

1 Wprowadzenie

Dziękujemy za zakupienie płyty głównej ASRock B550M Phantom Gaming 4, niezawodnej płyty głównej produkowanej z konsekwentnie wykonywaną przez firmę ASRock, rygorystyczną kontrolą jakości. Płyta ta zapewni doskonałą jakość działania i solidną konstrukcję, spełniającą zobowiązanie firmy ASRock do dostarczania produktów o wysokiej jakości i wytrzymałości.



Ponieważ specyfikacje płyty głównej i oprogramowanie BIOS mogą zostać zaktualizowane, zawartość tej dokumentacji może zostać zmieniona bez powiadomienia. W przypadku jakichkolwiek modyfikacji tej dokumentacji, zaktualizowana wersja będzie dostępna na stronie internetowej ASRock, bez dalszego powiadomienia. Jeśli wymagana jest pomoc techniczna w odniesieniu do tej płyty głównej, należy odwiedzić stronę internetową w celu uzyskania specyficznych informacji o używanym modelu. Na stronie internetowej ASRock, można także pobrać listę najnowszych kart VGA i obsługiwanych CPU. Strona internetowa ASRock <http://www.asrock.com>.

1.1 Zawartość opakowania

- Płyta główna ASRock B550M Phantom Gaming 4 (Współczynnik kształtu Micro ATX)
- Skrócona instrukcja instalacji ASRock B550M Phantom Gaming 4
- Pomocnicza płyta CD ASRock B550M Phantom Gaming 4
- 1 x osłona panelu Wejścia/Wyjścia
- 2 x kable danych Serial ATA (SATA) (Opcjonalne)
- 2 x śruby do gniazda M.2 (Opcjonalne)

1.2 Specyfikacje

- Platforma**
- Współczynnik kształtu Micro ATX
 - Konstrukcja kondensatorami stałymi
 - PCB z 2 uncjami miedzi

- CPU**
- Obsługa 3-ciej generacji procesorów AMD AM4 Ryzen™ / Ryzen™ z przyszłym procesorem (Procesory serii 3000 i 4000)*
- * Brak zgodności z procesorami AMD Athlon™.
- Digi Power design
 - Sekcja zasilania 8 Power Phase Design

- Chipset**
- AMD B550

- Pamięć**
- Technologia pamięci Dual Channel DDR4
 - 4 x gniazda DDR4 DIMM
 - Seria CPU AMD Ryzen (Matisse) z obsługą niebuforowanej pamięci DDR4 4533+(OC)/4466(OC)/4400(OC)/4333(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000(OC)/3866(OC)/3800(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466(OC)/3200/2933/2667/2400/2133 ECC i nie-ECC*
 - Seria APU AMD Ryzen (Renoir) z obsługą niebuforowanej pamięci DDR4 4733+ (OC)/4666(OC)/4600(OC)/4533(OC)/4466(OC)/4400 (OC)/4333(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000 (OC)/3866(OC)/3800(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466 (OC)/3200/2933/2667/2400/2133 ECC i nie-ECC*

* Sprawdź listę obsługiwanej pamięci na stronie internetowej ASRock w celu uzyskania dalszych informacji.
(<http://www.asrock.com/>)

* Sprawdź stronę 22 w celu uzyskania informacji o maksymalnej obsługiwanej częstotliwości DDR4 UDIMM.

- Maks. wielkość pamięci systemowej: 128GB
- Obsługa modułów pamięci Extreme Memory Profile (XMP)
- 15μ połączane styki w gniazdach DIMM

Gniazdo rozszerzenia

Procesor serii AMD Ryzen (Matisse)

- 2 x gniazda PCI Express x 16 (tryb PCIe1: tryb Gen4x16; PCIe3: tryb Gen3 x4)*

Seria APU AMD Ryzen (Renoir)

- 2 x gniazda PCI Express x 16 (tryb PCIe1: tryb Gen3x16; PCIe3: tryb Gen3 x4)*
- * Obsługa SSD NVMe, jako dysków rozruchowych
- 1 x gniazdo PCI Express 3.0 x1
- Obsługa AMD Quad CrossFireX™ i CrossFireX™

Grafika

- Zintegrowana karta graficzna AMD Radeon™ serii Vega w APU serii Ryzen*

* Rzeczywista obsługa zależy od CPU

- DirectX 12, Pixel Shader 5.0
- Pamięć współdzielona, domyślnie 2GB. Maksymalnie pamięć współdzielona obsługuje do 16GB.

