

# Instrukcja obsługi

## **FlexScan® EV3895**

Kolorowy monitor LCD

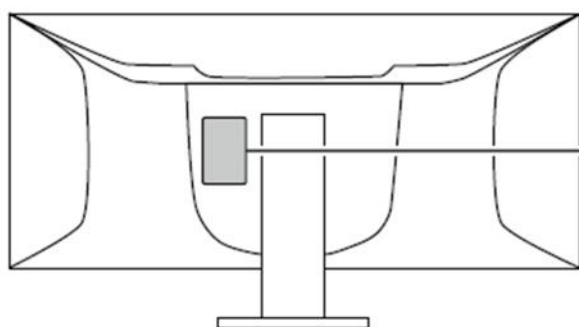
### **UWAGA**

Należy dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi oraz osobną broszurę z ostrzeżeniami („Precautions”), aby zapoznać się z zasadami bezpiecznego korzystania z urządzenia.

- ) Podstawowe informacje dotyczące instalacji monitora znajdują się w przewodniku instalacji.
- ) Najnowszą wersję instrukcji obsługi można pobrać na stronie <http://www.eizoglobal.com>.



## Rozmieszczenie informacji ostrzegawczych



  
**WARNING**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK. DO NOT OPEN.  
**AVERTISSEMENT**  
RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE. NE PAS OUVRIE.  
**WARNUNG**  
GEFAHR DES ELEKTRISCHEN SCHLAGES. RÜCKWAND NICHT ENTFERNEN.  
警告  
触电危険、請勿打开后蓋。  
警告  
感電の恐れあり、カバーをあげないでください。  
The equipment must be connected to a grounded main outlet.  
L'appareil doit être relié à une prise avec terre.  
Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.  
Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.  
设备必須连接到接地的电源插座。  
電源コードのアースは必ず接地してください。

Niniejszy produkt dostosowano do warunków użytkowania regionu, do którego został dostarczony. Jeżeli będzie używany poza regionem oryginalnego dostarczenia, jego funkcjonowanie może odbiegać od specyfikacji.

Żadna część niniejszej instrukcji nie może być powielana, przechowywana w systemach wyszukiwania lub rozpowszechniana w jakiegokolwiek formie za pomocą elektronicznych, mechanicznych lub innych środków przekazu bez pisemnej zgody EIZO Corporation.

Firma EIZO Corporation nie jest zobowiązana do zachowania poufności przedłożonych jej materiałów i informacji, chyba że wynika to z wcześniejszych ustaleń. Choć EIZO dołożyło wszelkich starań, aby niniejsza instrukcja zawierała aktualne informacje, jednocześnie zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w specyfikacji monitora bez uprzedzenia.

## Informacje o urządzeniu

Niniejszy produkt jest monitorem przeznaczonym do tworzenia dokumentów, wyświetlania treści multimedialnych i innych zastosowań ogólnych (w założeniu ok. 12 godzin dziennie). Jeśli monitor ma służyć do wymienionych poniżej, wymagających niezawodności zastosowań, należy podjąć odpowiednie środki bezpieczeństwa.

- J Środki transportu (statki, samoloty, pociągi, samochody)
- J Systemy bezpieczeństwa (systemy zapobiegania katastrofom, systemy kontroli bezpieczeństwa itp.)
- J Sprzęt medyczny (systemy podtrzymywania życia, urządzenia używane na salach operacyjnych)
- J Sprzęt do kontroli energii jądrowej (systemy kontroli energii jądrowej, systemy do kontroli bezpieczeństwa w ośrodkach jądrowych itp.)
- J Ważne systemy łączności (systemy kontroli transportu, systemy kontroli lotów itp.)

---

Niniejszy produkt dostosowano do warunków użytkowania regionu, do którego został dostarczony. Jeżeli będzie używany poza regionem oryginalnego dostarczenia, jego funkcjonowanie może odbiegać od specyfikacji.

---

Gwarancja może nie obejmować zastosowań innych niż te opisane w niniejszej instrukcji.

---

Specyfikacja zamieszczona w niniejszej instrukcji dotyczy wyłącznie sytuacji, w której wykorzystywane są dostarczone z monitorem kable zasilające oraz wskazane przez producenta kable sygnałowe.

---

Należy korzystać tylko z opcjonalnych akcesoriów wyprodukowanych lub zaaprobowanych przez producenta monitora.

---

Ze względu na skład chemiczny gumy, z której wykonano stopkę monitora, po ustawieniu na polakierowanej powierzchni spód stopki może się zabarwić. W związku z tym należy sprawdzić powierzchnię biurka przed ustawieniem na niej monitora.

---

Stabilizacja parametrów pracy elektroniki zajmuje około 30 minut, w związku z czym regulację ustawień monitora należy przeprowadzać co najmniej 30 minut od jego włączenia.

---

Aby ograniczyć zmiany podświetlenia spowodowane długim użytkowaniem i zachować stabilność wyświetlanego obrazu, zaleca się ustawić niski poziom jasności monitora.

---

Kiedy na ekranie przez dłuższy czas wyświetlany jest statyczny obraz, mogą pojawić się efekty powidoku (poprzedni obraz pozostanie widoczny na ekranie). Aby uniknąć wyświetlania tego samego obrazu przez dłuższy czas, należy skorzystać z wygaszacza ekranu lub funkcji Power Save. Czasami efekt powidoku może pojawić się nawet, jeśli obraz nie był wyświetlany długo. W takiej sytuacji należy zmienić wyświetlany obraz lub wyłączyć monitor na kilka godzin, by usunąć efekt powidoku.

---

Jeśli monitor jest włączony przez dłuższy czas, na ekranie mogą się pojawić ciemne smugi i wypalone obszary. Aby maksymalnie wydłużyć życie monitora, zaleca się jego okresowe wyłączanie.

---

Aby monitor wyglądał jak nowy i działał jak najdłużej, zaleca się jego regularne czyszczenie (patrz „Czyszczenie” na str. 4).

---

---

Panel LCD wyprodukowano z zastosowaniem precyzyjnej technologii, ale na ekranie mogą pojawić się uszkodzone piksele, widoczne jako czarne lub świecące punkty. Nie jest to wada produktu, ale cecha samego panelu LCD. Procent działających pikseli wynosi 99,9994% lub więcej.

---

Podświetlenie panelu LCD ma określoną żywotność. Sposób użytkowania panelu (np. ciągłe wyświetlanie obrazu przez długi czas) może jednak skrócić okres funkcjonowania podświetlenia. Kiedy ekran zacznie ciemnieć lub migotać, należy skontaktować się z autoryzowanym serwisem EIZO.

---

Nie należy silnie naciskać panelu ani ramek obudowy, gdyż może to spowodować powstanie zakłóceń wyświetlanego obrazu. Stały nacisk na ramki urządzenia może doprowadzić do pogorszenia pracy panelu, a nawet do jego uszkodzenia. Jeśli ślady nacisku są stale widoczne na ekranie, wyświetl czarny lub biały obraz i zostaw włączony monitor – możliwe, że symptomy ustąpią.

---

Nie wolno rysować ani naciskać panelu ostrymi przedmiotami, gdyż może to spowodować jego uszkodzenie. Nie należy też czyścić ekranu papierowymi chusteczkami, ponieważ mogą one porysować powierzchnię panelu.

---

Kiedy zimny monitor zostanie wstawiony do ciepłego pomieszczenia lub gdy temperatura w pomieszczeniu szybko rośnie, wewnątrz i na zewnątrz monitora może skondensować się para wodna. W takim przypadku nie należy włączać monitora do momentu ustąpienia kondensacji. W przeciwnym wypadku może to doprowadzić do uszkodzenia urządzenia.

## **Czyszczenie**

W razie potrzeby zabrudzenia na panelu lub obudowie monitora można usunąć, wycierając je miękką szmatką zwilżoną wodą lub korzystając z opcjonalnego zestawu czyszczącego ScreenCleaner.

### **Uwaga**

- J Substancje takie jak alkohol i roztwór antyseptyczny mogą spowodować zmiany połysku, matowienie i blaknięcie obudowy lub panelu, a także pogorszenie jakości wyświetlanych obrazów.
- J Nie należy używać rozcieńczalników, benzenu, olejów parafinowych ani ściernych środków czyszczących, gdyż może to spowodować uszkodzenie panelu lub obudowy.

## **Czynniki wpływające na komfort użytkowania**

- J Nadmiernie rozjaśniony lub przyciemniony obraz może wpływać na wzrok. Dostosuj jasność wyświetlanego obrazu do warunków oświetleniowych otoczenia.
- J Długa praca z monitorem może męczyć wzrok. Zaleca się robienie 10-minutowych przerw po każdej godzinie pracy.

# SPIS TREŚCI

<b>Informacje o urządzeniu.....</b>	<b>3</b>
Czyszczenie.....	4
Czynniki wpływające na komfort użytkowania.....	4
<b>Spis treści.....</b>	<b>5</b>
<b>Rozdział 1 – Wprowadzenie.....</b>	<b>7</b>
1.1 Podstawowe cechy.....	7
J Zakrzywiony ekran.....	7
J Tryb Picture-by-Picture.....	7
J Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB.....	7
J Funkcja stacji dokującej.....	8
J Obsługa DisplayPort Alt Mode / Zasilanie USB.....	8
J Funkcje ograniczające pobór mocy.....	9
J Obsługa oprogramowania Screen InStyle.....	9
1.2 Przyciski i kontrolki.....	10
J Przód.....	10
J Tył.....	11
1.3 Obsługiwane rozdzielczości.....	12
J Sygnał DisplayPort.....	12
J Sygnał HDMI.....	13
J Sygnał USB-C.....	14
1.4 Ustawienie rozdzielczości.....	15
J Windows 10.....	15
J Windows 8.1.....	15
J Mac OS.....	15
<b>Rozdział 2 – Podstawowa konfiguracja monitora.....</b>	<b>16</b>
2.1 Regulacja przyciskami.....	16
2.2 Zmiana sygnału wejściowego.....	17
2.3 Zmiana trybu wyświetlania (Color Mode).....	17
J Tryby wyświetlania.....	17
2.4 Regulacja jasności.....	18
2.5 Regulacja głośności.....	18
<b>Rozdział 3 – Zaawansowana konfiguracja monitora.....</b>	<b>19</b>
3.1 Nawigacja menu ustawień.....	19
3.2 Funkcje menu ustawień .....	21
J Color.....	21
J Signal.....	25
J Preferences.....	27

J EcoView Settings.....	30
J Languages.....	31
J Information.....	31
<b>Rozdział 4 – Podłączanie więcej niż jednego komputera.....</b>	<b>32</b>
4.1 Podłączanie więcej niż jednego komputera.....	32
J Przykładowe połączenie.....	32
4.2 Tryb Picture-by-Picture.....	33
J Ustawienia Picture-by-Picture.....	33
J Zmiana głównego okna w układzie z trzema oknami.....	35
4.3 Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB.....	36
J Przykładowe połączenie.....	36
<b>Rozdział 5 – Ustawienia administratora (menu „Administrator Settings”).....</b>	<b>38</b>
5.1 Nawigacja menu „Administrator Settings”.....	38
5.2 Funkcje menu „Administrator Settings”.....	39
<b>Rozdział 6 – Rozwiązywanie problemów.....</b>	<b>42</b>
6.1 Brak obrazu.....	42
6.2 Problemy z wyświetlaniem.....	43
6.3 Inne.....	45
<b>Rozdział 7 – Montaż i demontaż stopki.....</b>	<b>47</b>
7.1 Demontaż stopki.....	47
7.2 Montaż opcjonalnego ramienia.....	48
7.3 Montaż oryginalnej stopki.....	49
<b>Rozdział 8 – Informacje.....</b>	<b>50</b>
8.1 Funkcja stacji dokującej.....	50
J Procedura podłączenia.....	50
8.2 Specyfikacja.....	52
J Akcesoria.....	54
<b>Załącznik.....</b>	<b>55</b>
Znaki towarowe.....	55
Licencja.....	55

# Rozdział 1 – Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup kolorowego monitora LCD EIZO.


## 1.1 Podstawowe cechy

### ) **Zakrzywiony ekran**

Monitor wyposażono w zakrzywiony panel LCD w rozdzielczości 3840 x 1600. Umożliwia on jednoczesne wyświetlanie dwóch okien jedno obok drugiego.

### ) **Tryb Picture-by-Picture**


Monitor oferuje tryb Picture-by-Picture (PbyP) pozwalający wyświetlać dwa (2 PbyP) lub trzy (3 PbyP) sygnały wejściowe jednocześnie.

Gdy monitor pracuje w trybie 3 PbyP, użytkownik może zmienić sygnał wejściowy wyświetlany w głównym oknie za pomocą przycisku  znajdującego się z przodu monitora (patrz [str. 35](#)).



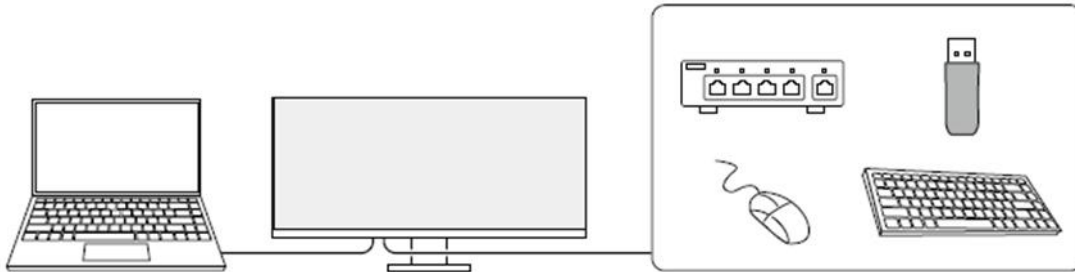
### ) **Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB**

Gdy do monitora podłączone są dwa lub trzy komputery, możliwe jest przypisanie sygnałów wejściowych do portów USB upstream. Pozwala to używać urządzenia USB podłączonego do monitora na kilku komputerach jednocześnie, przełączając się między nimi.

Do przełączania się między aktywnymi portami USB upstream służy przycisk  znajdujący się z przodu monitora (patrz [str. 37](#)).

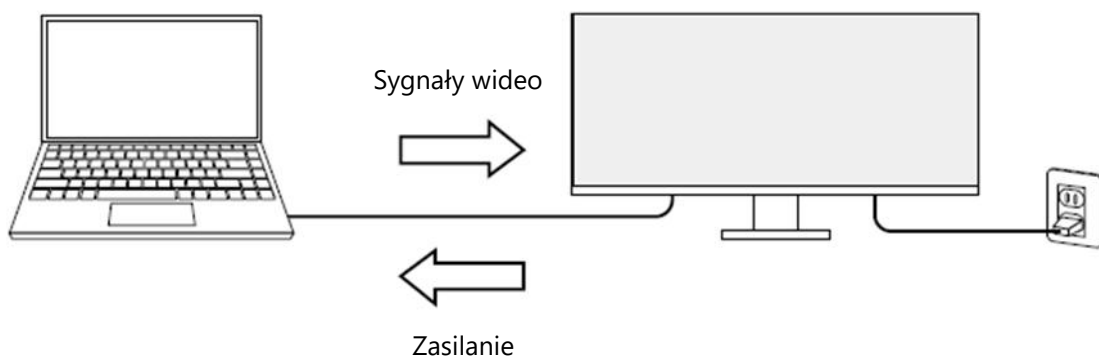
## ) Funkcja stacji dokującej

Dzięki wbudowanemu portowi LAN oraz hubowi USB monitor może służyć jako stacja dokująca. Takie rozwiązanie zapewnia stabilne połączenie z siecią nawet na laptopie lub tablecie bez portu LAN, a także pozwala używać urządzeń peryferyjnych USB i ładować smartfony (patrz [str. 50](#)).



