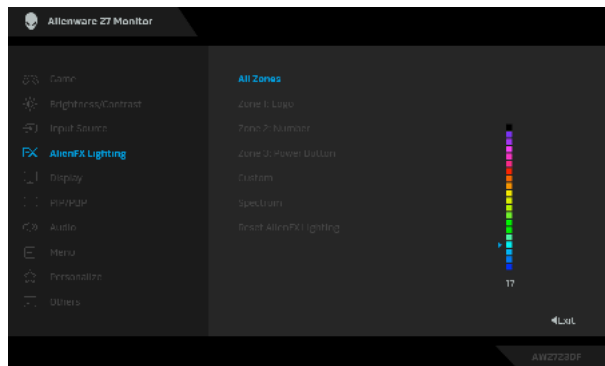


- All Zones (Wszystkie strefy)**
- Zone 1: Logo (Strefa 1: Logo)**
- Zone 2: Number (Strefa 2: Numer)**
- Zone 3: Power Button (Strefa 3: Przycisk zasilania)**

Aby ustawić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz opcję **On (Wł.)**, przesuń dźwostik, aby podświetlić **Custom Color (Kolor dostosowany)** i naciśnij dźwostik, aby wyświetlić jego podmenu.



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwanając dźwostik.





Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów świateł LED.

Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Aby wyłączyć światło dla **All Zones (Wszystkie strefy)/Zone 1 (Strefa 1)/Zone 2 (Strefa 2)**, wybierz opcję **Off (Wył.)**.

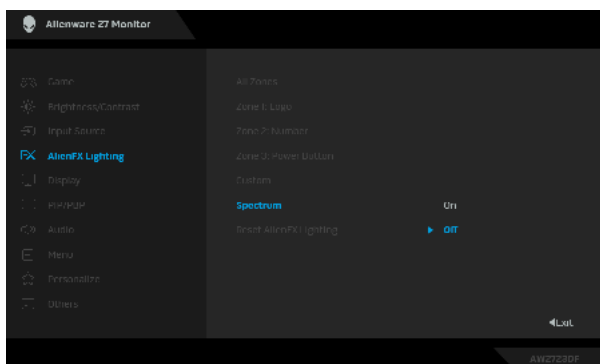
Dla opcji **Zone 3 (Strefa 3)** możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub gdy jest w trybie gotowości.



**UWAGA: Te funkcje są dostępne tylko wtedy, gdy wyłączona jest opcja Spectrum (Widmo).**



Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	<b>Custom (Niestandardowe)</b>	To menu służy tylko do odczytu. Gdy używasz funkcji <b>Custom Color (Kolor dostosowany)</b> lub <b>Spectrum (Widmo)</b> do regulacji oświetlenia LED, ten stan menu pokazuje <b>Off (Wył.)</b> ; gdy dokonujesz regulacji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan pokazuje <b>On (Wł.)</b> .
	<b>Spectrum (Widmo)</b>	Domyślne ustawienie to <b>Off (Wył.)</b> . Jeśli wybrana jest opcja <b>On (Wł.)</b> , 3 strefy oświetlenia AlienFX rozświetlają się i zmieniają kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.



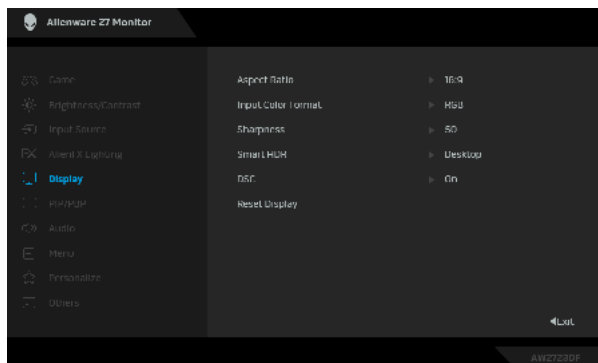
<b>Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.
--	--

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**Display (Wyświetlacz)**

Użyj menu **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.



**Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**

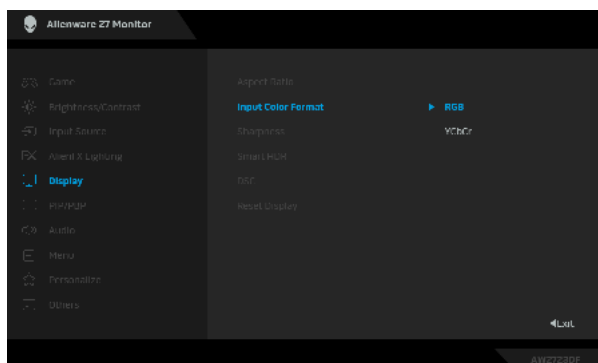
Ustaw współczynnik obrazu na **16:9**, **Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru)** lub **4:3**.


**UWAGA:** Ta funkcja jest wyłączona, gdy aktywna jest funkcja PIP/PBP.

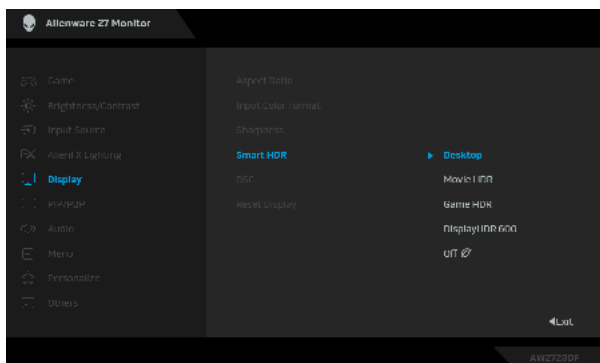
**Input Color Format (Format wejścia kolorów)**

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:

- **RGB:** Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego obsługującego sygnał wyjściowy RGB.
- **YCbCr:** Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr.






Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Sharpness (Ostrość)</b>	Funkcja ta powoduje, że obrazy są ostrzejsze lub miększe. Przy użyciu dżoystyka można ustawić poziom ostrości od 0 do 100.
	<b>Smart HDR (Inteligentne HDR)</b>	Funkcja <b>Smart HDR (Inteligentne HDR)</b> (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) pozwala zwiększyć wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz.



Tryb **Smart HDR (Inteligentne HDR)** można ustawić na:

- **Desktop (Pulpit):** Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
- **Movie HDR (HDR do filmów):** Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
- **Game HDR (HDR do gier):** Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
- **DisplayHDR 600:** Zgodny ze standardem DisplayHDR 600, zapewniający maksymalną jasność 600 nitów<sup>2</sup>.

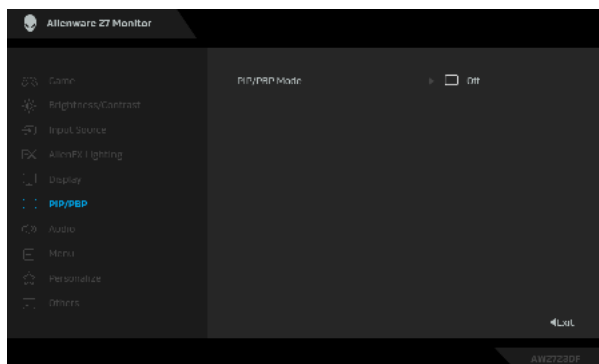
Możesz wyłączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **Off (Wył.)**.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Smart HDR (Inteligentne HDR)</b>	<p> <b>UWAGA:</b> Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, opcje Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) i Brightness (Jasność) zostają wyłączone.</p> <p> <b>UWAGA:</b> Ta funkcja jest wyłączona, gdy aktywna jest funkcja PIP/PBP.</p>
	<b>DSC</b>	Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji <b>DSC</b> (Display Stream Compression).
	<b>Reset Display (Resetuj wyświetlacz)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Display (Wyświetlacz)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.



### PIP/PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obraz pochodzący z innego źródła.



Okno główne	Okno podrzędne		
	DP	HDMI 1	HDMI 2
DP	—	✓	✓
HDMI 1	✓	—	✓
HDMI 2	✓	✓	—

 **UWAGA:** W trybie PBP obrazy będą wyświetlane na środku dzielonych okien.

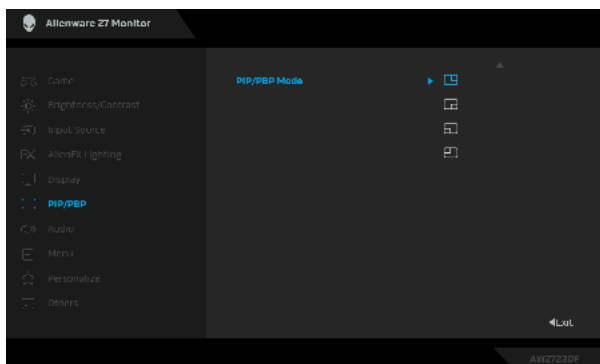
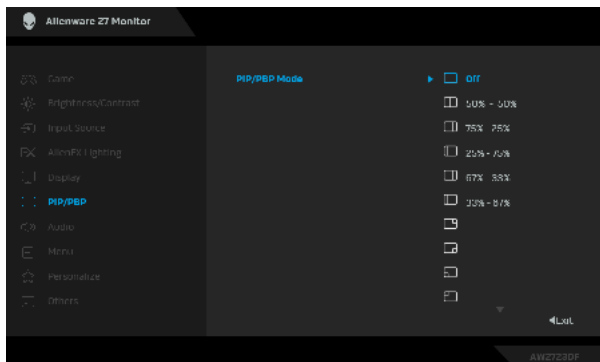
---

**Ikona****Menu i  
podmenu****Opis**

---

**PIP/PBP Mode  
(Tryb PIP/  
PBP)**

Umożliwia wybranie trybu PBP lub PIP ze wstępnie ustawionej listy, która zapewnia różne rozmiary i pozycje okna podrzędnego. Opcje są wyświetlane w formacie graficznym i pozwalają łatwo zapoznać się z różnymi ustawieniami układu. Domyślnym ustawieniem jest **Off (Wył.)**.



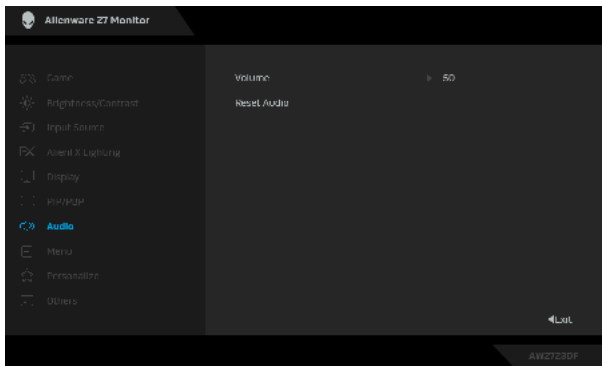
---


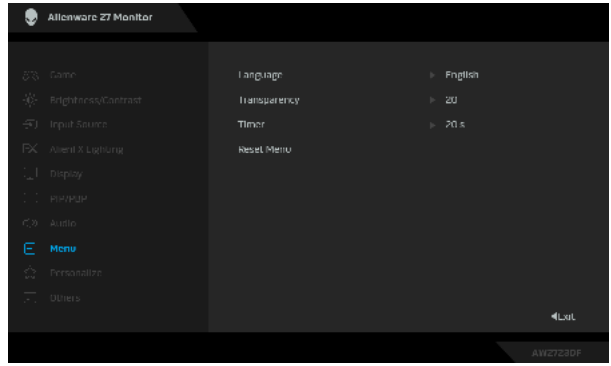
**PIP/PBP (Sub)** Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PIP/PBP. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.



**UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.**

---

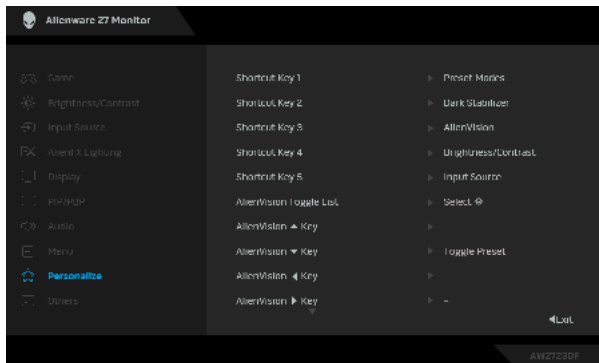
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Video Swap (Zamień wideo)</b>	<p>Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PIP/PBP. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> <p> <b>UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</b></p>
	<b>Audio (Dźwięk)</b>	<p>Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.</p> <p> <b>UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</b></p>
	<b>Contrast (Sub) (Kontrast (Sub))</b>	<p>Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu zakresie od 0 do 100.</p> <p> <b>UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</b></p>
	<b>Audio (Dźwięk)</b>	
	<b>Volume (Głośność)</b>	<p>Przesuwając dżojstik, można ustawić poziom głośności wyjścia słuchawek (min. 0/maks. 100).</p>
	<b>Reset Audio (Resetowanie dźwięku)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Audio (Dźwięk)</b> do domyślnych wartości fabrycznych.</p>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Menu</b>	<p>Skorzystaj z tego menu, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.</p>
		
	<b>Language (Język)</b>	<p>Pozwala ustawić wyświetlacz OSD na jeden z ośmiu języków: angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński.</p>
	<b>Transparencja (Przezroczystość)</b>	<p>Przesuwając dżojstik, można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100).</p>
	<b>Timer (Czasomierz)</b>	<p>Ustawia czas, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy dżojstik był używany.</p> <p>Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.</p>
	<b>Reset Menu (Resetowanie menu)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Menu</b> do domyślnych wartości fabrycznych.</p>

---

**Ikona****Menu i  
podmenu****Opis**

---

**Personalize  
(Personalizowanie)**

---

**Shortcut Key 1  
(Klawisz skrót  
1)**

---

**Shortcut Key 2  
(Klawisz skrót  
2)**

---

**Shortcut Key 3  
(Klawisz skrót  
3)**

---

**Shortcut Key 4  
(Klawisz skrót  
4)**

---

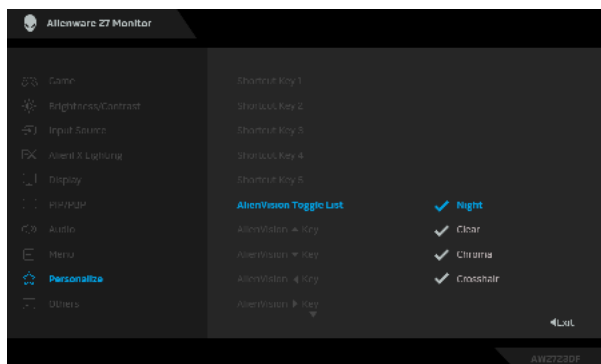
**Shortcut Key 5  
(Klawisz skrót  
5)**

---

Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją jako klawisz skrót. Lista obejmuje **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR (Inteligentne HDR)**, **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**, **Video Swap (Zamień wideo)** i **Volume (Głośność)**. Naciśnij przycisk na dżoystyku, aby potwierdzić wybór.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
☆	<b>AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)</b>	Wybierz, aby określić preferowane tryby dla funkcji skrótów <b>AlienVision</b> w przyciskach Modułu uruchamiającego menu i przyciskach 4-kierunkowych <b>AlienVision</b> . Naciśnij przycisk na dżojstiku ponownie, aby wybrać tryb.



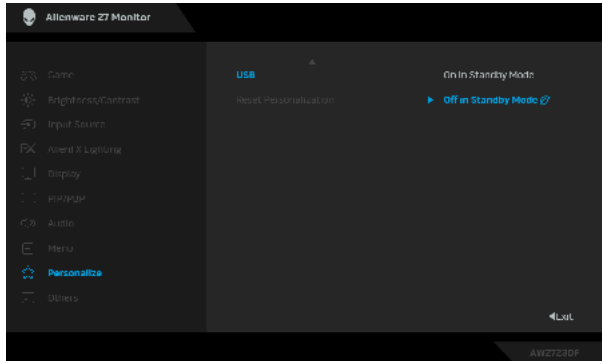
- AlienVision▲ Key (Klawisz AlienVision ▲)** Możesz zdefiniować ruchy dżojstika dla trybów wstępnie ustawionych **AlienVision**; gdy przesuniesz dżojstik w dowolnym określonym kierunku, zostanie aktywowany określony tryb **AlienVision**. Po wybraniu **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)** można przełączać się między trybami określonymi w **AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)** i opcją **Off (Wył.)**.
- AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** Domyślnie **AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** jest włączony i ustawiony na **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)**.
- AlienVision ◀ Key (Klawisz AlienVision ◀)**
- AlienVision ▶ Key (Klawisz AlienVision ▶)**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