* Maksymalna pamięć współdzielona 16GB wymaga zainstalowania 32GB pamięci systemowej.

- Podwójne wyjście graficzne: Obsługa HDMI i DisplayPort 1.4 przez niezależne sterowniki graficzne
- Obsługa HDMI 2.1 z maks. rozdzielczością do 4K x 2K (4096x2160) przy 60Hz
- Obsługa DisplayPort 1.4 z maks. rozdzielczością do 5K (5120x2880) przy 120Hz
- Obsługa Auto Lip Sync, Deep Color (12bpc), xvYCC i HBR (High Bit Rate Audio) z portami HDMI 2.1 (Wymagany monitor zgodny z HDMI)
- Obsługa HDR (High Dynamic Range) z HDMI 2.1
- Obsługa portów HDCP 2.3 z HDMI 2.1 i DisplayPort 1.4
- Obsługa odtwarzania 4K Ultra HD (UHD) z portami HDMI 2.1 i DisplayPort 1.4
- Obsługa Microsoft PlayReady®

Audio

- Dźwięk HD 7.1 CH (kodek audio Realtek ALC887/897)
- Obsługa zabezpieczenia przed przepięciami

LAN

- 1 x PCIE Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- Realtek RTL8111H
- Obsługa Wake-On-LAN
- Obsługa zabezpieczenia przed wyładowaniami atmosferycznymi/ESD
- Obsługa Energy Efficient Ethernet 802.3az
- Obsługa PXE

Tylny panel**Wejścia/****Wyjścia**

- 1 x port myszy/klawiatury PS/2
- 1 x port HDMI
- 1 x DisplayPort 1.4
- 4 x porty USB 3.2 Gen1 (Obsługa zabezpieczenia ESD)
- 2 x porty USB 2.0 (Obsługa zabezpieczenia ESD)
- 1 x port LAN RJ-45 z LED (LED ACT/LINK i LED SPEED)
- Gniazda audio HD: Wejście liniowe / Głośnik przedni / Mikrofon

Przechowywanie

- 4 x złącza SATA3 6.0 Gb/s, obsługa RAID (RAID 0, RAID 1 i RAID 10), NCQ, AHCI i Hot Plug
- 1 x gniazdo Hyper M.2 (M2_1), obsługa Key M typu 2280 modułu M.2 PCI Express do Gen4x4 (64 Gb/s) (z Matisse) lub Gen3 x4 (32 Gb/s) (z Renoir)*
- 1 x gniazdo Ultra M.2 (M2_2), obsługa Key M typu 2280 modułu M.2 SATA3 6,0 Gb/s i modułu M.2 PCI Express do Gen3 x2 (16 Gb/s)*

* Obsługa SSD NVMe, jako dysków rozruchowych

* Obsługa ASRock U.2 Kit

Złącze

- 1 x złącze główkowe SPI TPM
- 1 x dioda LED zasilania i złącze główkowe głośnika
- 2 x złącza główkowe LED RGB
- * Obsługa łącznie do 12V/3A, pasek LED 36W
- 2 x adresowalne złącza główkowe LED
- * Obsługa łącznie do 5V/3A, pasek LED 15W
- 1 x złącze wentylatora CPU (4-pinowe)
- * Złącze wentylatora CPU obsługuje wentylator CPU maksymalnym prądem zasilania wentylatora 1A (12W).

- 3 x złącza wentylatora obudowy/pompy wodnej (4-pinowe)
(Inteligentne sterowanie prędkością obrotową wentylatora)
- * Złącze wentylatora obudowy/pompy wodnej obsługuje wentylator układu chłodzenia maksymalnym prądem zasilania wentylatora 2A (24W).
- * CHA_FAN1/WP, CHA_FAN2/WP i CHA_FAN3/WP może automatycznie wykrywać, jeśli używany jest wentylator 3-pinowy lub 4-pinowy.
- 1 x 24 pinowe złącze zasilania ATX
- 1 x 8 pinowe złącze zasilania 12 V
- 1 x złącze audio na panelu przednim
- 2 x złącza główkowe USB 2.0 (Obsługa 4 portów USB 2.0)
(Obsługa zabezpieczenia ESD)
- 2 x porty główkowe USB 3.2 Gen1 (Obsługa 4 portów USB 3.2 Gen1) (Obsługa zabezpieczenia ESD)