## ) Obsługa DisplayPort Alt Mode / Zasilanie USB

EV3895 wyposażono w złącze USB-C kompatybilne z trybem DP Alt Mode oraz zasilaniem przez USB. Służąc jako zewnętrzny monitor podłączony do laptopa, urządzenie może ładować tego laptopa z mocą maks. 85 W.



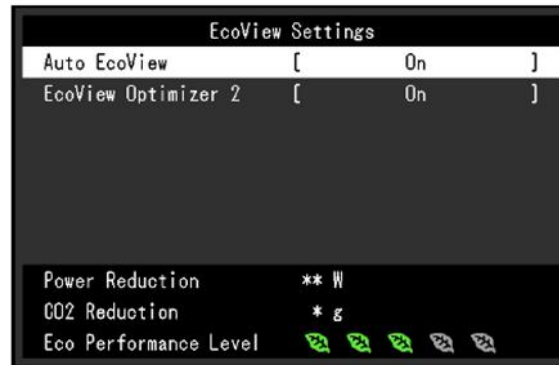
### Informacja

- ) Podłączane urządzenia muszą obsługiwać funkcję ładowania (USB Power Delivery). W przypadku niektórych urządzeń ładowanie może być niemożliwe.
- ) Zasilanie z mocą 85 W możliwe jest wyłącznie przy użyciu poniższych kabli USB-C:
  - CC200SS-5A lub CC200SSW-5A (w zestawie)
  - CC100 (sprzedawany oddzielnie)
- ) Aby monitor wyświetlał sygnały wideo, podłączone urządzenie musi obsługiwać tryb DisplayPort Alt Mode.
- ) Urządzenie podłączone do monitora będzie się ładować nawet wtedy, gdy monitor przejdzie w tryb oszczędzania energii.
- ) Po włączeniu funkcji „Compatibility Mode” w menu „Administrator Settings” podłączone urządzenie może się ładować nawet, gdy monitor jest wyłączony.



## ) Funkcje ograniczające pobór mocy

Monitor automatycznie dopasowuje poziom jasności ekranu, aby zmniejszyć pobór mocy<sup>\*1</sup>. Poziom redukcji poboru mocy i emisji dwutlenku węgla oraz indeks Eco Performance Level (zobacz str. 30) można sprawdzić w menu „EcoView Settings”.



### ➤ Funkcja Auto EcoView

Znajdujący się z przodu monitora czujnik mierzy poziom oświetlenia w pomieszczeniu i automatycznie dopasowuje do niego jasność ekranu.

### ➤ Funkcja EcoView Optimizer 2

Monitor automatycznie dopasowuje jasność ekranu w zależności od poziomu bieli sygnału wejściowego. Pozwala to zmniejszyć pobór mocy, zachowując przy tym poziom jasności określony dla sygnału wejściowego.

<sup>\*1</sup> Wartości referencyjne:

Maksymalny pobór mocy: 194 W (z podłączonym urządzeniem USB i włączonymi głośnikami)

Typowy pobór mocy: 28 W (poziom jasności 120 cd/m<sup>2</sup>, brak podłączonych urządzeń USB, wyłączone głośniki, ustawienia domyślne)

## ) Obsługa oprogramowania Screen InStyle

Oprogramowanie Screen InStyle ułatwia komfortowe używanie monitora, m.in.:

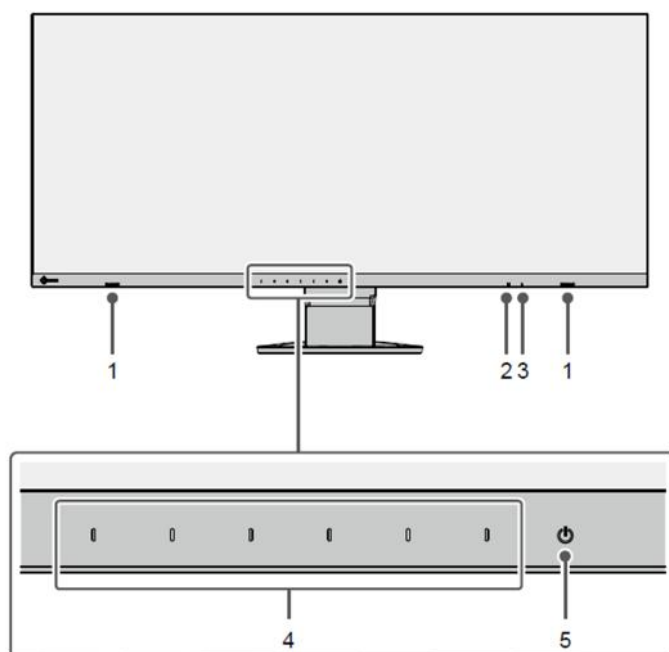
- Monitor może automatycznie zmieniać tryb wyświetlania w zależności od otwartego programu.
- Użytkownik może przełączać się między sygnałami wejściowymi za pomocą skrótów klawiaturowych.
- W przypadku konfiguracji wieloekranowych możliwe jest włączanie i wyłączanie zasilania oraz zmiana trybu wyświetlania na wszystkich podłączonych monitorach jednocześnie.

## Informacja

- ) Oprogramowanie Screen InStyle można pobrać na stronie <http://www.eizoglobal.com>.
- ) Oprogramowanie działa wyłącznie w systemie operacyjnym Windows.

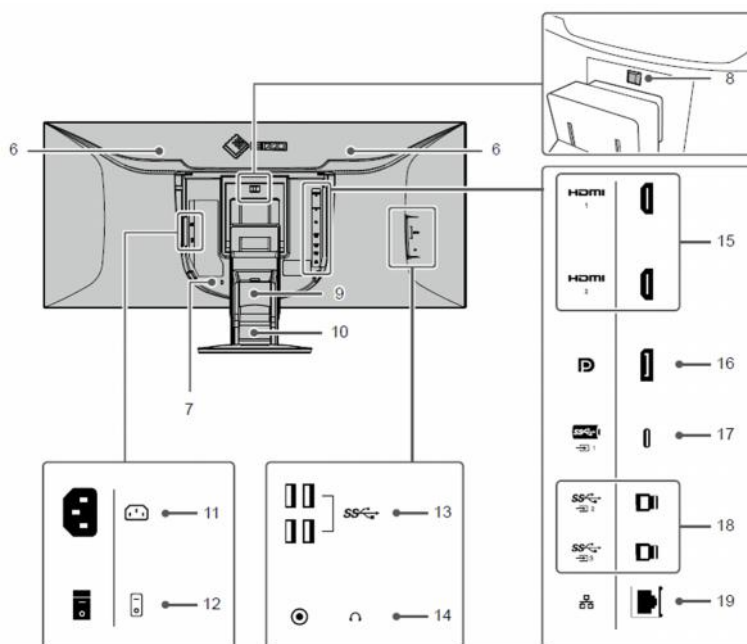
## 1.2 Przyciski i kontrolki

### ) Przód



<b>1. Głośniki</b>	Służą do odtwarzania dźwięku.
<b>2. Czujnik oświetlenia w otoczeniu</b>	Wykrywa poziom jasności w otoczeniu. Jeśli funkcja Auto EcoView jest włączona, monitor automatycznie reguluje poziom jasności ekranu w zależności od oświetlenia w otoczeniu (patrz <a href="#">str. 30</a> ).
<b>3. Kontrolka zasilania</b>	Kolor kontrolki informuje o stanie monitora: Biały – monitor pracuje Pomarańczowy – tryb oszczędzania energii Brak – monitor wyłączony / odłączone zasilanie
<b>4. Przyciski sterujące</b>	Służą do nawigowania po menu (patrz <a href="#">str. 19</a> ).
<b>5. Przycisk zasilania</b>	Służy do włączania i wyłączania zasilania.

## ) Tył



<b>6. Rączka</b>	Służy do przenoszenia monitora.
<b>7. Gniazdo zabezpieczające</b>	Zgodne z wymogami systemu bezpieczeństwa MicroSaver Kensington.
<b>8. Przycisk zwalniający</b>	Umożliwia odłączenie stopki od monitora.
<b>9. Uchwyt na kable</b>	Służy do schowania kabli monitora.
<b>10. Stopka<sup>*1</sup></b>	Służy do regulacji wysokości, nachylenia i obrotu monitora.
<b>11. Złącze zasilania</b>	Służy do podłączenia kabla zasilającego.
<b>12. Główny przełącznik zasilania</b>	Włączanie i wyłączenie zasilania.
<b>13. Port USB-A downstream</b>	Służy do podłączenia peryferyjnego urządzenia USB (patrz <a href="#">str. 50</a> ).
<b>14. Wejście słuchawkowe</b>	Służy do podłączenia słuchawek.
<b>15. Złącze HDMI</b>	Służy do odbierania sygnału HDMI z komputera.
<b>16. Złącze DisplayPort</b>	Służy do odbierania sygnału DisplayPort z komputera.
<b>17. Złącze USB-C upstream</b>	Służy do odbierania sygnału USB-C z komputera, a także przesyła sygnał USB potrzebny dla oprogramowania, które wymaga połączenia USB lub dla funkcji stacji dokującej (patrz <a href="#">str. 50</a> ).
<b>18. Złącze USB-B upstream</b>	Służy do podłączenia kabla USB dla oprogramowania, które wymaga połączenia USB, a także umożliwia podłączenie do monitora urządzeń peryferyjnych (myszy, klawiatury) i używanie ich na różnych komputerach.
<b>19. Port LAN (RJ-45)</b>	Służy do podłączenia huba lub routera kablem LAN, aby móc korzystać z funkcji stacji dokującej (patrz <a href="#">str. 50</a> ).

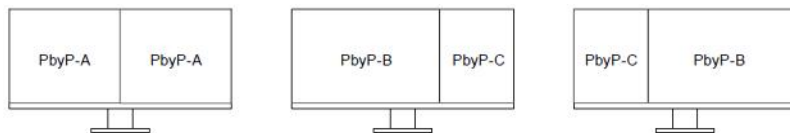
<sup>\*1</sup> Opcjonalne ramię do monitora lub opcjonalną stopkę można zamocować po odłączeniu stopki.

## 1.3 Obsługiwane rozdzielczości

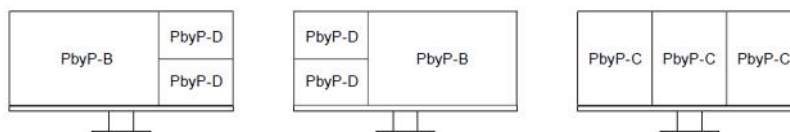
Monitor obsługuje następujące rozdzielczości:

### ) Sygnał DisplayPort

#### Układ z dwoma oknami (2 PbyP)



#### Układ z trzema oknami (3 PbyP)



Rozdzielczość	Pionowa częstotliwość odświeżania	Format odświeżania	Tryb z jednym oknem*1		Tryb PbyP			
			Wersja 1.1	Wersja 1.2	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 800	59,910 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 1024	60,020 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√*3
1280 × 1600	59,910 Hz	Progresywny	-	-	-	-	√*2	-
1600 × 900	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	-
1920 × 1080	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1600	59,950 Hz	Progresywny	-	-	√*2	-	-	-
2560 × 1600	59,972 Hz	Progresywny	√	√	-	√*2	-	√*2*3
3840 × 1600	29,998 Hz	Progresywny	√*2	√	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994 Hz	Progresywny	-	√*2	-	-	-	-

\*1 Obsługiwane sygnały zależą od ustawienia „Signal Format” (patrz „Signal Format” na str. 41).

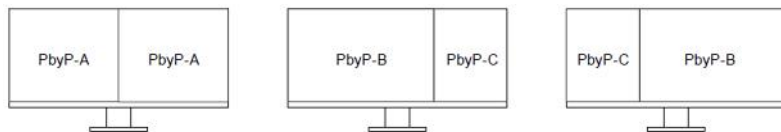
\*2 Rozdzielczość zalecana.

\*3 Wyświetlany obraz jest zmniejszony.

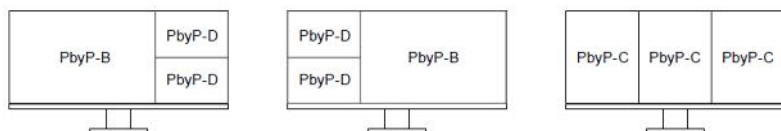
\*4 Natywna rozdzielczość obszaru wyświetlania.

## ) Sygnał HDMI

### Układ z dwoma oknami (2 PbyP)



### Układ z trzema oknami (3 PbyP)



Rozdzielczość	Pionowa częstotliwość odświeżania	Format odświeżania	Tryb z jednym oknem <sup>*1</sup>		Tryb PbyP			
			WQHD + 60 Hz	WQH D+ 30 Hz	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 576	50,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	50,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*4</sup>
1280 × 800	59,910 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*4</sup>
1280 × 1024	60,020 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*3</sup>
1280 × 1600	59,910 Hz	Progresywny	-	-	-	-	√ <sup>*2</sup>	-
1600 × 900	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1920 × 1080	50,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1080	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1080	59,940 Hz	Z przeplotem	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1080	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1080	60,000 Hz	Z przeplotem	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1600	59,950 Hz	Progresywny	-	-	√ <sup>*2</sup>	-	-	-
2560 × 1600	59,972 Hz	Progresywny	√	√	-	√ <sup>*2</sup>	-	√ <sup>*2 *3</sup>
3840 × 1600	29,998 Hz	Progresywny	√	√ <sup>*2</sup>	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994 Hz	Progresywny	√ <sup>*2</sup>	-	-	-	-	-

\*1 Obsługiwane sygnały zależą od ustawienia „Signal Format” (patrz „Signal Format” na str. 41).

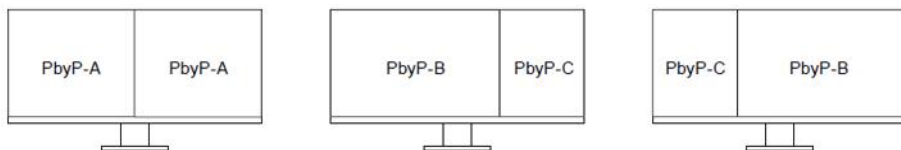
\*2 Rozdzielczość zalecana.

\*3 Wyświetlany obraz jest zmniejszony.

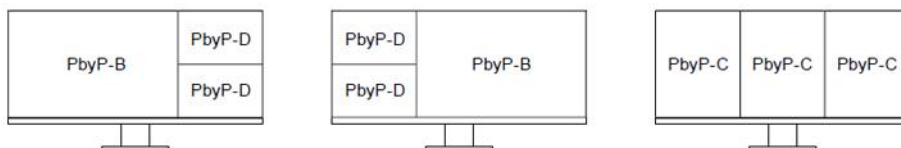
\*4 Natywna rozdzielczość obszaru wyświetlania.