### USB

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

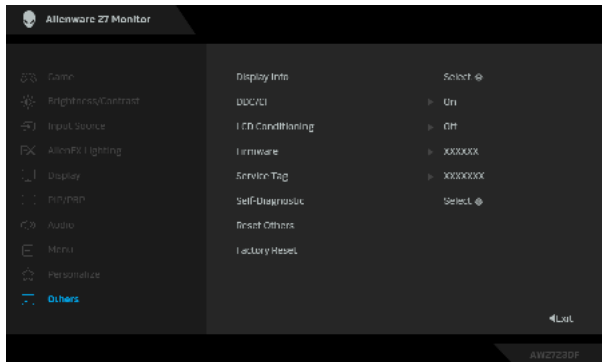


### Reset Personalization (Zresetuj personalizację)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Personalize (Personalizowanie)** do domyślnych wartości fabrycznych.



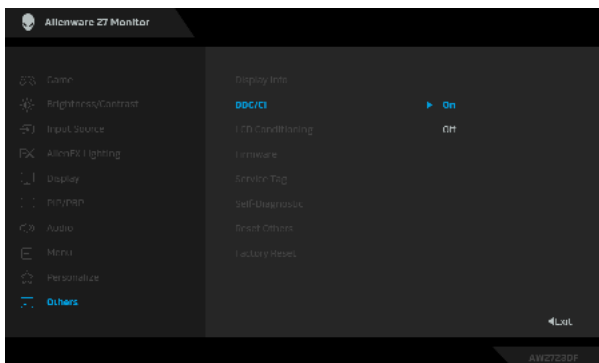
### Others (Inne)



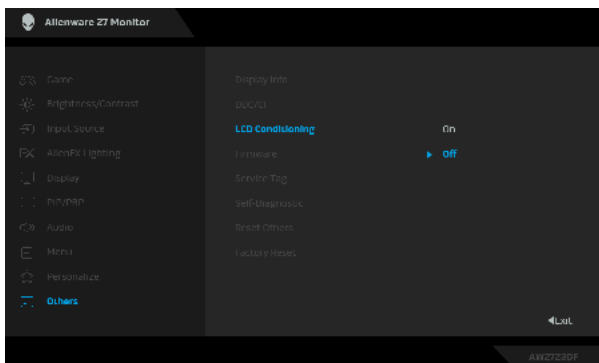
### Display Info (Informacje o monitorze)


Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	DDC/CI	<p><b>DDC/CI</b> (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję <b>Off (Wył.)</b>. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.</p>



**LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)** Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)</b>	Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.
	<b>Service Tag (Etykieta serwisowa)</b>	Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp.
	<b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>	<p>Wybierz, aby uruchomić następujący proces samodiagnostyki:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Po uruchomieniu zostanie wyświetlony szary ekran.</li> <li>2. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.</li> <li>3. Przesuń dżojstik. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.</li> <li>4. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.</li> <li>5. Powtórz czynności 3 i 4 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny, białym i tekstowym.</li> </ol> <p>Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zakończyć proces testowania.</p>
	<b>Reset Others (Resetuj inne)</b>	Zresetowanie wszystkich ustawień menu <b>Others (Inne)</b> do wartości fabrycznych.
	<b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

## Tryb konsoli

Console Mode (Tryb konsoli) został specjalnie zaprojektowany z myślą o doskonałej jakości obrazu z szybkim czasem reakcji i wysoką szybkością klatek 120 Hz, aby zapewnić najlepsze wrażenia z gry na konsoli. W tym monitorze QHD może obsługiwać rozdzielczość do 4K.

### Obsługiwane taktowanie

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 przy 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progresywne
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progresywne

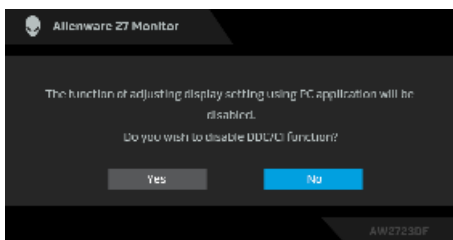
## Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:

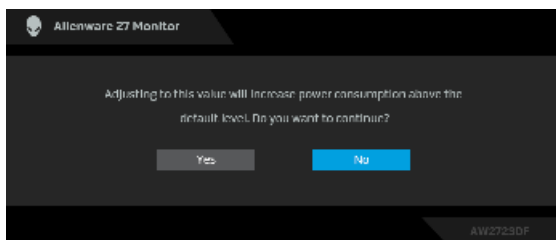


Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to **2560 x 1440**.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:

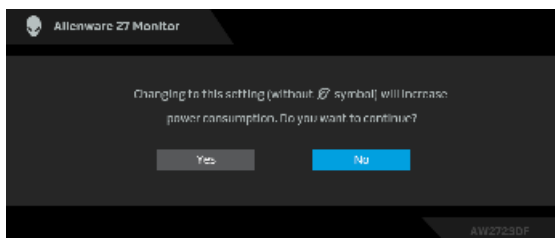


W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA:** Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawienia **Brightness (Jasność)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Uniformity Compensation (Kompensacja jednol)**, **Smart HDR (Inteligentne HDR)** lub **USB**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