Funkcja BIOS

- Obsługa starszych wersji BIOS AMI UEFI z GUI
- Obsługa "Plug and Play"
- Zgodność zdarzeń wybudzania z ACPI 5.1
- Obsługa bezzworkowa
- Obsługa SMBIOS 2.3
- Wiele regulacji napięcia CPU, CPU VDDCR_SOC, DRAM, +1,8VSB

Monitor sprzętu

- Wykrywanie temperatury: CPU, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Obrotomierz wentylatora: CPU, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Cichy wentylator (Automatyczna regulacja prędkości obrotowej wentylatora obudowy przez temperaturę CPU): CPU, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Kontrola wielu prędkości obrotowych wentylatora: CPU, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Monitorowanie napięcia: +12V, +5V, +3,3V, CPU Vcore, CPU VDDCR_SOC, DRAM, VPPM, +1,8V

System operacyjny

- Microsoft® Windows® 10 64-bitowy

Certyfikaty

- FCC, CE
- Gotowość do obsługi ErP/EuP (Wymagane zasilanie z gotowością obsługi ErP/EuP)

* Dla uzyskania szczegółowej informacji o produkcie, należy odwiedzić naszą stronę internetową:
<http://www.asrock.com>



Należy pamiętać, że przetaktowywanie jest związane z pewnym ryzykiem, włącznie z regulacją ustawień w BIOS, zastosowaniem Untied Overclocking Technology lub używaniem narzędzi przetaktowywania innych firm. Przetaktowywanie może wpływać na stabilność systemu lub nawet powodować uszkodzenie komponentów i urządzeń systemu. Powinno to zostać zrobione na własne ryzyko i koszt. Nie odpowiadamy za możliwe uszkodzenia spowodowane przetaktowywaniem.

1.3 Ustawienia zworek

Ta ilustracja pokazuje ustawienia zworek. Po umieszczeniu nasadki zworki na pinach, zworka jest "Zwarta". Jeśli nasadka zworki nie jest umieszczona na pinach, zworka jest "Otwarta".



Short



Open

Zworka usuwania danych z pamięci CMOS (CLRCMOS1) (sprawdź s.1, Nr 20)



2-pinowa zworka

Zwarcie: Usunięcie danych z pamięci CMOS
Otwarcie: Domyślne

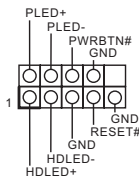
CLRCMOS1 umożliwia usunięcie wszystkich danych z pamięci CMOS. Dane w pamięci CMOS obejmują informacje o konfiguracji systemu, takie jak hasło do systemu, datę, czas i parametry konfiguracji systemu. W celu usunięcia i zresetowania parametrów systemu do ustawień domyślnych, wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający, a następnie użyj nasadkę zworki do zwarcia na 3 sekundy pinów CLRCMOS1. Należy pamiętać, aby po usunięciu danych z pamięci CMOS zdjąć nasadkę zworki. Jeśli wymagane jest usunięcie danych z pamięci CMOS po zakończeniu aktualizacji BIOS, przed rozpoczęciem usuwania danych z pamięci CMOS należy najpierw uruchomić system, a następnie wyłączyć go.

1.4 Wbudowane złącza główkowe i inne złącza



Wbudowane złącza główkowe i inne złącza są bezworkowe. NIE należy umieszczać zworek nad tymi złączami główkowymi i złączami. Umieszczanie zworek nad złączami główkowymi i złączami spowoduje trwałe uszkodzenie płyty głównej.

Złącze główkowe na panelu systemu
(9-pinowe PANEL1)
(sprawdź s.1, Nr 12)



Do tego złącza główkowego można podłączać przycisk zasilania, przycisk reset i wskaźnik stanu systemu na obudowie, zgodnie z przydziałem pinów poniżej. Przed podłączeniem kabli należy zapisać pozycję pinów plus i minus.



PWRBTN (Przycisk zasilania):

Podłączenie do przycisków zasilania na panelu przednim obudowy. Użytkownik może skonfigurować sposób wyłączenia systemu z użyciem przycisku zasilania.

RESET (Przycisk resetowania):

Podłączenie do przycisku resetowania na panelu przednim obudowy. Naciśnij przycisk resetowania, aby ponownie uruchomić komputer, przy jego zawieszeniu i braku możliwości wykonania normalnego ponownego uruchomienia.