## ) Sygnał USB-C

### Układ z dwoma oknami (2 PbyP)



### Układ z trzema oknami (3 PbyP)



Rozdzielczość	Pionowa częstotliwość odświeżania	Format odświeżania	Tryb z jednym oknem <sup>*1</sup>		Tryb PbyP			
			WQHD + 60 Hz / USB 2.0	WQHD + 30 Hz / USB 3.1	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*4</sup>
1280 × 800	59,910 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*4</sup>
1280 × 1024	60,020 Hz	Progresywny	√	√	√	√	√	√ <sup>*3</sup>
1280 × 1600	59,910 Hz	Progresywny	-	-	-	-	√ <sup>*2</sup>	-
1600 × 900	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954 Hz	Progresywny	√	√	√	-	-	-
1920 × 1080	59,940 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1080	60,000 Hz	Progresywny	√	√	√	√	-	√ <sup>*3</sup>
1920 × 1600	59,950 Hz	Progresywny	-	-	√ <sup>*2</sup>	-	-	-
2560 × 1600	59,972 Hz	Progresywny	√	√	-	√ <sup>*2</sup>	-	√ <sup>*2 *3</sup>
3840 × 1600	29,998 Hz	Progresywny	√	√ <sup>*2</sup>	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994 Hz	Progresywny	√ <sup>*2</sup>	-	-	-	-	-

\*1 Obsługiwane sygnały zależą od ustawienia „Signal Format” (patrz „Signal Format” na str. 41).

\*2 Rozdzielczość zalecana.

\*3 Wyświetlany obraz jest zmniejszony.

\*4 Natywna rozdzielczość obszaru wyświetlania.

## 1.4 Ustawienie rozdzielczości

Aby zmienić rozdzielczość ekranu po podłączeniu monitora do komputera, wykonaj następujące czynności:

### Windows 10

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu na pulpicie poza ikonami.
2. Z wyświetlonego menu kontekstowego wybierz opcję „Ustawienia ekranu”.
3. Jeśli do komputera podłączonych jest kilka wyświetlaczy, w tym laptop, wybierz opcję „Rozszerz te ekrany” z rozwijanej listy „Wiele ekranów”, a następnie zatwierdź zmiany. Po zmianie ustawień wybierz monitor z menu „Wybierz i zmień rozmieszczenie wyświetlaczy”.
4. Zaznacz opcję „Ustaw ten wyświetlacz jako główny” w menu „Wiele ekranów”.
5. Upewnij się, że w menu „Rozdzielczość” wybrano rozdzielczość zalecaną.
6. Aby zmienić rozmiar tekstu i ikon, wybierz wartość powiększenia w menu „Skalowanie”.

### Windows 8.1

1. Kliknij kafelek „Pulpit” w menu startowym, aby przejść do widoku pulpitu.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu na pulpicie poza ikonami.
3. Z wyświetlonego menu kontekstowego wybierz opcję „Rozdzielczość ekranu”.
4. Jeśli do komputera podłączonych jest kilka wyświetlaczy, w tym laptop, wybierz opcję „Rozszerz te ekrany” z rozwijanej listy „Wiele ekranów”, a następnie kliknij „Zastosuj”. Gdy pojawi się okno z prośbą o potwierdzenie, kliknij „Zachowaj zmiany”.
5. Wybierz monitor z menu „Ekran”, zaznacz opcję „Ustaw ten wyświetlacz jako główny”, a następnie kliknij „Zastosuj”.
6. Upewnij się, że w menu „Rozdzielczość” wybrano rozdzielczość zalecaną.
7. Aby zmienić rozmiar tekstu i ikon, kliknij „Zmień wielkość tekstu i innych elementów”, wybierz odpowiedni rozmiar i kliknij „Zastosuj”.

### Mac OS

1. Wybierz z menu opcję „Preferencje Systemowe”.
2. W oknie dialogowym wybierz opcję „Monitory”.
3. Jeśli do komputera podłączonych jest kilka wyświetlaczy, w tym laptop, wejdź w zakładkę „Rozmieszczenie” i upewnij się, że funkcja „Klonuj ekran” jest odznaczona. Jeśli jest zaznaczona, odznacz ją.
4. Wejdź w zakładkę „Monitor” i w polu „Rozdzielczość” wybierz opcję „Domyślne dla monitora”. Zamknij menu „Preferencje Systemowe”. Jeśli do komputera podłączonych jest kilka wyświetlaczy, w tym laptop, zmień ustawienia dla każdego wyświetlacza.
5. Aby ustawić inną rozdzielczość, zaznacz opcję „Skalowana”, wybierz rozdzielczość z listy i zamknij okno.


## Rozdział 2 – Podstawowa konfiguracja monitora

Monitor pozwala zmieniać sygnały wejściowe i tryby wyświetlania, aby dostosować urządzenie do pracy w danym środowisku.

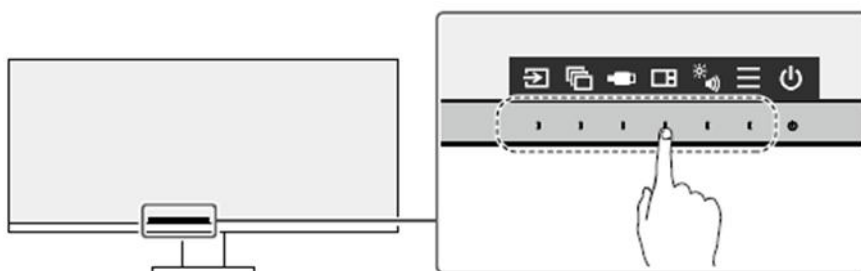
Poniżej opisano podstawowe ustawienia, które można zmienić za pomocą przycisków sterujących znajdujących się z przodu monitora. Informacje o zaawansowanych ustawieniach i sposobie ich regulacji znajdują się w rozdziale 3 („Zaawansowana konfiguracja monitora” na str. 19).

### 2.1 Regulacja przyciskami

#### 1. Wyświetlanie menu

1. Naciśnij dowolny przycisk poza .

Nad przyciskami pojawią się ikony.






#### Informacja


Nie dotykaj ikon wyświetlonych na ekranie. Do regulacji służą znajdujące się pod nimi przyciski, znajdujące się na obudowie monitora.

#### 2. Zmiana ustawień

1. Naciśnij wybrany przycisk.

Pojawi się menu danego ustawienia.

(Może także pojawić się osobne podmenu – w takim przypadku wartość ustawienia należy wybrać za pomocą przycisków  , a następnie wybrać .

2. Wyreguluj wybrane ustawienie za pomocą przycisków i wybierz , aby zatwierdzić zmiany.

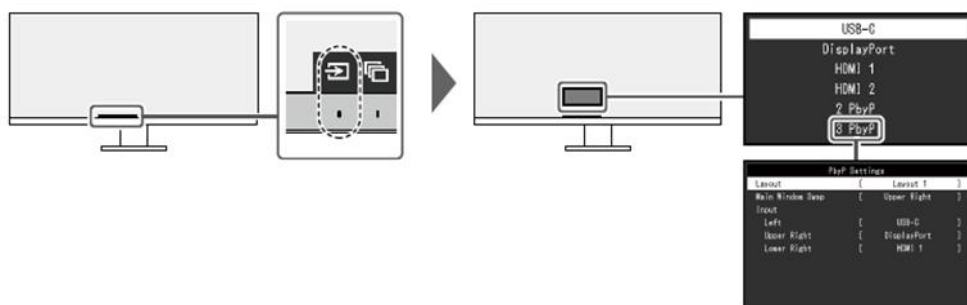
#### 3. Zamykanie menu

1. Wybierz , aby zamknąć menu.



## 2.2 Zmiana sygnału wejściowego

W przypadku, gdy dostępnych jest kilka sygnałów wejściowych, użytkownik może przełączać się między nimi.



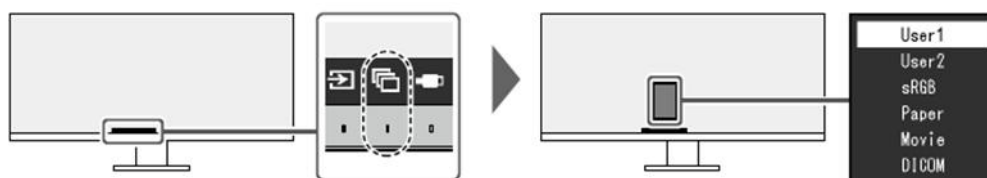
Szczegółowe informacje na temat trybu PbyP znajdują się w sekcji „4.2 Tryb Picture-by-Picture” na str. 33.

### Informacja

Oprogramowanie Screen InStyle pozwala przełączać się między sygnałami wejściowymi za pomocą klawiszy skrótu na klawiaturze.

## 2.3 Zmiana trybu wyświetlania (Color Mode)

Monitor oferuje predefiniowane tryby wyświetlania odpowiednie do różnych zastosowań. Bieżący tryb można w każdej chwili zmienić, aby dopasować go do wyświetlanej treści.



### ) Tryby wyświetlania

Tryb	Zastosowanie
User 1	Umożliwia wprowadzenie własnych ustawień.
User 2	
sRGB	Przeznaczony do wyświetlania kolorów w przestrzeni sRGB w systemie Windows (w systemie macOS nie jest potrzebny). <b>Informacja</b> Panel LCD monitora ma szerszy gamut kolorów niż sRGB.
Paper	Przeznaczony do wyświetlania obrazów z książek i dokumentów (imituje wygląd papieru).
Movie	Przeznaczony do wyświetlania filmów.
DICOM	Przeznaczony do wyświetlania obrazów w standardzie DICOM Part 14. <b>Uwaga</b> Ten tryb nie służy do wyświetlania obrazów w celach diagnostycznych.

## Informacja

- ) Oprogramowanie Screen InStyle umożliwia automatyczny wybór trybu wyświetlania w zależności od używanej aplikacji.
- ) W trybie Paper ekran emituje mniej niebieskiego światła dzięki zmianie odcienia i poziomemu jasności.

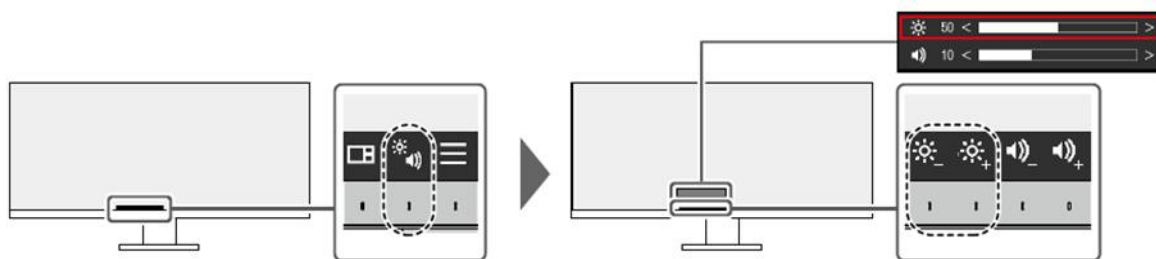
## 2.4 Regulacja jasności

Poziom jasności ekranu można dopasować do warunków danego środowiska lub preferencji użytkownika.

Regulacja dokonywana jest poprzez zmianę jasności lamp podświetlających matrycę.

### Dostępny zakres regulacji

0 – 100

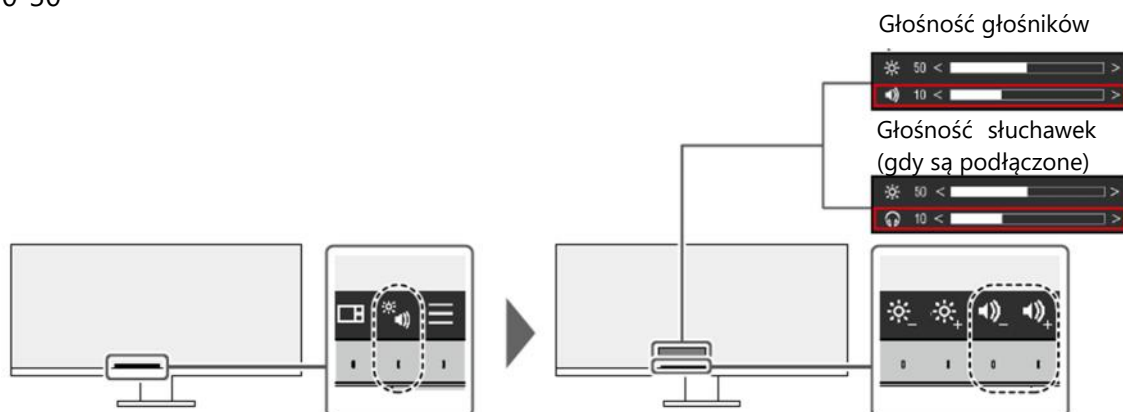


## 2.5 Regulacja głośności

Poziom głośności można wyregulować osobno dla głośników i dla słuchawek.

### Dostępny zakres regulacji

0-30





## Rozdział 3 – Zaawansowana konfiguracja monitora

W tym rozdziale opisano zaawansowane ustawienia monitora i sposób ich regulacji przy pomocy menu „Setting”.

Informacje o podstawowych ustawieniach i sposobie ich regulacji znajdują się w rozdziale 2 („Podstawowa konfiguracja monitora” na str. 16).




### 3.1 Nawigacja menu ustawień

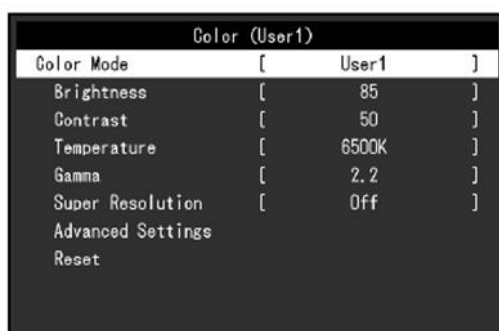
#### 1. Widok menu




1. Naciśnij dowolny przycisk poza .  
Nad przyciskami pojawią się ikony.
2. Wybierz pozycję .  
Pojawi się menu ustawień.








#### 2. Zmiana ustawień

1. Wybierz menu za pomocą przycisków   i wybierz .  
Pojawi się osobne menu.




2. Wybierz pozycję za pomocą przycisków   i wybierz .  
Pojawi się menu danego ustawienia.



3. Wyreguluj wybrane ustawienie za pomocą przycisków   lub   i wybierz , aby zatwierdzić zmiany.

Pojawi się osobne menu.

Wybranie przycisku  podczas regulacji anuluje wprowadzone zmiany i przywraca poprzedni stan ustawień.

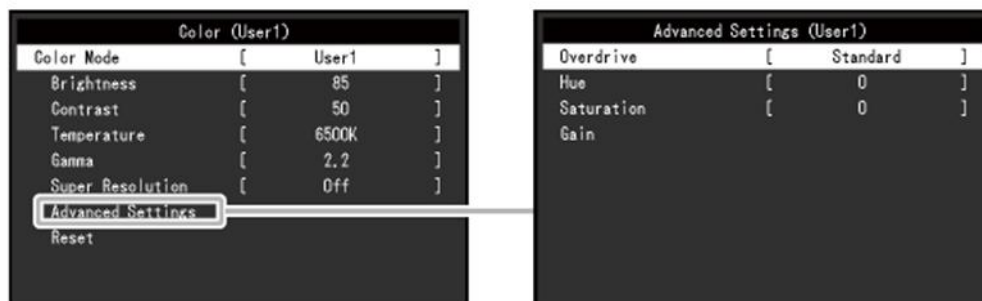
### **3. Zamknięcie menu**

1. Wybierz  kilkakrotnie, aż menu zniknie.

### 3.2 Funkcje menu ustawień

#### ) Color

Możliwa jest zmiana ustawień barwnych dla poszczególnych trybów wyświetlania.



Możliwość regulacji zależy od trybu wyświetlania.