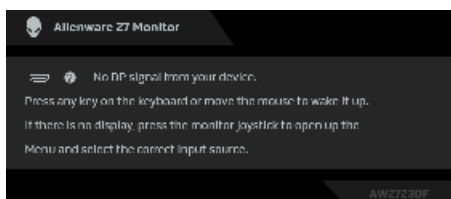
**UWAGA:** Jeśli wybierzesz opcję Yes (Tak) dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, komunikat ten nie będzie wyświetlany przy kolejnej zmianie ustawień tych funkcji. W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Jeśli naciśniesz przycisk na dżoystyku w trybie gotowości, w zależności od wybranego wejścia zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

**UWAGA:** Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

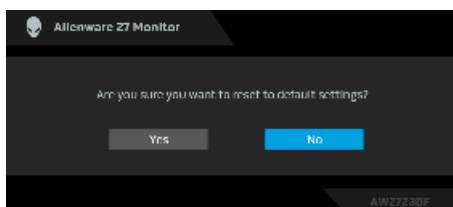
Jeśli wybrane wejście DisplayPort lub HDMI i odpowiedni kabel nie zostanie podłączony, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od wybranego sygnału źródłowego.**

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.




Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:




Zobacz **Wykrywanie i usuwanie usterek**, aby uzyskać więcej informacji.

## Blokowanie przycisków sterowania

Możesz zablokować przyciski sterowania monitora, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.

1. Przesuń dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez ok. 4 sekundy, aż zostanie wyświetlone menu.
2. Przesuń dżojstik, aby wybrać jedną z poniższych opcji:
  -  : Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.
  -  : Przycisk zasilania jest zablokowany.
  -  : Ustawienia menu OSD są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.
3. Naciśnij dżojstik, aby potwierdzić konfigurację.



Aby odblokować, przesunąć dżojстик w górę/dół/lewo/prawo i przytrzymaj przez około 4 sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania oraz zamknięcia okna podręcznego.

## Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemie Windows 8.1:

1. W przypadku systemu Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć się na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż jednego monitora, pamiętaj, aby wybrać **AW2723DF**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **2560 x 1440**.
5. Kliknij **OK**.

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW2723DF**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **2560 x 1440**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 2560 x 1440 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web <https://www.dell.com/support>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

## Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

### (1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S, PS4 Pro.

### (2) za pośrednictwem komputera PC

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. posiada port zgodny z technologią HDMI 2.0a (z opcją HDR), oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies & TV.

 **UWAGA: Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny z obsługą odtwarzania treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie firmy Dell, patrz <https://www.dell.com/support/drivers>.**

#### **NVIDIA**

Pełen wybór kart graficznych NVIDIA z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Należy pamiętać, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

#### **AMD**

Pełen wybór kart graficznych AMD z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie [www.amd.com](http://www.amd.com). Zapoznaj się z informacjami o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

#### **Intel (Zintegrowana grafika)**

Procesor z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies & TV

System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: najnowszy sterownik HDR można znaleźć na stronie [downloadcenter.intel.com](http://downloadcenter.intel.com)

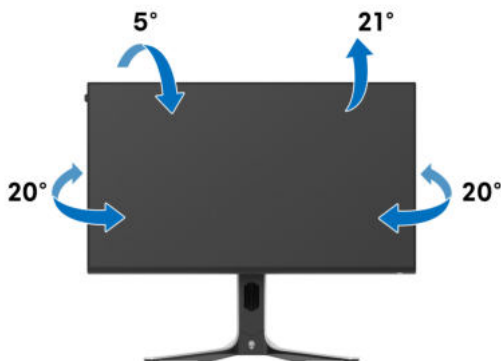
- UWAGA:** Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready. Informacje na temat obsługi można znaleźć na stronie <https://www.support.microsoft.com>.

## Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

- UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

### Nachylenie i wydłużenie w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



- UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.

## Wydłużenie w pionie

**UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na następującym rysunku przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



## Obracania wyświetlacza

Przed obróceniem wyświetlacza powinien zostać całkowicie wysunięty w pionie i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia dolnej krawędzi monitora.





## Obróć w prawo



## Obrót w lewo



-  **UWAGA:** Do korzystania z funkcji obrotu wyświetlacza (widok poziomy a widok pionowy) w przypadku komputera firmy Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik karty graficznej, który nie jest dostarczany wraz z tym monitorem. Aby pobrać sterownik karty graficznej, przejdź na stronę [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i w sekcji pobierania wyszukaj najnowszych aktualizacji dla sterowników wideo.
-  **UWAGA:** W trybie pionowym może wystąpić pogorszenie wydajności w przypadku korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z grafiki, np. gier 3D.


## Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

 **UWAGA: Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.**


W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Obrót** i ustaw preferowany obrót.
4. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, kliknij kartę **NVIDIA**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel, wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Właściwości grafiki**, wybierz kartę **Obrót**, a następnie ustaw preferowany obrót.

 **UWAGA: Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.**

# Korzystanie z aplikacji AlienFX

Możesz skonfigurować efekty podświetlenia LED w wielu odległych strefach na monitorze Alienware oraz dostosować tryby projektów wyświetlania dla różnych scen gamingowych za pośrednictwem AlienFX w Alienware Command Center (AWCC).