PLED (Dioda LED zasilania systemu):

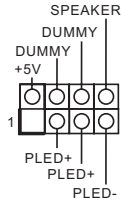
Podłączenie do wskaźnika stanu zasilania na panelu przednim obudowy. Ta dioda LED jest włączona podczas działania systemu. Ta dioda LED miga, gdy system znajduje się w stanie uśpienia S1/S3. Ta dioda LED jest wyłączona, gdy system znajduje się w stanie uśpienia S4 lub wyłączenia zasilania (S5).

HDLED (Dioda LED aktywności dysku twardego):

Podłączenie do diody LED aktywności dysku twardego na panelu przednim obudowy. Dioda LED jest włączona, podczas odczytu lub zapisu danych przez dysk twardy.

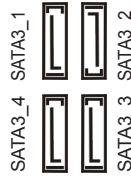
Konstrukcja panelu przedniego zależy od obudowy. Moduł panelu przedniego głównie składa się z przycisku zasilania, przycisku resetowania, diody LED zasilania, diody LED aktywności dysku twardego, głośnika, itd. Po podłączeniu do tego złącza główkowego modułu panelu przedniego obudowy, należy się upewnić, że jest prawidłowo dopasowany przydział przewodów i pinów.

Dioda LED zasilania i złącze
główkowe głośnika
(7-pinowe SPK_PLED1)
(sprawdź s.1, Nr 13)



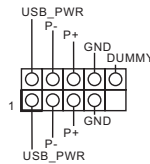
Podłącz to tego złącza
główkowego diodę LED zasilania
obudowy i głośnik obudowy.

Złącza Serial ATA3
(SATA3_1:
sprawdź s.1, Nr 10)
(SATA3_2:
sprawdź s.1, Nr 9)
(SATA3_3:
sprawdź s.1, Nr 11) (Dolny)
(SATA3_4:
sprawdź s.1, Nr 11) (Górny)



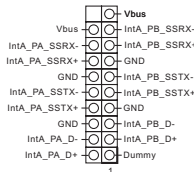
Te cztery złącza SATA3
obsługują kable danych SATA dla
wewnętrznych urządzeń pamięci
z szybkością transferu danych do
6,0 Gb/s.

Złącza główkowe USB 2.0
(9-pinowe USB_3_4)
(sprawdź s.1, Nr 17)
(9-pinowe USB_5_6)
(sprawdź s.1, Nr 18)



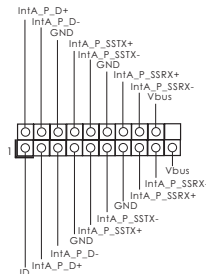
Na tej płycie głównej znajdują
się dwa złącza główkowe. Każde
złącze główkowe USB 2.0 może
obsługiwać dwa porty.

Złącza główkowe USB 3.2
Gen1
(19-pinowe F_USB3_1_2)
(sprawdź s.1, Nr 8)

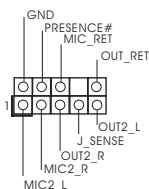


Na tej płycie głównej znajdują
się dwa złącza główkowe. Każde
złącze główkowe USB 3.2 Gen1
może obsługiwać dwa porty.

(19-pinowe F_USB3_3_4)
(sprawdź s.1, Nr 14)



Złącze główkowe audio
panelu przedniego
(9-pinowe HD_AUDIO1)
(sprawdź s.1, Nr 23)

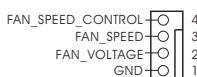


To złącze główkowe służy do podłączania urządzeń audio do przedniego panelu audio.



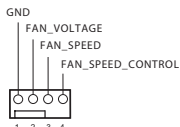
1. High Definition Audio obsługuje wykrywanie gniazda, ale aby działać prawidłowo przewód panelu na obudowie musi obsługiwać HDA. W celu instalacji systemu należy wykonać instrukcje z naszego podręcznika i podręcznika obudowy.
2. Jeśli używany jest panel audio AC'97, należy go zainstalować w złączu główkowym audio panelu przedniego, poprzez wykonanie wymienionych poniżej czynności:
 - A. Podłącz Mic_IN (MIC) do MIC2_L.
 - B. Podłącz Audio_R (RIN) do OUT2_R i Audio_L (LIN) do OUT2_L.
 - C. Podłącz uziemienie (GND) do uziemienia (GND).
 - D. MIC_RET i OUT_RET służą wyłącznie dla panelu audio HD. Nie należy ich podłączać dla panelu audio AC'97.
 - E. Aby uaktywnić mikrofon przedni, przejdź do zakładki "FrontMic" w panelu Realtek Control i wyreguluj "Głośność nagrywania".