√: możliwość regulacji; -: brak możliwości regulacji

Ustawienie		Tryb wyświetlania				
		User1 User2	sRGB	Paper	Movie	DICOM
Brightness (jasność)		√	√	√	√	-
Contrast (kontrast)		√	-	-	√	-
Temperature (temperatura)		√	-	√	√	-
Gamma (krzywa gamma)		√	-	-	-	-
Super Resolution (uwydatnienie konturów)		√	-	√	√	-
Advanced Settings (ustawienia zaawansowane)	Overdrive	√	-	-	-	-
	Hue (odcień)	√	-	-	√	-
	Saturation (nasycenie)	√	-	-	√	-
	Gain (wzmocnienie)	√	-	-	-	-
Reset (przywrócenie ustawień domyślnych)		√	√	√	√	-

#### Uwaga

- ) Stabilizacja parametrów pracy elektroniki zajmuje około 30 minut, w związku z czym regulację ustawień monitora należy przeprowadzać co najmniej 30 minut od jego włączenia.
- ) Ten sam obraz oglądany na różnych monitorach może wyglądać inaczej ze względu na indywidualne właściwości wyświetlaczy. Kolory na monitorach należy więc dopasowywać w następujący sposób:
  1. Wyświetl biały ekran na wszystkich monitorach.
  2. Użyj jednego z monitorów jako punktu odniesienia do regulacji wartości „Brightness”, „Temperature” i „Gain” na pozostałych monitorach.
- ) Gdy funkcja Auto EcoView jest włączona, poziom jasności jest jednakowy dla wszystkich trybów wyświetlania i nie ma możliwości jego zmiany.

Funkcja	Zakres regulacji	Opis
Color Mode	User1 User2 sRGB Paper Movie DICOM	<p>Wybierz tryb w zależności od przeznaczenia monitora. Kolory można także dopasować ręcznie dla danego trybu.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Szczegółowe informacje na temat możliwości regulacji danego trybu znajdują się w sekcji „2.3 Zmiana trybu wyświetlania (Color Mode)” na str. 17.</p>
Brightness (jasność)	0-100	<p>Regulacja dokonywana jest poprzez zmianę jasności lamp podświetlających matrycę.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Jeśli po ustawieniu maksymalnej jasności ekran nadal jest zbyt ciemny, spróbuj wyregulować kontrast.</p>
Contrast (kontrast)	0-100	<p>Regulacja jasności ekranu polega na zmianie poziomu sygnału wideo.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⌋ Kontrast na poziomie 50 umożliwia wyświetlanie wszystkich gradacji kolorów.</li> <li>⌋ Podczas regulowania monitora zaleca się najpierw ustawić poziom jasności (nie powoduje to utraty właściwości gradacji), a dopiero potem dopasować kontrast.</li> <li>⌋ Kontrast należy ustawić na poziomie powyżej 50, jeśli ekran jest zbyt ciemny nawet po ustawieniu jasności na maksymalnym poziomie.</li> </ul>

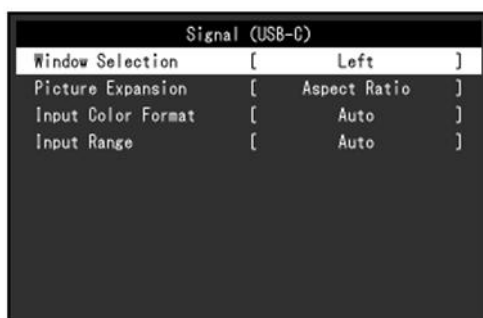
Temperature (temperatura)	Off 4000 K – 10 000 K (ze skokiem 500 K oraz wartość 9300 K)	<p>Dopasuj temperaturę barwową ekranu.</p> <p>Temperatura barwowa służy do numerycznego określenia odcienia koloru czarnego oraz białego. Jej wartość wyrażana jest w stopniach Kelvina. Obraz jest wyświetlany z przesunięciem w kierunku barwy czerwonej przy niskich wartościach i z przesunięciem w kierunku barwy niebieskiej przy wysokich wartościach. Wartości wzmocnienia kolorów (Gain) są zdefiniowane osobno dla każdej wartości temperatury barw.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Wartość podana w stopniach Kelvina jest wyłącznie poglądowa.</li> <li>) Ustawienie „Gain” umożliwia bardziej zaawansowaną regulację.</li> <li>) Po wybraniu opcji „Off” obraz jest wyświetlany w temperaturze barwowej predefiniowanej dla monitora (Gain: 100 dla każdego kanału RGB).</li> <li>) Po zmianie ustawienia „Gain” temperatura barwowa przełącza się do opcji „Off”.</li> </ul>
Gamma	1.8 2.0 2.2 2.4	<p>Dopasuj krzywą gamma.</p> <p>Poziom jasności monitora różni się w zależności od sygnału wejściowego, ale te różnice nie są do niego proporcjonalne. Aby zachować równowagę między sygnałem wejściowym i jasnością monitora, należy przeprowadzić tzw. korekcję krzywej gamma.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Jeśli wybrano tryb wyświetlania „sRGB”, wartość gamma to „sRGB”.</li> <li>) Jeśli wybrano tryb wyświetlania „Paper”, wartość gamma to „Paper”.</li> <li>) Jeśli wybrano tryb wyświetlania „DICOM”, wartość gamma to „DICOM”.</li> </ul>
Super Resolution	Off 1 2	<p>Redukcja rozmycia obrazu poprzez uwydatnienie konturów. Opcja „1” uwydatnia kontury delikatnie, opcja „2” – mocno.</p>

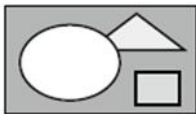


Advanced Settings	Overdrive	Off On	<p>Włącz funkcję overdrive (opcja „On”), aby zmniejszyć opóźnienia przy wyświetlaniu szybko poruszających się obrazów.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Ta funkcja może być niedostępna w zależności od rozdzielczości i opcji wybranej dla ustawienia „Picture Expansion” (patrz str. 25).</p>
	Hue (odcień)	-50 do 50	<p>Dopasuj odcienie.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Ta funkcja może uniemożliwić wyświetlenie niektórych gradacji kolorów.</p>
	Saturation (nasylenie)	-50 do 50	<p>Dopasuj nasycenie kolorów.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Ta funkcja może uniemożliwić wyświetlenie niektórych gradacji kolorów.</li> <li>) Ustawienie wartości minimalnej (-50) spowoduje wyświetlanie obrazów monochromatycznych.</li> </ul>
	Gain (wzmocnienie)	0-100	<p>Wzmocnienie oznacza poziom jasności barw podstawowych (czerwonego, zielonego i niebieskiego). Regulacja wzmocnienia umożliwia zmianę odcienia bieli.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Ta funkcja może uniemożliwić wyświetlenie niektórych gradacji kolorów.</li> <li>) Wartość wzmocnienia zmienia się w zależności od temperatury barwowej.</li> <li>) Po zmianie ustawienia „Gain” temperatura barwowa przełącza się do opcji „Off”.</li> </ul>
Reset		-	<p>Przywróć domyślne ustawienia barwne dla bieżącego trybu wyświetlania.</p>



## ) Signal

Pozwala określić sposób odtwarzania sygnału wejściowego, m.in. rozmiar obrazu i format koloru.



Funkcja	Zakres regulacji	Opis
Window Selection	Left Right Center Upper Left Upper Right Lower Left Lower Right <sup>*1</sup>	<p>Wybierz okno, dla którego mają być zastosowane ustawienia sygnału (gdy monitor pracuje w trybie PbyP). Szczegółowe informacje na temat trybu PbyP znajdują się w sekcji „4.2 Tryb Picture-by-Picture” na str. 33.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Ustawienie dostępne tylko w trybie PbyP.</li> <li>) Jeśli monitor nie odbiera sygnału, nie można skonfigurować tego ustawienia.</li> </ul>
Picture Expansion	Auto <sup>*2</sup> Full Screen Aspect Ratio Dot by Dot	<p>Możliwa jest zmiana rozmiaru wyświetlanego obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) <b>„Auto”</b>: Monitor automatycznie dopasowuje rozmiar ekranu w zależności od odbieranych z komputera danych o proporcjach i rozdzielczości.</li> <li>) <b>„Full Screen”</b>: Obrazy są wyświetlane na całej powierzchni ekranu. Proporcje nie są zachowywane, dlatego w niektórych przypadkach obrazy mogą być zniekształcone.</li> <li>) <b>„Aspect Ratio”</b>: Obrazy są powiększane na cały ekran z zachowaniem proporcji, w związku z czym w niektórych przypadkach mogą pojawić się poziome lub pionowe pasy.</li> <li>) <b>„Dot by Dot”</b>: Obrazy są wyświetlane w rozdzielczości lub rozmiarze określonym dla danego sygnału wejściowego.</li> </ul> <p><b>Informacja</b></p> <p>Przykładowe ustawienia:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;"> <div style="text-align: center;"> <p>Full Screen</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Aspect Ratio</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Dot by Dot</p>  </div> </div>

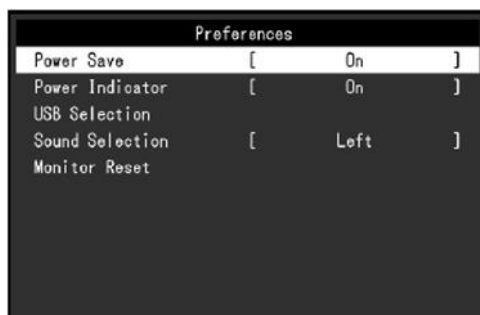
Input Color Format	Auto YUV 4:2:2*1 YUV 4:4:4*1 YUV*2 RGB	Możliwe jest określenie formatu kolorów dla sygnału wejściowego. Użyj tego ustawienia, jeśli kolory nie wyświetlają się poprawnie.
Input Range	Auto Full Limited	<p>W zależności od urządzenia używanego do odtwarzania wideo poziomy bieli i czerni dla sygnału wyjściowego mogą być ograniczone. Tego rodzaju sygnały to sygnały „Limited Range”. Z kolei sygnały bez ograniczeń to sygnały „Full Range”.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) <b>„Auto”</b> (ustawienie zalecane): Automatycznie identyfikuje zakres jasności sygnału wejściowego i dopasowuje do niego wyświetlany obraz. Zdarza się, że monitor nie jest w stanie prawidłowo zidentyfikować zakresu jasności sygnałów Full Range i Limited Range – w takim przypadku należy wybrać ustawienie „Full” lub „Limited”.</li> <li>) <b>„Full”</b>: To ustawienie należy wybrać dla sygnałów Full Range. Umożliwia prawidłowe odtwarzanie obrazów w przypadku, gdy wyświetlanie czerni i bieli jest zakłócone.</li> <li>) <b>„Limited”</b>: To ustawienie należy wybrać dla sygnałów Limited Range. Rozszerza ono zakres sygnału wyjściowego od 0 do 255 i pozwala prawidłowo wyświetlać obraz w przypadku, gdy czerń jest wyblakła, a biel sprana.</li> </ul> <p><b>Informacja</b></p> <p>Jeśli dla ustawienia „Input Color Format” wybrano opcję „YUV”, to ustawienie automatycznie przełącza się na „Limited”. Jeśli wybrano opcję „Auto”, a monitor rozpozna format kolorów sygnału wejściowego jako YUV, to ustawienie automatycznie przełączy się na „Limited.”</p>

\*1 Dostępne opcje zależą od wybranego układu obrazu.

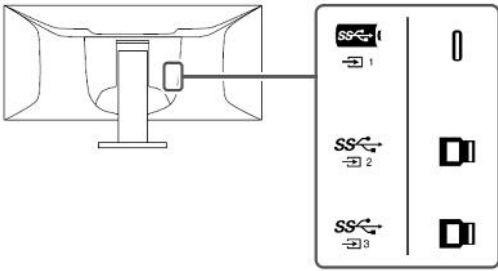
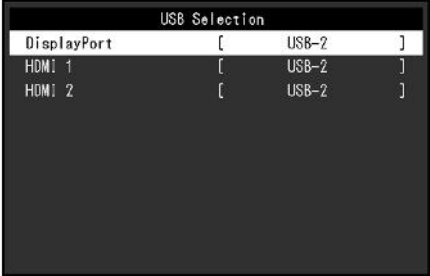
\*2 Opcja dostępna tylko dla sygnału wejściowego HDMI.

## ) Preferences

Ta funkcja pozwala skonfigurować ustawienia monitora w zależności od osobistych potrzeb i preferencji.



Funkcja	Zakres regulacji	Opis
Power Save	On Off	<p>Monitor można skonfigurować tak, aby przełączał się w tryb oszczędzania energii w zależności od stanu komputera. Przełączenie w tryb oszczędzania energii nastąpi ok. 15 sekund po utracie sygnału wejściowego. Monitor nie będzie wówczas wyświetlał obrazu ani odtwarzał dźwięku.</p> <p><u>Wyjście z trybu oszczędzania energii</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Naciśnij dowolny przycisk (poza ⏻) z przodu monitora.</li> <li>- Monitor automatycznie wyjdzie z trybu oszczędzania energii, gdy na nowo otrzyma sygnał wejściowy.</li> </ul> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Monitor wyświetla komunikat na 5 sekund przed przejściem w tryb oszczędzania energii.</li> <li>) Jeśli użytkownik pracuje w trybie PbyP, monitor przejdzie w tryb oszczędzania energii tylko wtedy, gdy utraci sygnał z wszystkich podłączonych komputerów.</li> <li>) Gdy monitor nie jest używany, można wyłączyć główny przełącznik zasilania lub odłączyć kabel zasilający, aby całkowicie odciąć zasilanie urządzenia.</li> <li>) Jeśli dla ustawienia „Compatibility Mode” (patrz str. 40) wybrano opcję „On”, po przejściu monitora w tryb oszczędzania energii urządzenia podłączone przez port USB downstream działają bez zakłóceń. Pobór mocy monitora w trybie oszczędzania energii zależy więc od podłączonych urządzeń.</li> </ul>

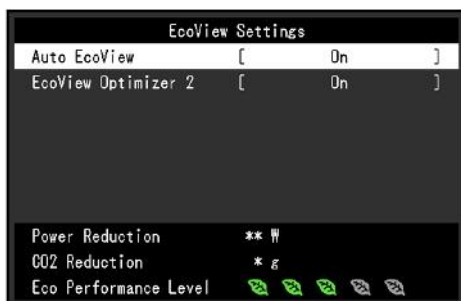
Power Indicator		On Off	Kontrolka zasilania świecąca się na biało podczas pracy monitora może zostać wyłączona.
USB Selection	DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	USB-1 (USB-C) USB-2 USB-3	<p>Gdy do monitora podłączone są dwa lub trzy komputery, możliwe jest przypisanie sygnałów wejściowych do portów USB upstream. Szczegółowe informacje na ten temat znajdują się w sekcji „4.3 Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB” na str. 36).</p> <p>USB-1 (USB-C): złącze USB-C upstream  USB-2: złącze USB-B upstream  USB-3: USB-B upstream</p>  <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>)] Domyślnie dla wszystkich sygnałów wejściowych wybrane jest ustawienie „USB-2”. Należy to zmienić, tak aby dla każdego sygnału wybrane było inne złącze.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>)] Jeśli do monitora podłączona jest pamięć zewnętrzna (np. pendrive), przed zmianą ustawień należy ją odłączyć. W przeciwnym razie dane mogą zostać uszkodzone lub stracone.</li> <li>)] Zmiana układu klawiatury nie jest możliwa.</li> </ul>

Sound Selection (PbyP)	Left Right Upper Right Lower Right Upper Left Lower Left Center <sup>*1</sup>	<p>Gdy monitor pracuje w trybie PbyP, można wybrać źródło dźwięku. Szczegółowe informacje na ten temat trybu PbyP znajdują się w sekcji „4.2 Tryb Picture-by-Picture” na str. 33.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Ustawienie dostępne tylko w trybie PbyP.</p>
Monitor Reset	-	<p>Możliwe jest przywrócenie domyślnych wartości wszystkich ustawień poza następującymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Ustawienia menu „Administrator Settings”</li> <li>) Ustawienia trybu PbyP</li> <li>) Ustawienie „USB Selection” w menu „Preferences”</li> </ul>

<sup>\*1</sup> Dostępne opcje zależą od wybranego układu obrazu.