 **UWAGA: Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC (Alienware Command Center) w celu sterowania światleniem i elementami wizualnymi.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.**

## Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na komputerze to Windows 10 w wersji R3 lub w nowszej.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.

## Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
  - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
  - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

## Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell


1. Wpisz AW2723DF w polu zapytania na stronie [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers) i pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
2. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
3. Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

## Nawigacja w oknie AlienFX

Na ekranie głównym AWCC kliknij opcję **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.



Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie głównym:

Numeracja	Działanie	Opis
<b>A</b>	<b>CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ...)</b>	Kliknij  , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać kompozycję.
<b>B</b>	Edytuj elementy sterowania	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>EDIT (EDYTUJ):</b> Zapewnia opcje umożliwiające personalizację regulacji oświetlenia dla określonej kompozycji.</li><li>• <b>GO DIM (WŁĄCZ PRZYCIEMNIENIE):</b> Przyciemnia światło.</li><li>• <b>GO DARK (WŁĄCZ CIEMNOŚĆ):</b> Wyłącza oświetlenie.</li></ul>

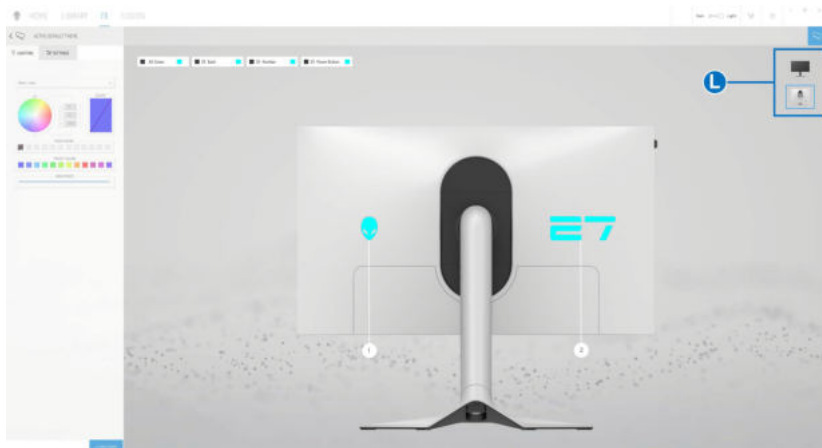


Numeracja	Działanie	Opis
<b>C</b>	Komponenty kompozycji	Za pomocą tych komponentów ( <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE), MACROS (MAKRA), SETTINGS (USTAWIENIA)</b> ) można ustawić wybrany motyw jako aktywny.
<b>D</b>	Lista <b>THEMES (KOMPOZYCJE)</b>	Wyświetla kompozycje w widoku listy lub siatki.
<b>E</b>	Elementy sterowania tłem	Dostosowuje efekty animacji tła.
<b>F</b>	Pomoc	Kliknij, aby uzyskać dostęp do pomocy online AWCC.
<b>G</b>	Elementy sterowania okna	Przy użyciu tych przycisków można minimalizować, maksymalnie powiększać lub przywracać rozmiar okna. Wybór ✕ spowoduje zamknięcie aplikacji.

Po rozpoczęciu personalizacji określonej kompozycji wyświetlony powinien być następujący ekran:



**Ekran z przednim widokiem monitora**



### Ekran z tylnym widokiem monitora


Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie:

Numeracja	Działanie	Opis
H	Panele <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b> i <b>SETTINGS (USTAWIENIA)</b>	<p>Kliknij kartę panelu i użyj dostępnych elementów sterowania, aby skonfigurować efekty podświetlenia i elementy wizualne gier dla określonego tematu.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji, patrz <a href="#">Ustawianie efektów podświetlenia i Ustawienia</a>.</p> <p><b>UWAGA:</b> Panel <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b> jest wyświetlany tylko wtedy, gdy dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.</p>
I	<b>SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)</b>	Kliknij, aby zapisać wszystkie ustawienia i zmiany dla danej kompozycji.
J	Wybór strefy	Aby dokonać zmian dla pojedynczej strefy, kliknij określone pole wyboru. Aby dokonać zmian dla wszystkich stref, wybierz <b>All Zones (Wszystkie strefy)</b> .

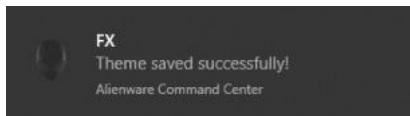
Numeracja	Działanie	Opis
K	Podgląd na żywo	Pod panelem <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b> widoczne są strefy oświetlenia monitora z numerowanymi objaśnieniami. Możesz wybrać określoną strefę, klikając numer na obrazie. W przypadku dokonywania zmian ustawień oświetlenia, na podglądzie monitora wyświetlane są nowe efekty jednocześnie. Pod panelem <b>SETTINGS (USTAWIENIA)</b> można zobaczyć zastosowany efekt <b>AlienVision</b> wyświetlany w tym oknie, przełączając przełącznik <b>PREVIEW (PODGLĄD)</b> na <b>ON (WŁ.)</b> .
L	Miniatury	Wyświetla miniatury monitorów Alienware, podłączonych do komputera po przejściu pod panel <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b> . Na liście miniatur można wybrać obraz wyświetlany w obszarze podglądu na żywo.

## Tworzenie kompozycji

Aby utworzyć kompozycję z preferowanymi efektami oświetlenia i widocznością w grze:

1. Uruchom AWCC.
2. Kliknij **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.
3. W lewym górnym rogu okna kliknij , aby utworzyć nową kompozycję.
4. W polu tekstowym **CREATE NEW THEME (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ)** wpisz nazwę kompozycji.
5. W panelu **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** określ strefy oświetlenia, dla których chcesz zmodyfikować ustawienia:
  - zaznaczając pola wyboru nad obszarem podglądu na żywo lub
  - klikając oznaczone numerem wywołanie obrazu monitora
6. Z listy rozwijanej wybierz preferowane efekty świetlne. Szczegółowe informacje można znaleźć w [Ustawianie efektów podświetlenia](#).
7. Na panelu **SETTINGS (USTAWIENIA)** utwórz niestandardowe elementy wizualne za pomocą aplikacji **AlienVision**. Zobacz szczegółowe informacje o [Ustawienia](#).

- Powtórz kroki od krok 5 do krok 7, aby udostępnić więcej opcji konfiguracji do wyboru.
- Po zakończeniu kliknij opcję **SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)**. W prawym dolnym rogu ekranu zostanie wyświetlone powiadomienie typu toast.



## Ustawianie efektów podświetlenia

Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Możesz kliknąć **Effect (Efekt)**, aby otworzyć listę rozwijaną z dostępnymi opcjami.

- UWAGA:** Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** pojawia się tylko wtedy, gdy dostarczony kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony do monitora i komputera Alienware.

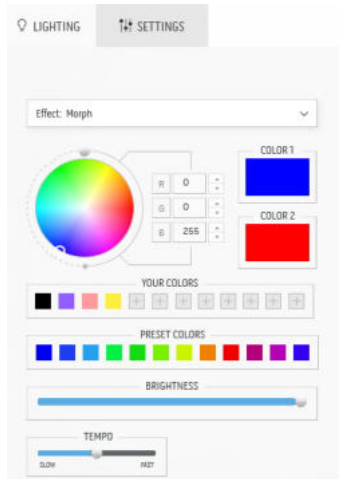


- UWAGA:** Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.

Poniższa tabela zawiera podstawowe informacje na temat różnych opcji:

## Morph (Przekształcenie)


## Opis



Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.

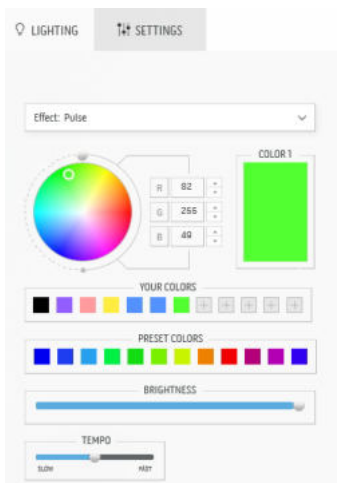
1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

**UWAGA:** Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.


**UWAGA:** Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.


3. Powtórz poprzednie czynności, aby określić **Color 2 (Kolor 2)**, który ma być końcowym kolorem światła.
4. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
5. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.




Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.


## Color (Kolor)


## Opis




Oświetlenie świeci jednym, ciągłym kolorem.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

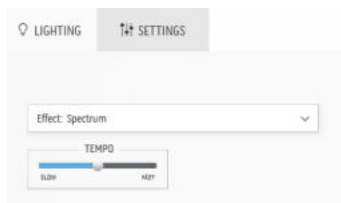
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.


## Spectrum (Widmo)

## Opis



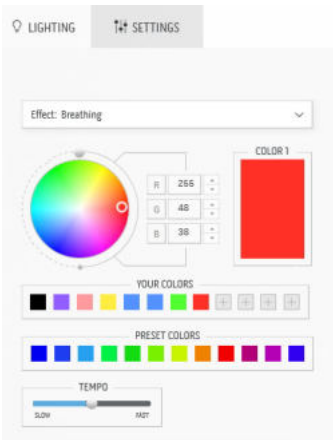
Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

## Breathing (Pulsujący)

## Opis




Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.



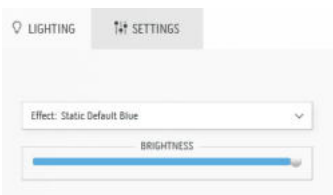
**UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

## Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)

## Opis



Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.



**UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**



## Ustawienia

W **SETTINGS (USTAWIENIA)** panelu kliknij listę rozwijaną **ALIENVISION**, aby wybrać tryb wyświetlania:

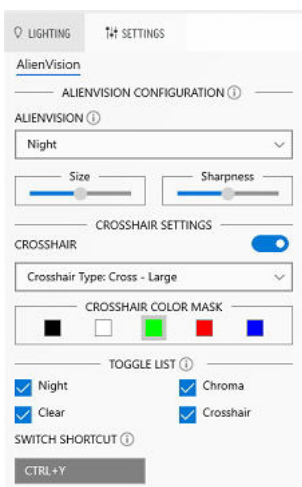


- **Night (Noc):** Poprawia kontrast i wyrazistość w ciemnych scenach.
- **Clear (Wyczyść):** Poprawia i ulepsza szczegóły oraz przejrzystość w scenie gry w czasie dnia.
- **Chroma (Kolor):** Dynamicznie stosuje mapę ciepłą do dowolnego środowiska gry, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
- **Crosshair (Celownik):** Powoduje, że niestandardowy celownik jest zawsze widoczny, co pomaga w celowaniu w czasie trudniejszych walk.




Aby sprawdzić podgląd stosowania efektów **AlienVision**, przestaw przełącznik **PREVIEW (PODGLĄDU)** w stan **ON (WŁ.)**.