Złącza wentylatora pompy
wodnej obudowy
(4-pinowe CHA_FAN1/WP)
(sprawdź s.1, Nr 24)

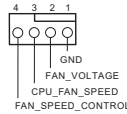


Ta płyta główna udostępnia trzy 4-pinowe złącza obudowy wentylatora chłodzenia wodnego. Jeśli planowane jest podłączenie 3-pinowego wentylatora chłodzenia wodnego obudowy, należy je podłączyć do pinów 1-3.

(4-pinowe CHA_FAN2/WP)
(sprawdź s.1, Nr 19)
(4-pinowe CHA_FAN3/WP)
(sprawdź s.1, Nr 15)

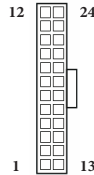


Złącze wentylatora CPU
(4-pinowe CPU_FAN1)
(sprawdź s.1, Nr 2)



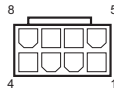
Ta płyta główna udostępnia 4-pinowe złącze wentylatora CPU (Cichy wentylator). Jeśli planowane jest podłączenie 3-pinowego wentylatora CPU, należy je podłączyć do pinów 1-3.

Złącze zasilania ATX
(24-pinowe ATXPWR1)
(sprawdź s.1, Nr 7)



Ta płyta główna udostępnia 24-pinowe złącze zasilania ATX. W celu użycia 20-pinowego zasilacza ATX, należy podłączyć je wzdłuż pinu 1 i pinu 13.

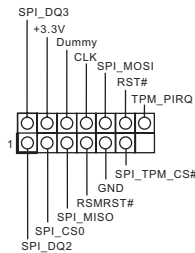
Złącze zasilania ATX 12V
(8-pinowe ATX12V1)
(sprawdź s.1, Nr 1)



Ta płyta główna udostępnia 8-pinowe złącze zasilania ATX 12V. W celu użycia 4-pinowego zasilacza ATX, należy podłączyć je wzdłuż pinu 1 i pinu 5.

***Ostrzeżenie:** Upewnij się, że podłączony kabel zasilający jest przeznaczony do CPU, a nie do karty graficznej. Nie podłączaj do tego złącza kabla zasilającego PCIe.

Złącze głowkowe SPI TPM
(13-pinowe SPI_TPM_J1)
(sprawdź s.1, Nr 16)



To złącze obsługuje system SPI Trusted Platform Module (TPM), który może bezpiecznie przechowywać klucze, certyfikaty cyfrowe, hasła i dane. System TPM pomaga także w zwiększeniu zabezpieczenia sieci, ochronie cyfrowych danych osobowych i zapewnieniu integralności platformy.

Złącza główkowe LED RGB
(4-pinowe RGB_LED1)
(sprawdź s.1, Nr 5)



(4-pinowe RGB_LED2)
(sprawdź s.1, Nr 22)

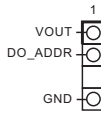


Te złącza główkowe RGB są używane do podłączenia przedłużacza LED RGB, który umożliwi użytkownikom wybór spośród różnych efektów światła LED.

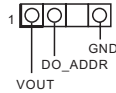
Ostrzeżenie: Nigdy nie należy instalować kabla LED RGB w nieprawidłowym kierunku; w przeciwnym razie kabel może zostać uszkodzony.

*Dalsze instrukcje dotyczące tych dwóch złączy główkowych należy sprawdzić na stronie 38.

Adresowalne złącza
główkowe LED
(3-pinowe ADDR_LED1)
(sprawdź s.1, Nr 6)



(3-pinowe ADDR_LED2)
(sprawdź s.1, Nr 21)



Te dwa adresowalne złącza główkowe są używane do podłączenia adresowalnego przedłużacza LED, co umożliwi użytkownikom wybór spośród różnych efektów światła LED.

Ostrzeżenie: Nigdy nie należy instalować adresowalnego kabla LED w nieprawidłowym kierunku; w przeciwnym razie kabel może zostać uszkodzony.

*Dalsze instrukcje dotyczące tego złącza główkowego należy sprawdzić na stronie 39.