## )] EcoView Settings

Monitor wyposażono w funkcje EcoView, które ograniczają pobór mocy. Jeśli funkcja Auto EcoView jest włączona, monitor automatycznie reguluje poziom jasności ekranu w zależności od oświetlenia w otoczeniu.



Funkcja	Zakres regulacji	Opis
Auto EcoView	On Off	<p>Znajdujący się z przodu monitora czujnik wykrywa poziom oświetlenia w otoczeniu, a funkcja Auto EcoView automatycznie dopasowuje do niego jasność ekranu. Pozwala to poprawić komfort pracy, zapobiec zmęczeniu wzroku i zmniejszyć pobór mocy.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Uważaj, aby nie zasłonić czujnika oświetlenia, który znajduje się w dolnej części monitora.</li> <li>) Nawet gdy funkcja Auto EcoView jest włączona, użytkownik może ręcznie dopasować poziom jasności w menu „Color”. Sposób zmiany jasności różni się w zależności od wybranych wartości.</li> <li>) W trybie wyświetlania „DICOM” funkcja Auto EcoView jest wyłączona.</li> </ul>
EcoView Optimizer 2	On Off	<p>Monitor automatycznie dopasowuje jasność ekranu do poziomu bieli sygnału wejściowego. Ta funkcja pozwala zmniejszyć pobór mocy, zachowując poziom jasności określony dla sygnału wejściowego.</p> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) To ustawienie jest wyłączone, gdy: <ul style="list-style-type: none"> <li>- wybrano tryb wyświetlania „Movie” lub „DICOM”,</li> <li>- monitor pracuje w trybie PbyP.</li> </ul> </li> <li>) Włączenie tego ustawienia może spowodować zmianę wyglądu bladych kolorów. Jeśli przekłamanie barw utrudnia pracę z monitorem, najlepiej jest wyłączyć to ustawienie.</li> </ul>

## Informacja

Poziom oszczędzania energii (na który składa się redukcja poboru mocy, redukcja emisji CO<sub>2</sub> oraz indeks Eco Performance Level) można sprawdzić w menu ustawień EcoView. Im wyższa wartość indeksu Eco Performance Level, tym większa jest oszczędność energii.

- Pozycja Power Reduction: wskazuje, o ile ograniczono pobór mocy podświetlenia w wyniku regulacji jasności.
- Pozycja CO<sub>2</sub> Reduction: obliczana na podstawie wartości „Power Reduction”. Wskazuje szacunkowy stopień redukcji emisji CO<sub>2</sub> podczas 1 godziny pracy monitora.

\* Wartość liczbowa jest obliczana na podstawie ustawienia domyślnego (0,000555 t – CO<sub>2</sub>/kWh) określonego przez japońskie rozporządzenie ministra z 2006 roku i może się różnić w zależności od kraju i roku.

## ) Languages

Ta funkcja pozwala wybrać język menu oraz komunikatów.

### Dostępny zakres regulacji

Angielski, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, szwedzki, japoński, chiński uproszczony, chiński tradycyjny



## Uwaga

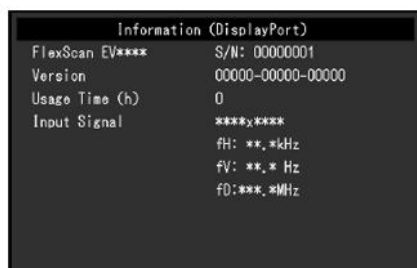
Nie ma możliwości zmiany języka menu „Administrator Settings”.

## ) Information

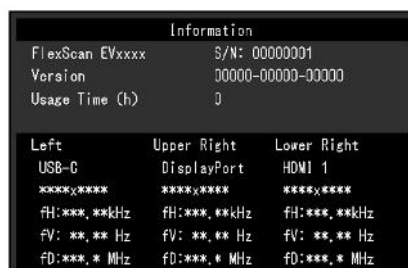
Ta funkcja pozwala sprawdzić informacje o monitorze (nazwa produktu, numer seryjny, wersja firmware’u, czas pracy, sygnał wejściowy).

Przykład:

Tryb z jednym oknem



Tryb PbyP

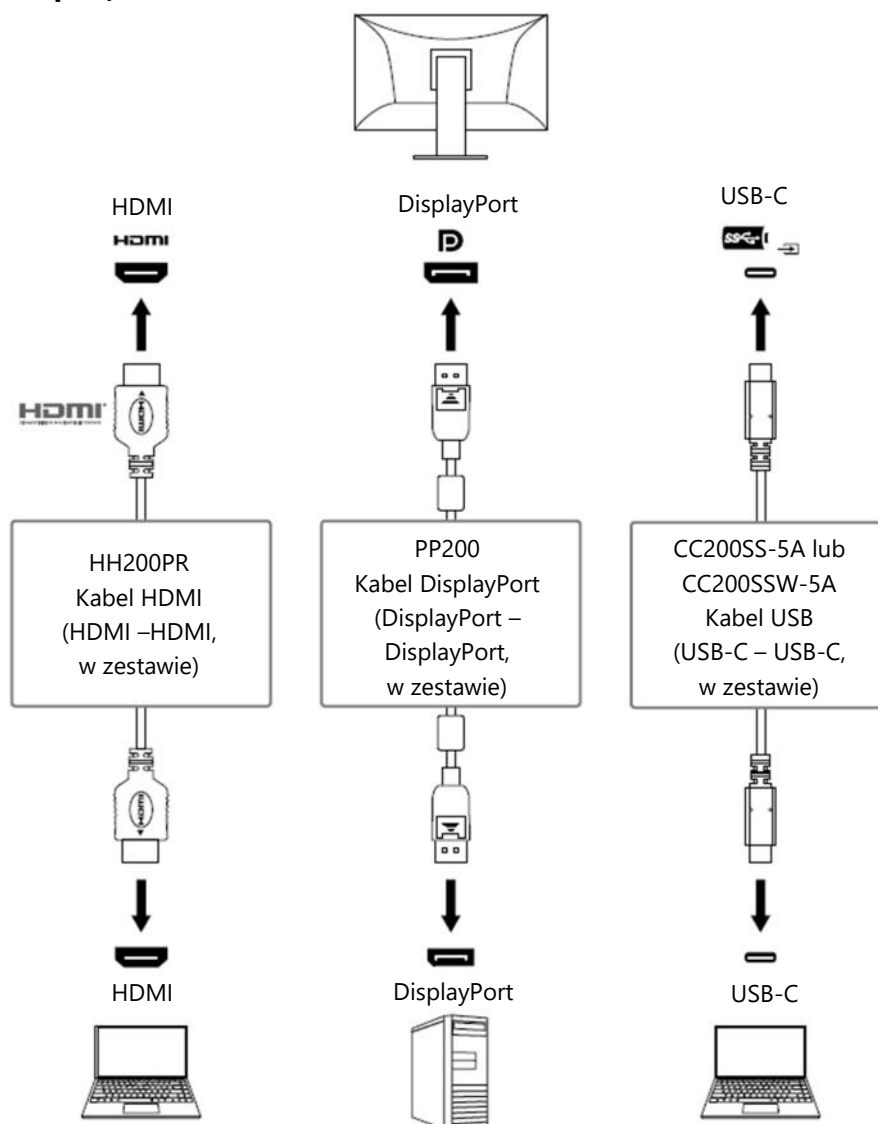


## Rozdział 4 – Podłączanie więcej niż jednego komputera


### 4.1 Podłączanie więcej niż jednego komputera

Do monitora można podłączyć kilka urządzeń zewnętrznych i przełączać się między nimi, aby zmieniać źródło obrazu wyświetlanego na ekranie.

#### Przykładowe połączenie



#### Informacja

- Aby wybrać źródło sygnału wejściowego, użyj przycisku  znajdującego się z przodu monitora. Szczegółowe informacje na ten temat znajdują się w sekcji „2.2 Zmiana sygnału wejściowego” na str. 17.
- Monitor automatycznie rozpoznaje złącze odbierające sygnał wejściowy i wyświetla obraz na ekranie. Szczegółowe informacje na ten temat znajdują się w sekcji „Auto Input Detection” na str. 39.

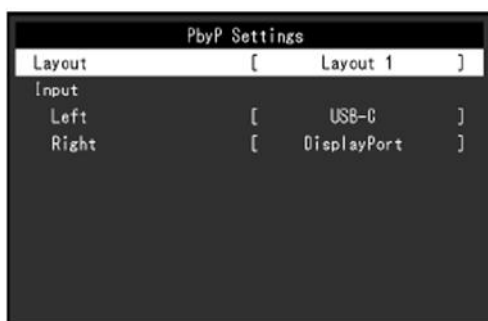


## 4.2 Tryb Picture-by-Picture

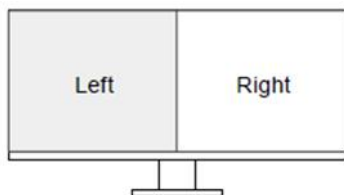
Po wybraniu trybu Picture-by-Picture (w skrócie PbyP) i podłączeniu więcej niż jednego źródła sygnału monitor może wyświetlać obok siebie maksymalnie trzy różne okna. Dzięki temu użytkownik nie musi przełączać się między sygnałami. Możliwa jest również zmiana układu wyświetlanych obrazów.

### Ustawienia Picture-by-Picture

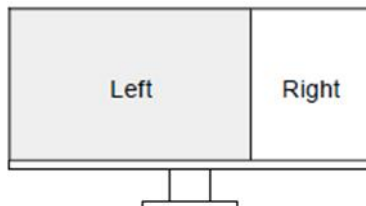
#### Układ z dwoma oknami (2 PbyP)



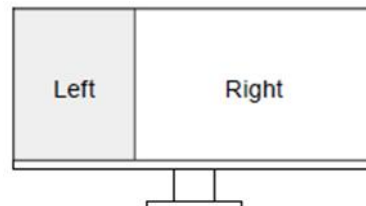
Układ 1



Układ 2

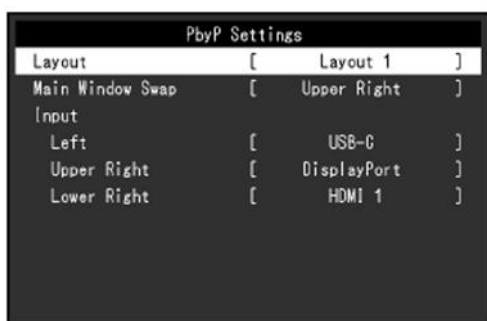


Układ 3

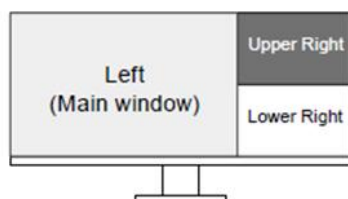


Funkcja		Zakres regulacji	Opis
Layout		Layout 1 Layout 2 Layout 3	Wybierz układ obrazu.
Input	Left Right	USB-C DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	Wybierz sygnał wejściowy dla każdego okna.

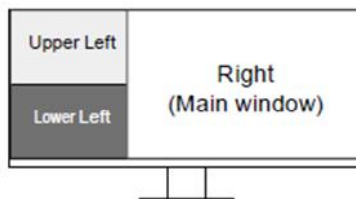
## Układ z trzema oknami (3 PbyP)



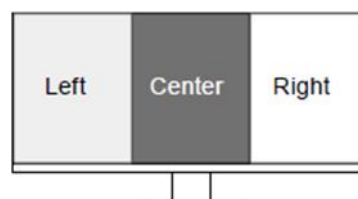
Układ 1



Układ 2




Układ 3



Funkcja		Zakres regulacji	Opis
Layout		Layout 1 Layout 2 Layout 3	Wybierz układ obrazu.
Main Window Swap		Upper Left Upper Right Lower Left Lower Right <sup>*1</sup>	Wybierz okno główne. Szczegółowe informacje na ten temat znajdują się w sekcji „Zmiana głównego okna w układzie z trzema oknami” na str. 35.
Input	Upper Left Upper Right Lower Left Lower Right Left Right Center <sup>*1</sup>	USB-C DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	Wybierz sygnał wejściowy dla każdego okna.

<sup>\*1</sup> Dostępne ustawienia zależą od wybranego układu obrazu.

## ) Zmiana głównego okna w układzie w trzema oknami

Gdy w trybie PbyP wybrano układ z trzema oknami, okno główne można zmienić za pomocą przycisku  znajdującego się z przodu monitora.

- Gdy dla ustawienia „Main Window Swap” wybrano opcję „Upper Right”



- Gdy dla ustawienia „Main Window Swap” wybrano opcję „Lower Right”



- Gdy dla ustawienia „Main Window Swap” wybrano opcję „Upper Left”



- Gdy dla ustawienia „Main Window Swap” wybrano opcję „Lower Left”



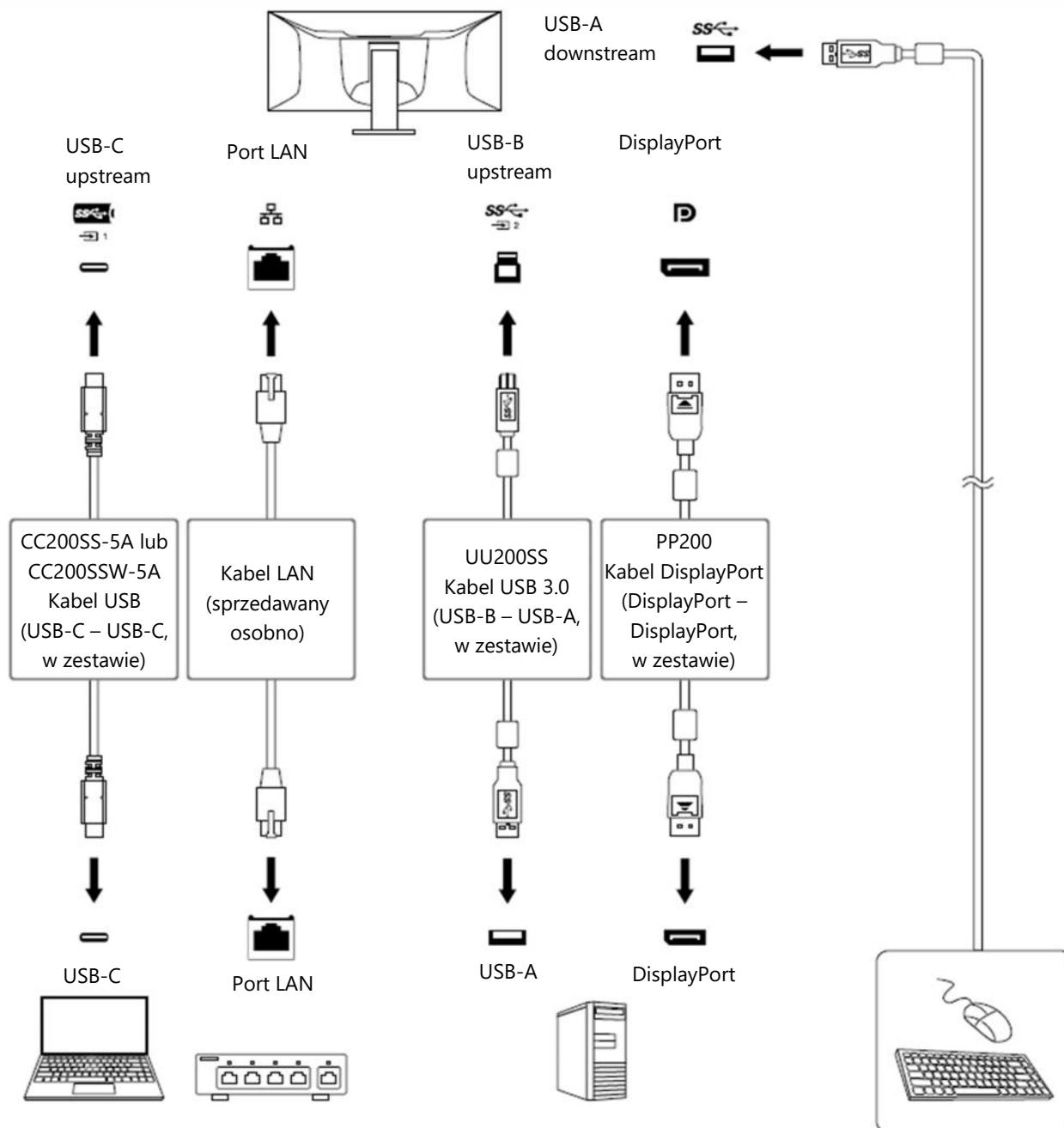
### Informacja

Gdy połączenia USB-C i USB-B są używane jednocześnie, zmiana głównego okna powoduje chwilową utratę sygnału USB. Jeśli do monitora podłączona jest pamięć zewnętrzna (np. pendrive), przed zmianą głównego okna należy ją odłączyć. Monitor chwilowo utraci połączenie również z przewodową siecią LAN używaną za pośrednictwem połączenia USB-C (patrz [str. 50](#).)