## Dostosowanie AlienVision

Każdy tryb wyświetlania można spersonalizować, konfigurując obiekty występujące na panelu.

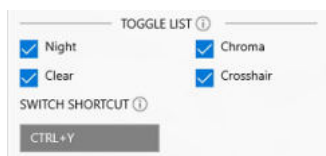


 **UWAGA:** Dostępne funkcje każdego z trybów są nieco inne.

Funkcja	Opis
<b>Size (Rozmiar)</b>	Przeciagnij suwak, aby powiększyć okno <b>AlienVision</b> lub przywrócić jego domyślny rozmiar.  <b>UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna w trybie Crosshair (Celownik).</b>
<b>Sharpness (Ostrość)</b>	Przeciagnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazów w oknie <b>AlienVision</b> .  <b>UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna w trybie Crosshair (Celownik).</b>
<b>Heatmap (Mapa ciepła)</b>	Wybierz efekt mapy cieplej z listy rozwijanej i zastosuj go do obiektów w grze w oknie <b>AlienVision</b> .  <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko w trybie Chroma (Kolor).</b>
<b>Ustawienia Crosshair (Celownik)</b>	Wybierz typ celownika pasujący do gry z listy rozwijanej <b>Crosshair Type (Typ celownika)</b> i wybierz preferowany kolor z opcji <b>CROSSHAIR COLOR MASK (MASKI KOLORU CELOWNIKA)</b> . W trybach <b>Night (Noc)</b> , <b>Clear (Wyczyść)</b> i <b>Chroma (Kolor)</b> przestaw przełącznik <b>CROSSHAIR (CELOWNIK)</b> , aby włączyć lub wyłączyć funkcję.

## Lista przełączników

W sekcji **TOGGLE LIST (LISTA PRZEŁĄCZNIKÓW)** można wybrać co najmniej jeden tryb widzenia, aby skonfigurować listę przełączników **AlienVision**. Możesz przełączać się przez listę podczas gry. Aby szybko przechodzić przez różne tryby wyświetlania wybrane na liście przełączników, można zdefiniować klawisz skrótów.



## Wykrywanie i usuwanie usterek

Następująca tabela zawiera informacje dotyczące problemów z monitorem, które mogą wystąpić, i możliwe rozwiązania tych problemów:

Co się dzieje	Możliwe rozwiązanie
Brak panelu <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b>	Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora jak i do komputera.
Brak panelu <b>SETTINGS (USTAWIENIA)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.</li><li>▪ Uruchom ponownie komputer.</li></ul>

# Wykrywanie i usuwanie usterek

**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

## Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Włącz monitor.

**✍ UWAGA:** Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu dioda zasilania LED pozostaje niebieska (kolor domyślny).



**✍ UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

## Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li><li>▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.</li><li>▪ Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.</li><li>▪ Upewnij się, że w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.</li></ul>
Brak video/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>.</li><li>▪ Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.</li><li>▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li><li>▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li><li>▪ Upewnij się, że w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.</li></ul>
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Wyeliminuj przedłużacze wideo.</li><li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li><li>▪ Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.</li></ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>▪ Sprawdź czynniki środowiskowe.</li> <li>▪ Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.</li> </ul>
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD.</li> <li>▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD.</li> <li>▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>▪ Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>.</li> </ul>
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Pozioame/ pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu.</li> <li>▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> <li>▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>▪ Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany.</li> <li>▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> <li>▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.</li> </ul>
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek.</li> <li>▪ <b>Kontaktowanie się z firmą Dell</b> niezwłocznie.</li> </ul>
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.</li> </ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.</li> <li>Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> </ul>
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zmień ustawienia opcji <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b> w menu OSD <b>Game (Gra)</b> w zależności od zastosowania.</li> <li>Wyreguluj wartość <b>Gain (Wzmocnienie)/Offset (Przesunięcie)/Hue (Barwa)/Saturation (Nasycenie)</b> w obszarze <b>Custom Color (Kolor dostosowany)</b> w menu OSD <b>Game (Gra)</b>.</li> <li>Zmień <b>Input Color Format (Format wejścia kolorów)</b> na <b>RGB</b> lub <b>YCbCr/YPbPr</b> w obszarze ustawień <b>Display (Wyświetlacz)</b> w menu OSD.</li> <li>Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>

## Problemy specyficzne dla produktu

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.



Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie można ustawić monitora za pomocą dżoystika	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.</li> <li>▪ Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, przesunij dżoystik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować (dalsze informacje znajdują się w części <b>Blokowanie przycisków sterowania</b>).</li> </ul>
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze.</li> <li>▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.</li> <li>▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.</li> </ul>
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie.</li> <li>▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>

<b>Specyficzne objawy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac.</li> <li>▪ Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.</li> </ul>

## **Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)**

<b>Specyficzne objawy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony.</li> <li>▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li> <li>▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li> <li>▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.</li> <li>▪ Uruchom ponownie komputer.</li> <li>▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.</li> </ul>

<b>Specyficzne objawy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) działają wolno lub w ogóle nie działają	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).</li> <li>▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB.</li> <li>▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li> <li>▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li> <li>▪ Uruchom ponownie komputer.</li> </ul>
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.2	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB.</li> <li>▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB.</li> <li>▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.</li> </ul>

# Informacje prawne

## Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów



Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW2723DF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1272435>

# Kontaktowanie się z firmą Dell

Aby skontaktować się z firmą Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów związanych z obsługą klienta, patrz [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w danym kraju niedostępne.
-  **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.