### 4.3 Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB

Gdy do monitora podłączone są dwa lub trzy komputery, możliwe jest przypisanie sygnałów wejściowych do portów USB upstream. Pozwala to podłączyć do monitora urządzenia USB takie jak mysz lub klawiatura i korzystać z nich na kilku komputerach jednocześnie.

#### Przykładowe połączenie



#### 1. Przypisywanie sygnału do portu

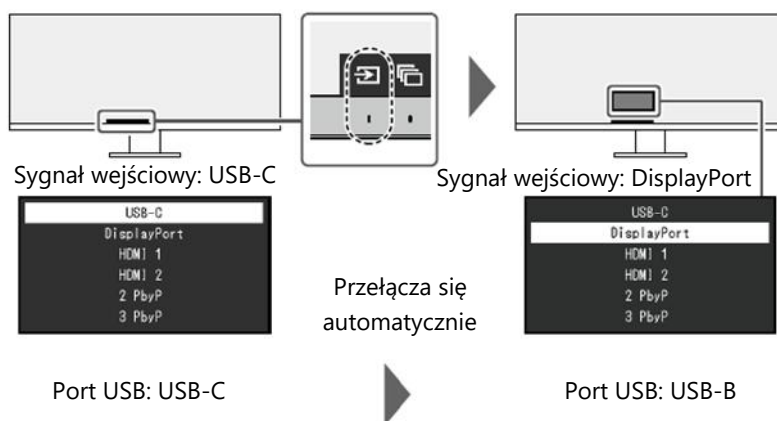
Szczegółowe informacje na temat przypisywania sygnału wejściowego do portu USB upstream znajdują się w sekcji „USB Selection” na str. 28.

## 2. Przełączanie się między portami USB

Aby zmienić port USB upstream, zastosuj jedną z poniższych metod:

### 1) Zmień sygnał wejściowy.

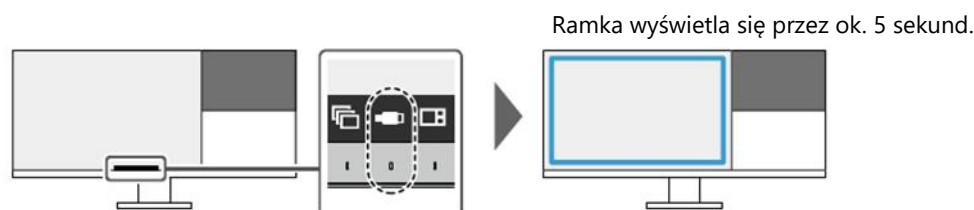
Port USB upstream zmieni się automatycznie.



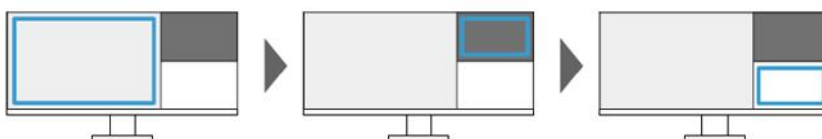
### 2) Gdy monitor wyświetla kilka sygnałów wejściowych w trybie PbyP, zmień port USB upstream za pomocą przycisku znajdującego się z przodu monitora.

1. Po naciśnięciu przycisku  wokół okna pojawi się ramka.

Port USB przypisany do sygnału wyświetlanego w tym oknie zostanie aktywowany.



2. Każdorazowe naciśnięcie przycisku  powoduje przesunięcie ramki zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



## Informacja



- 1) Gdy podłączony jest tylko jeden port USB, jest on aktywny. Ramka wyświetla się także wokół okien bez połączenia USB, ale ustawienia nie zostaną zastosowane.
- 2) Nawet po zmianie głównego okna w układzie PbyP z trzema oknami aktywny port USB pozostanie przypisany do głównego okna.
- 3) Gdy połączenia USB-C i USB-B są używane jednocześnie, zmiana sygnału wejściowego lub portu USB upstream powoduje chwilową utratę sygnału USB. Jeśli do monitora podłączona jest pamięć zewnętrzna (np. pendrive), przed zmianą portu należy ją odłączyć. Monitor chwilowo utraci połączenie również z przewodową siecią LAN używaną za pośrednictwem połączenia USB-C (patrz [str. 50.](#))

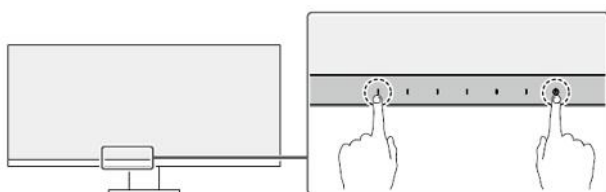
# Rozdział 5 – Ustawienia administratora (menu „Administrator Settings”)

W tym rozdziale opisano konfigurację monitora przy pomocy menu „Administrator Settings”.

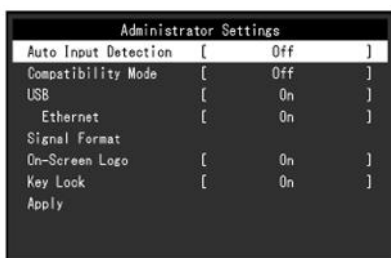
## 5.1 Nawigacja menu „Administrator Settings”

### 1. Widok menu




1. Naciśnij przycisk , aby wyłączyć monitor.
2. Naciskając przycisk znajdujący się z lewej strony, naciśnij i przytrzymaj przycisk  przez co najmniej 2 sekundy, aby włączyć monitor.

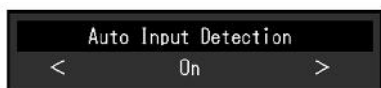





Pojawi się menu „Administrator Settings”.




### 2. Zmiana ustawień

1. Wybierz ustawienie za pomocą przycisków   i wybierz .
- Pojawi się osobne menu.



2. Wybierz pozycję za pomocą przycisków   i wybierz .
- Pojawi się menu „Administrator Settings”.

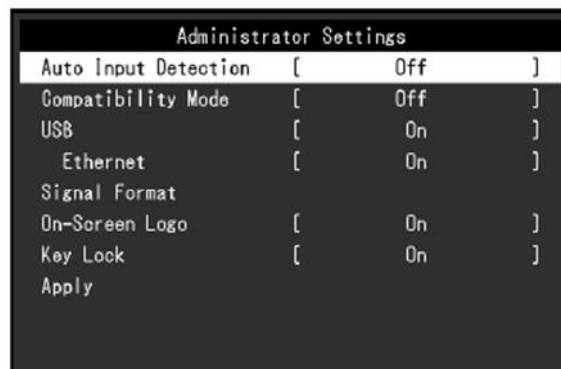
### 3. Zatwierdzenie zmian i zamknięcie menu


1. Wybierz „Apply”, a następnie .
- Ustawienia zostaną zmienione, a menu „Administrator Settings” zostanie zamknięte.

### Uwaga

Menu „Administrator Settings” jest wyświetlane wyłącznie w języku angielskim.


## 5.2 Funkcje menu „Administrator Settings”



Funkcja	Zakres regulacji	Opis
Auto Input Detection	On Off	<p>Monitor automatycznie rozpoznaje złącze, z którego pochodzi sygnał wejściowy i dopasowuje do niego sposób wyświetlania obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) „On”: Gdy do monitora podłączony jest więcej niż jeden komputer, po wyłączeniu lub przejściu w tryb oszczędzania energii jednego z nich monitor automatycznie wyświetli obraz z innego dostępnego źródła sygnału.</li> <li>) „Off”: Monitor będzie wyświetlał obraz ze wskazanego złącza, bez względu na to, czy złącze to odbiera sygnał wejściowy. Źródło sygnału wybiera się za pomocą znajdującego się z przodu monitora przycisku . Szczegółowe informacje na ten temat znajdują się w sekcji „2.2 Zmiana sygnału wejściowego” na str. 17.</li> </ul> <p><b>Informacja</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) To ustawienie nie jest dostępne w trybie PbyP.</li> <li>) Monitor automatycznie rozpoznaje złącze odbierające sygnał z komputera i wyświetla ten sygnał na ekranie zaraz po włączeniu monitora za pomocą przełącznika z tyłu obudowy, niezależnie od tego, czy funkcja Auto Input Detection jest włączona czy nie.</li> <li>) Po zmianie tego ustawienia na „On” monitor przejdzie w tryb oszczędzania energii dopiero wtedy, gdy wszystkie podłączone do niego komputery zostaną wyłączone lub przejdą w tryb oszczędzania energii.</li> </ul>


Compatibility Mode	On Off	<p>Włącz tę funkcję („On”), jeśli wystąpi jeden z poniższych problemów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>) Po włączeniu lub wyłączeniu zasilania albo po wyjściu z trybu oszczędzania energii okna i ikony są przesunięte.</li> <li>) Wykonanie operacji myszą lub na klawiaturze nie wybudza komputera ze stanu uśpienia.</li> <li>) Po wyłączeniu zasilania monitora urządzenie podłączone do portu USB downstream nie działa lub nie jest ładowane.</li> <li>) Po wyłączeniu zasilania monitora urządzenia podłączone przez złącze USB-C nie są ładowane.</li> </ul>
USB	On Off	<p>Port USB monitora można włączyć lub wyłączyć.</p> <p>) „On”</p> <p>Po wybraniu tej opcji port USB będzie aktywny. Wybierz ją, jeśli używasz następujących funkcji:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wyświetlanie sygnałów wideo przez złącze USB-C</li> <li>- Funkcja stacji dokującej</li> <li>- Dostarczanie zasilania przez USB</li> <li>- Kontrola monitora za pomocą programu Screen InStyle</li> </ul> <p>) „Off”</p> <p>Po wybraniu tej opcji port USB będzie nieaktywny, co uniemożliwi korzystanie z urządzeń peryferyjnych.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Aby zmienić to ustawienie z „Off” na „On”, możesz również nacisnąć przycisk z lewej strony i przytrzymać go przez co najmniej 3 sekundy, gdy na ekranie nie wyświetla się menu. Nie zadziała jednak dla zmiany ustawienia z „On” na „Off”.</p>

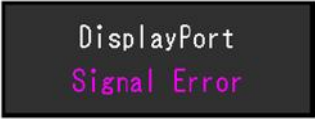

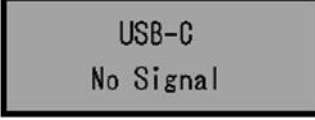


Ethernet		On Off	<p>Port LAN monitora można włączyć lub wyłączyć.</p> <p>) „On”</p> <p>Po wybraniu tej opcji port LAN będzie aktywny oraz możliwe będzie korzystanie z połączeń sieciowych na komputerach podłączonych przez USB-C.</p> <p>) „Off”</p> <p>Po wybraniu tej opcji port LAN będzie nieaktywny.</p> <p><b>Informacja</b></p> <p>Ta funkcja nie jest dostępna, gdy dla ustawienia „USB” wybrano opcję „Off”.</p>
Signal Format	USB-C	WQHD+ 60Hz / USB2.0 WQHD+ 30Hz / USB3.1	<p>Możliwa jest zmiana rodzaju sygnału wyświetlanego przez monitor. Zmień to ustawienie, jeżeli sygnał wejściowy nie wyświetla się lub wyświetla się nieprawidłowo.</p>
	DisplayPort	Wersja 1.1 Wersja 1.2	<p><b>Informacja</b></p> <p>Ustawienie „USB-C” przełącza się między priorytetem sygnału („WQHD+ 60Hz / USB2.0”) i priorytetem prędkości USB („WQHD+ 30Hz / USB3.1”). „WQHD+ 60Hz / USB2.0” jest ustawieniem domyślnym, umożliwiającym maksymalną prędkość połączenia USB na poziomie 480 Mb/s.</p>
	HDMI 1 HDMI 2	WQHD+ 60Hz WQHD+ 30Hz	
On-Screen Logo		On Off	<p>Po włączeniu monitora na ekranie pojawia się logo EIZO.</p> <p>Po wybraniu ustawienia „Off” logo nie będzie się wyświetlać.</p>
Key Lock		On Menu Off	<p>Przyciski znajdujące się z przodu monitora można zablokować, aby zapobiec zmianie ustawień.</p> <p>) „Off” (ustawienie domyślne): Wszystkie przyciski są aktywne.</p> <p>) „Menu”: Przycisk  jest zablokowany.</p> <p>) „All”: Zablokowane są wszystkie przyciski oprócz przycisku zasilania.</p>

## Rozdział 6 – Rozwiązywanie problemów

### 6.1 Brak obrazu

Problem	Możliwe przyczyny i rozwiązania
<p><b>1. Brak obrazu</b> Kontrolka zasilania się nie świeci.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Upewnij się, czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony.</li> <li>) Włącz główny przełącznik zasilania z tyłu monitora.</li> <li>) Naciśnij przycisk .</li> <li>) Wyłącz główny przełącznik zasilania z tyłu monitora i włącz go ponownie za kilka minut.</li> </ul>
<p>Kontrolka zasilania świeci się na biało.</p>	<p>Zwiększ wartość ustawień „Brightness”, „Contrast” lub „Gain” w menu ustawień (patrz „Color” na str. 21).</p>
<p>Kontrolka zasilania świeci się na pomarańczowo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Zmień sygnał wejściowy.</li> <li>) Włącz funkcję Compatibility Mode w menu „Administrator Settings” (patrz „Compatibility Mode” na str. 40).</li> <li>) Spróbuj wykonać operację myszką lub na klawiaturze.</li> <li>) Upewnij się, czy komputer jest włączony.</li> <li>) Wyłącz główny przełącznik zasilania z tyłu monitora i włącz go ponownie.</li> </ul>
<p>Kontrolka zasilania miga na biało i pomarańczowo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Problem dotyczy urządzenia podłączonego przez złącze DisplayPort. Podłącz je za pomocą kabla sygnałowego wskazanego przez EIZO, a następnie wyłącz i włącz monitor.</li> <li>) Sprawdź stan urządzeń USB podłączonych do monitora.</li> </ul>
<p><b>2. Wyświetla się komunikat o błędzie.</b></p>	<p>Ten komunikat pojawia się w sytuacji, gdy sygnał wejściowy nie wyświetla się poprawnie pomimo prawidłowego funkcjonowania monitora.</p>
<p>Komunikat pojawia się, gdy monitor nie odbiera sygnału.</p> <p>Przykład:</p> <div data-bbox="212 1494 533 1594" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; background-color: #333; color: white; margin: 10px 0;"> <p>DisplayPort No Signal</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Niektóre komputery nie przesyłają sygnału natychmiast po włączeniu – w takiej sytuacji na ekranie może pojawić się komunikat „No Signal” (brak sygnału).</li> <li>) Upewnij się, czy komputer jest włączony.</li> <li>) Upewnij się, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony.</li> <li>) Zmień sygnał wejściowy.</li> <li>) Wyłącz główny przełącznik zasilania z tyłu monitora i włącz go ponownie.</li> <li>) Zmień format sygnału („Signal Format”) w menu „Administrator Settings” (patrz „Signal Format” na str. 41).</li> <li>) Wybierz opcję „Off” dla ustawienia „Auto Input Detection” w menu „Administrator Settings” i zmień sygnał wejściowy ręcznie (patrz „Auto Input Detection” na str. 39).</li> </ul>

<p>Komunikat informuje, że sygnał wejściowy znajduje się poza określonym zakresem częstotliwości.</p> <p>Przykład:</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Upewnij się, czy komputer został skonfigurowany pod kątem wymagań monitora dotyczących rozdzielczości i częstotliwości odświeżania pionowego (patrz „1.3 Obsługiwane rozdzielczości” na str. 12).</li> <li>) Zrestartuj komputer.</li> <li>) Wybierz odpowiednie ustawienie, korzystając z narzędzia konfiguracyjnego karty graficznej. Szczegóły znajdziesz w instrukcji obsługi karty graficznej.</li> </ul>
<p>Komunikat informuje, że do portu USB-C podłączone jest urządzenie niekompatybilne z trybem DP Alt Mode.</p> <p>Przykład:</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Upewnij się, czy używasz kabla sygnałowego zaaprobowanego przez EIZO.</li> <li>) Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest kompatybilne z trybem DP Alt Mode. W tym celu skontaktuj się z producentem urządzenia.</li> <li>) Podłącz urządzenie kablem DisplayPort lub HDMI.</li> </ul>
<p>Komunikat informuje, że port USB monitora jest nieaktywny.</p> <p>Przykład:</p> 	<p>Sprawdź, czy w menu „Administrator Settings” dla ustawienia „USB” wybrano opcję „On” (patrz „USB” na str. 40).</p>

## 6.2 Problemy z wyświetlaniem

Problem	Możliwe przyczyny i rozwiązania
<p><b>1. Ekran jest zbyt jasny lub zbyt ciemny.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Zmień wartość ustawienia „Brightness” lub „Contrast” w menu ustawień (patrz „Color” na str. 21). Podświetlenie panelu LCD ma ograniczoną żywotność. Jeśli ekran ciemnieje lub zaczyna migotać, skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem EIZO.</li> <li>) Jeśli ekran jest zbyt jasny, spróbuj włączyć funkcję Auto EcoView. Monitor zmierzy poziom oświetlenia w otoczeniu i automatycznie dopasuje do niego jasność ekranu (patrz „Auto EcoView” na str. 30).</li> </ul>
<p><b>2. Jasność sama się zmienia.</b></p>	<p>Spróbuj wyłączyć funkcję Auto EcoView (patrz „Auto EcoView” na str. 30).</p>

<p><b>3. Tekst jest rozmazany.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>J) Upewnij się, czy komputer został skonfigurowany pod kątem wymagań monitora dotyczących rozdzielczości i częstotliwości odświeżania pionowego (patrz „<a href="#">1.3 Obsługiwane rozdzielczości</a>” na str. 12).</li> <li>J) W systemie operacyjnym komputera zmień skalowanie ekranu na „100%”. W przypadku konfiguracji wielomonitorowej ustaw skalowanie „100%” dla wszystkich podłączonych monitorów.</li> </ul>
<p><b>4. Na ekranie pojawiają się powidoki.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>J) Powstawanie powidoków jest cechą wszystkich monitorów LCD. Aby je ograniczyć, należy unikać wyświetlania jednego obrazu przez długi czas.</li> <li>J) Włącz wygaszacz ekranu lub funkcję oszczędzania energii, aby uniknąć wyświetlania jednego obrazu przez długi czas. Czasami efekt powidoku może pojawić się nawet, jeśli obraz nie był wyświetlany długo. W takiej sytuacji należy zmienić wyświetlany obraz lub wyłączyć monitor na kilka godzin, by usunąć efekt powidoku.</li> </ul>
<p><b>5. Na ekranie widać zielone, czerwone, niebieskie, białe lub nieświejące się punkty.</b></p>	<p>Wynika to z właściwości panelu LCD i nie jest wadą produktu.</p>
<p><b>6. Na ekranie pojawiają się zakłócenia lub odkształcenia.</b></p>	<p>Wyświetl biały lub czarny obraz na całej powierzchni monitora i zostaw go na dłuższy okres czasu. Objawy mogą ustąpić.</p>
<p><b>7. Na ekranie pojawia się szum.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>J) W menu ustawień zmień ustawienie „Overdrive” na „Off” (patrz „<a href="#">Overdrive</a>” na str. 24).</li> <li>J) Podczas korzystania ze źródła sygnału zgodnego z HDCP prawidłowe obrazy mogą nie wyświetlać się od razu.</li> <li>J) Gdy monitor odbiera sygnał HDMI, zmień format sygnału („Signal Format”) w menu „Administrator Settings” (patrz „<a href="#">Signal Format</a>” na str. 41).</li> </ul>
<p><b>8. Po wyłączeniu i włączeniu monitora albo wyjściu z trybu oszczędzania energii położenie okien i ikon ulega zmianie.</b></p>	<p>W menu „Administrator Settings” zmień ustawienie „Compatibility Mode” na „On” (patrz „<a href="#">Compatibility Mode</a>” na str. 40).</p>
<p><b>9. Obraz wyświetla się w nieodpowiednich kolorach.</b></p>	<p>Zmień ustawienie „Input Color Format” (patrz „<a href="#">Input Color Format</a>” na str. 26).</p>
<p><b>10. Obraz nie wyświetla się na całej powierzchni ekranu.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>J) Zmień ustawienie „Picture Expansion” (patrz „<a href="#">Picture Expansion</a>” na str. 25).</li> <li>J) Zmień ustawienie „Signal Format” w menu „Administrator Settings” (patrz „<a href="#">Signal Format</a>” na str. 41).</li> <li>J) Sprawdź, czy ustawienie rozdzielczości komputera odpowiada rozdzielczości monitora.</li> </ul>

## 6.3 Inne

Problem	Możliwe przyczyny i rozwiązania
<b>1. Nie wyświetla się menu ustawień.</b>	Upewnij się, czy blokada przycisków sterujących nie jest włączona (patrz „ <a href="#">Key Lock</a> ” na str. 41).
<b>2. Nie da się wybrać pozycji w menu ustawień.</b>	Pozycje zaznaczone na szaro są nieaktywne i nie można ich zmienić.
<b>3. Brak dźwięku.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Sprawdź, czy głośność nie jest ustawiona na 0.</li> <li>) Sprawdź, czy komputer i oprogramowanie do odtwarzania dźwięku są prawidłowo skonfigurowane.</li> <li>) Sprawdź ustawienie „Sound Selection (PbyP)” podczas pracy w trybie PbyP (patrz „<a href="#">Sound Selection (PbyP)</a>” na str. 29).</li> </ul>
<b>4. Urządzenia USB podłączone do monitora nie działają / funkcja stacji dokującej nie działa.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Upewnij się, czy kabel USB między monitorem i komputerem jest prawidłowo podłączony.</li> <li>) Gdy do monitora podłączone są dwa lub trzy komputery, sprawdź, czy odpowiedni port USB upstream jest aktywny (patrz „<a href="#">4.3 Przypisywanie sygnałów wejściowych do portów USB</a>” na str. 36).</li> <li>) Upewnij się, czy kabel USB między monitorem i urządzeniem peryferyjnym jest prawidłowo podłączony.</li> <li>) Użyj innego portu USB na monitorze.</li> <li>) Użyj innego portu USB na komputerze.</li> <li>) Zrestartuj komputer.</li> <li>) Jeśli dla ustawienia „Compatibility Mode” w menu „Administrator Settings” wybrano opcję „Off”, a monitor jest wyłączony, urządzenia podłączone do portu USB downstream nie działają. Zmień ustawienie „Compatibility Mode” na „On” (patrz „<a href="#">Compatibility Mode</a>” na str. 40).</li> <li>) Jeśli dla ustawienia „USB” w menu „Administrator Settings” wybrano opcję „Off”, urządzenia USB podłączone do portu USB nie będą działać. Zmień to ustawienie na „On” (patrz „<a href="#">USB</a>” na str. 40).</li> <li>) Port LAN nie będzie działać w następujących przypadkach: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dla ustawienia „Ethernet” w menu „Administrator Settings” wybrano opcję „Off”. Zmień to ustawienie na „On” (patrz „<a href="#">Ethernet</a>” na str. 41).</li> <li>- Połączenie USB-C nie jest używane.</li> <li>- System operacyjny komputera nie jest obsługiwany (patrz „<a href="#">8.2 Specyfikacja</a>” na str. 52).</li> </ul> </li> <li>) Jeśli urządzenia peryferyjne działają poprawnie, gdy są podłączone bezpośrednio do komputera, skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem EIZO.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>) W zależności od używanego kontrolera USB podłączone urządzenie może nie zostać prawidłowo rozpoznane. Zaktualizuj sterownik USB lub podłącz monitor do portu USB 2.0.</li> <li>) Jeśli korzystasz z systemu Windows, sprawdź ustawienie BIOS dla USB (szczegóły znajdziesz w instrukcji obsługi komputera).</li> </ul>
<b>5. Kontrolka zasilania miga na biało i pomarańczowo.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Kontrolka może migać, gdy komputer podłączono do złącza DisplayPort. Użyj kabla sygnałowego wskazanego przez EIZO. Wyłącz i włącz monitor.</li> <li>) Sprawdź stan połączenia i status urządzeń USB podłączonych do monitora.</li> <li>) Wyłącz główny przełącznik zasilania z tyłu monitora i włącz go ponownie.</li> </ul>
<b>6. Komputer nie wybudza się z trybu uśpienia po wykonaniu operacji myszą lub na klawiaturze.</b>	Otwórz menu „Administrator Settings” i włącz tryb kompatybilności (Compatibility Mode > On) (patrz <a href="#">„Compatibility Mode” na str. 40</a> ).
<b>7. Komputer nie jest ładowany za pośrednictwem monitora (funkcja zasilania USB).</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) Sprawdź w specyfikacji, czy komputer jest kompatybilny z zasilaniem 85 W.</li> <li>) Aby ładować komputer z mocą 85 W, użyj jednego z poniższych kabli: <ul style="list-style-type: none"> <li>- CC200SS-5A lub CC200SSW-5A (w zestawie)</li> <li>- CC100 (sprzedawane oddzielnie)</li> </ul> </li> </ul>

# Rozdział 7 – Montaż i demontaż stopki

## 7.1 Demontaż stopki

Stopkę monitora można zdjąć.

### Uwaga

- ⌋ Po odłączeniu stopki od monitora nie ruszaj nią w górę i w dół, gdyż może to spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.
- ⌋ Monitor i stopka są ciężkie, dlatego ich upuszczenie może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.

### 1. Zdejmij osłonę złączy.

### 2. Podnieś ekran monitora na maksymalną wysokość.

### Uwaga

Gdy ekran monitora nie jest podniesiony na maksymalną wysokość, próba odłączenia stopki może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.

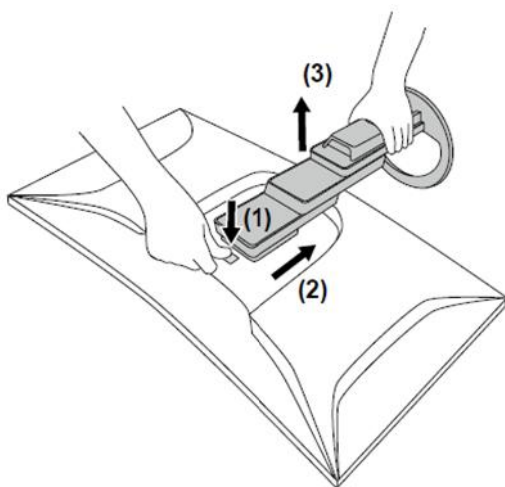
### 3. Połóż monitor na stabilnej powierzchni przykrytej miękkim materiałem. Panel LCD powinien być skierowany do dołu.

### Uwaga

Panel LCD jest zakrzywiony, dlatego położenie go na twardej powierzchni może go uszkodzić.

### 4. Zdejmij stopkę.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk blokujący (1), mocno chwyć korpus stopki, a następnie przesunij stopkę w kierunku podstawy (2). Gdy blokada zwolni się, podnieś stopkę do góry (3).






## 7.2 Montaż opcjonalnego ramienia

Po zdemontowaniu stopki do monitora można zamocować opcjonalne ramię lub inną stopkę. Lista modeli ramion i stopiek pasujących do monitora znajduje się na stronie <http://www.eizoglobal.com>.

### Uwaga

- ) Przy montażu ramienia lub stopki należy postępować zgodnie z dołączonymi instrukcjami obsługi.
- ) Jeśli używasz ramienia lub stopki innego producenta, upewnij się, że dany produkt jest zgodny ze standardem VESA. Skorzystaj z wkrętów montażowych dołączonych do monitora.
  - Odstępy między otworami montażowymi: 100 x 100 mm
  - Zewnętrzne wymiary mocowania VESA ramienia lub stopki: 122 mm x 122 mm lub mniej
  - Grubość płyty montażowej: 2,6 mm
  - Nośność: waga monitora (bez stopki) oraz dodatkowego wyposażenia, np. kabli
- ) Ramię lub stopka powinny umożliwiać regulację położenia w następującym zakresie:

Orientacja		
Zakres regulacji (kąt nachylenia)	 Góra: 45°	 Dół: 45°

- ) Kable należy podłączyć po zamontowaniu stopki lub ramienia.
- ) Nie poruszaj zdemontowaną stopką w górę i w dół, gdyż może to spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.
- ) Monitor oraz ramię lub stopka są ciężkie i ich upuszczenie może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.
- ) Regularnie sprawdzaj, czy wkręty są mocno dokręcone. Poluzowanie wkrętów może spowodować odłączenie monitora, a w konsekwencji obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu.

### 1. Przymocuj ramię lub stopkę do monitora.

Przymocuj ramię lub stopkę do monitora, używając dołączonych do urządzenia wkrętów kompatybilnych ze standardem VESA.



### 7.3 Montaż oryginalnej stopki

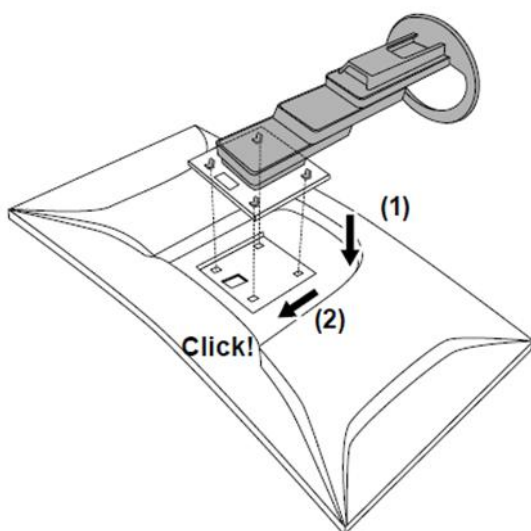
1. Połóż monitor na stabilnej powierzchni przykrytej miękkim materiałem. Panel LCD powinien być skierowany do dołu.

#### Uwaga

Panel LCD jest zakrzywiony, dlatego położenie go na twardej powierzchni może go uszkodzić.

2. Odkręć wkręty mocujące i zdemontuj opcjonalne ramię lub stopkę.
3. Zamontuj oryginalną stopkę.

Wsuń umieszczone na stopce wypustki w cztery kwadratowe otwory znajdujące się na tylnej ścianie panelu (1) i przesuń stopkę w kierunku górnej części monitora, aż usłyszysz kliknięcie (2).



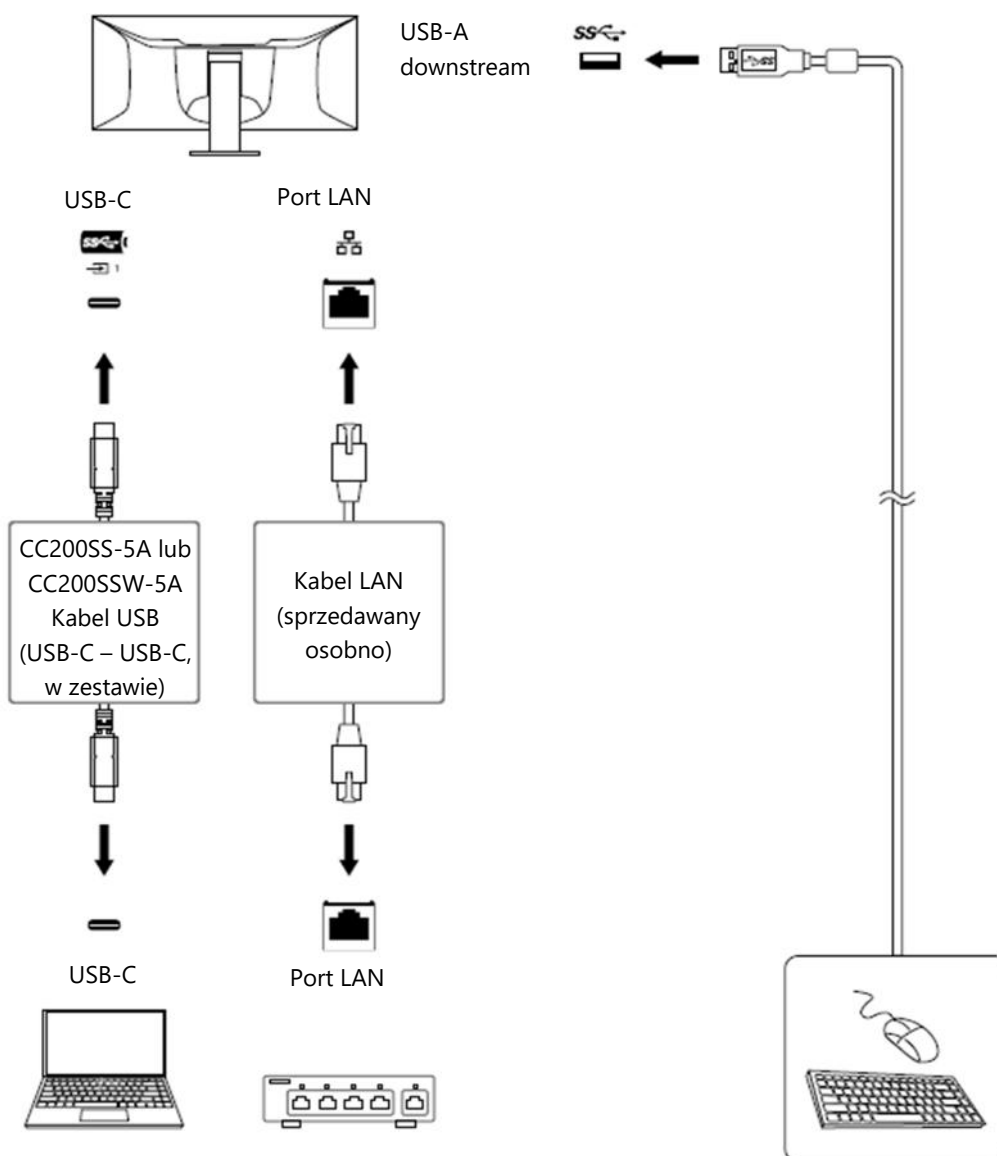
# Rozdział 8 – Informacje

## 8.1 Funkcja stacji dokującej

Dzięki wbudowanemu portowi LAN oraz hubowi USB monitor może służyć jako stacja dokująca. Takie rozwiązanie zapewnia stabilne połączenie z siecią nawet na laptopie lub tablecie bez portu LAN, a także pozwala używać urządzeń peryferyjnych USB i ładować smartfony.

### Procedura podłączenia

1. Podłącz kabel USB-C (CC200SS-5A lub CC200SSW-5A).
2. Podłącz kabel LAN do portu LAN monitora.
3. Jeśli to konieczne, podłącz mysz, klawiaturę lub inne urządzenie USB do portu USB downstream.



## Uwaga

- J W przypadku komputera z systemem operacyjnym Windows 8.1 do korzystania z portu LAN niezbędna jest instalacja sterownika przechowywanego w pamięci monitora. Po połączeniu komputera i monitora kablem USB pojawi się okno instalacji. Aby zainstalować sterownik, postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- J Funkcja stacji dokującej może nie działać w zależności od modelu komputera, systemu operacyjnego i urządzeń peryferyjnych. Informacji na temat kompatybilności danego urządzenia udziela jego producent.
- J Gdy monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii, urządzenia podłączone przez port USB downstream działają bez zakłóceń. Pobór mocy monitora w trybie oszczędzania energii zależy więc od podłączonych urządzeń.
- J Po wyłączeniu zasilania monitora urządzenie podłączone do portu USB downstream nie będzie działać.
- J Jeśli dla ustawienia „[Compatibility Mode](#)” (patrz str. 40) wybrano opcję „Off”, a monitor jest wyłączony, urządzenia podłączone do portu USB downstream i portu LAN nie będą działać.

## Informacja

- J Adres MAC znajduje się na etykiecie umieszczonej z tyłu monitora. Funkcja Mac Address Pass Through nie jest obsługiwana.
- J Monitor jest kompatybilny ze standardem USB 3.1 Gen 1. Przy podłączaniu urządzeń peryferyjnych obsługujących standard USB 3.1 Gen 1 możliwa jest szybka transmisja danych.
- J Dla połączenia USB-C można przełączać się między priorytetem sygnału „WQHD+ 60Hz / USB2.0” i priorytetem prędkości USB „WQHD+ 30Hz / USB3.1” (patrz „[Signal Format](#)” na str. 41). „WQHD+ 60Hz / USB2.0” jest ustawieniem domyślnym, umożliwiającym maksymalną prędkość połączenia USB na poziomie 480 Mb/s.
- J Dla połączenia USB-B port LAN nie jest dostępny.

## 8.2 Specyfikacja

Panel LCD	Typ		IPS (antyodblaskowy)	
	Podświetlenie		LED	
	Przekątna		95,3 cm (37,5")	
	Rozdzielczość		3840 x 1600	
	Rozmiar wyświetlanego obrazu		879,7 mm × 366,5 mm	
	Rozmiar piksela		0,229 mm × 0,229 mm	
	Liczba kolorów		8-bitowe: 16,77 miliona	
	Kąty widzenia		178° / 178°	
Czas reakcji (typowy)		Gray-to-gray: 6 ms (ustawienie overdrive: „Off”), 5 ms (ustawienie overdrive: „On”)		
Sygnały wideo	Wejścia sygnałowe		DisplayPort (HDCP 1.3) × 1, HDMI (HDCP 2.2 / 1.4) <sup>*1</sup> × 2, USB-C (DisplayPort Alt Mode, HDCP 1.3) × 1	
	Cyfrowa częstotliwość odświeżania		DisplayPort: 31 kHz do 99 kHz / 29 Hz do 61 Hz, 69 Hz do 71 Hz (w rozdzielczości 720 × 400)	
			HDMI: 31 kHz do 99 kHz / 29 Hz do 61 Hz, 69 Hz do 71 Hz (w rozdzielczości 720 × 400)	
			USB-C (DP Alt Mode): 31 kHz do 99 kHz / 29 Hz do 61 Hz, 69 Hz do 71 Hz (w rozdzielczości 720 × 400)	
	Tryb synchronizacji klatek		49,5 Hz do 61 Hz	
Maksymalne taktowanie piksela		395,0 MHz		
USB	Port	Upstream	USB-C (USB 3.1 Gen 1) <sup>*2*3</sup> × 1 USB-B (USB 3.1 Gen 1) × 2	
		Downstream	USB-A (USB 3.1 Gen 1) × 4	
	Standard		USB 3.1 Gen 1	
	Prędkość transmisji <sup>*4</sup>		5 Gb/s (super), 480 MB/s (high), 12 MB/s (full), 1,5 MB/s (low)	
	Prąd zasilający	Upstream	USB-C (USB 3.1 Gen 1): maks. 85 W (5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,25A)	
Downstream		USB-A (USB 3.1 Gen 1): maks. 900 mA na port <sup>*5</sup>		
Audio	Format sygnału wejściowego audio		DisplayPort: 2" liniowy PCM (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)	
			HDMI: 2" liniowy PCM (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)	

		USB-C (DP Alt Mode): 2" liniowy PCM (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)
	Głośniki	1 W + 1 W
	Słuchawki	2 mW + 2 mW (32Ω)
	Wejścia sygnałowe	DisplayPort x 1, HDMI x 2, USB-C (DP Alt Mode) x 1 (wspólne dla sygnałów wideo)
	Wyjścia sygnałowe	Wyjście słuchawkowe x 1
Sieć	Port	RJ-45 (adapter USB LAN)
	Kompatybilne systemy operacyjne	Microsoft Windows 10 (32-bitowy, 64-bitowy) Microsoft Windows 8.1 (32-bitowy, 64-bitowy) macOS Sierra (10.12) lub nowszy
	Przewodowy LAN	IEEE802.3ab (1000BASE-T), IEEE802.3u (100BASE-TX), IEEE802.3 (10BASE-T)
Zasilanie	Zasilanie wejściowe	100 - 240 VAC +/-10%, 50 / 60 Hz 1,95 A – 0,85 A
	Maksymalny pobór mocy	194 W lub mniej
	W trybie oszczędzania energii	0,5 W lub mniej (gdy nie ma podłączonych urządzeń USB i wybrano opcję „Off” dla ustawienia „USB”)
	Tryb standby	0,5 W lub mniej (gdy nie ma podłączonych urządzeń USB i wybrano ustawienia domyślne)
Specyfikacja fizyczna	Wymiary (szer. x wys. x głęb.)	893,9 mm × 418,2 mm do 633,2 mm × 281,4 mm do 307,6 mm (nachylenie: 35°)
		893,9 mm × 411,0 mm do 603,7 mm × 240,0 mm (nachylenie: 0°)
	Wymiary bez stopki (szer. x wys. x głęb.)	893,9 mm × 398,2 mm × 109,8 mm
	Waga	ok. 13,2 kg
	Waga bez stopki	ok. 9,5 kg
	Zakres regulacji wysokości	215,0 mm (nachylenie: 35°) / 192,7 mm (nachylenie: 0°)
	Nachylenie	35° góra, 5° dół
	Obrót	70°
Wymagania środowiskowe w czasie działania	Temperatura	5°C do 35°C
	Wilgotność względna	20-80% (bez kondensacji)
	Ciśnienie	540 hPa do 1060 hPa
Wymagania środowiskowe w czasie transportu i przechowywania	Temperatura	-20°C do 60°C
	Wilgotność względna	10-90% (bez kondensacji)
	Ciśnienie	200 hPa do 1060 hPa

\*1 Funkcja HDMI CEC (wzajemna kontrola) nie jest obsługiwana.

\*2 Można przełączać się między priorytetem sygnału „WQHD+ 60Hz / USB2.0” i priorytetem prędkości USB „WQHD+ 30Hz / USB3.1” (patrz „Signal Format” na str. 41). „WQHD+ 60Hz / USB2.0” jest ustawieniem domyślnym, umożliwiającym maksymalną prędkość połączenia USB na poziomie 480 Mb/s.

\*3 Obsługuje skojarzenie przyłącza E (Pin Assignment E). Dostępny w sprzedaży kabel CP200 (USB-C – DisplayPort) można podłączyć do złącza DisplayPort komputera.

\*4 Jeśli dla połączenia USB-C wybrano priorytet sygnału „WQHD+ 60Hz / USB2.0”, maksymalna prędkość połączenia wynosi 480 Mb/s (patrz „Signal Format” na str. 41).

\*5 Możliwe jest dostarczanie zasilania nawet, jeśli komputer i monitor nie są połączone przez USB.

## ) Akcesoria

Najnowsze informacje o akcesoriach do monitorów EIZO znajdują się na stronie <http://www.eizoglobal.com>.

# Załącznik

## Znaki towarowe

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi HDMI Licensing, LLC w USA i innych krajach.

Logo DisplayPort Compliance oraz VESA są zastrzeżonymi znakami towarowymi stowarzyszenia VESA (Video Electronics Standards Associations).

Logo SuperSpeed USB Trident jest zastrzeżonym znakiem towarowym USB Implementers Forum, Inc.



Logo USB Power Delivery Trident są znakami towarowymi USB Implementers Forum, Inc.

USB Type-C jest zastrzeżonym znakiem towarowym USB Implementers Forum, Inc.

DICOM jest zastrzeżonym znakiem towarowym National Electrical Manufacturers Association dla standardów odnoszących się do cyfrowego przesyłania danych medycznych.

Kensington i MicroSaver są zastrzeżonymi znakami towarowymi ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt jest znakiem towarowym Intel Corporation w USA i innych krajach.

Microsoft i Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi Microsoft Corporation w USA i innych krajach.

Adobe jest zastrzeżonym znakiem towarowym Adobe Systems Incorporated w USA i innych krajach.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, Macintosh oraz ColorSync są zastrzeżonymi znakami towarowymi Apple Inc.

ENERGY STAR jest zastrzeżonym znakiem towarowym United States Environmental Protection Agency w USA i innych krajach.

Ethernet jest zastrzeżonym znakiem towarowym Fuji Xerox Co., Ltd.

EIZO, logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor oraz ScreenManager są zastrzeżonymi znakami towarowymi EIZO Corporation w Japonii i innych krajach.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i-Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, Screen Administrator, Screen InStyle oraz UniColor Pro są znakami towarowymi EIZO Corporation.

Pozostałe nazwy firm i produktów są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi swoich właścicieli.

## Licencja

Znaki znajdujące się na monitorze używają bitmapowej czcionki zaprojektowanej przez firmę Ricoh Industrial Solutions Inc.

Copyright © 2020 – 2021 EIZO Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone.